CRICNOBLE

CricNoble आयोजक गाइड

अपना खुद का क्रिकेट टूर्नामेंट बनाएं और चलाएं, स्टेप बाई स्टेप: पहले टैप से लेकर चैम्पियन तक।

यह CricNoble ऐप की गाइड है। आपके फोन पर स्क्रीन थोड़ी अलग दिख सकती है।
cricnoble.com

विषय-सूची

1 शुरू करने से पहले

2 अपना टूर्नामेंट बनाएं

3 Season 1 बनाएं

4 टीमों और खिलाड़ियों को रजिस्टर करने दें

5 टीमें और खिलाड़ी खुद जोड़ें

6 शेड्यूल बनाएं

7 शेड्यूल बदलें और पब्लिश करें

8 मैच का दिन: लाइव स्कोरिंग

9 लीग मैचों के बाद: knockout

• अक्सर पूछे जाने वाले सवाल

भाग 1

शुरू करने से पहले

दो मिनट में समझ लें कि CricNoble कैसे बना है। इससे आगे के हर स्टेप आसान हो जाएंगे।

1 ऐप इंस्टॉल करें और अपना अकाउंट बनाएं

अपने फोन में CricNoble इंस्टॉल करके खोलें। "Register here" पर टैप करें, अपना नाम, यूज़रनेम, ईमेल और पासवर्ड भरें, शर्तें स्वीकार करें और "Create Account" पर टैप करें।

आयोजक के लिए कोई अलग अकाउंट नहीं होता। जो भी साइन इन है, वह टूर्नामेंट बना सकता है। "Continue as Guest" सिर्फ देखने के लिए है, इसलिए शुरू करने से पहले साइन इन करें।

> **टिप:** अपनी प्रोफाइल में फोन नंबर जोड़ें (प्रोफाइल फोटो, फिर Edit Profile)। टीम कप्तान और आयोजक एक-दूसरे से संपर्क करने के लिए फोन नंबर इस्तेमाल करते हैं।

2 टूर्नामेंट कैसे व्यवस्थित होता है

Tournament (इसे League भी कहते हैं): आपके मुकाबले का घर। इसे आप एक बार बनाते हैं।

Season: एक एडिशन, जैसे Season 1। इसके अपने फॉर्मेट, नियम, टीमें, फिक्सचर और नतीजे होते हैं।

टीमें और खिलाड़ी: ये सीज़न के होते हैं।

फिक्सचर: खेलों की सूची, तारीख, समय और ग्राउंड के साथ।

मैच: जब toss दर्ज होता है तब फिक्सचर लाइव मैच बन जाता है।

आपके लिए क्रम यह है: टूर्नामेंट बनाएं, सीज़न बनाएं, टीमें लाएं, शेड्यूल बनाकर पब्लिश करें, मैच खेलें, फिर knockout चलाएं।

> **टिप:** पहला मैच शुरू होने से पहले टीमें, ग्रुप और squad बना लें। पहला मैच लाइव होते ही रोस्टर लॉक हो जाते हैं।

भाग 2

अपना टूर्नामेंट बनाएं

टूर्नामेंट आपके मुकाबले का घर है, जैसे "Maidan Premier League"। इसे एक बार बनाएं और हर साल इसमें नया सीज़न जोड़ें।

1 New Tournament फॉर्म खोलें

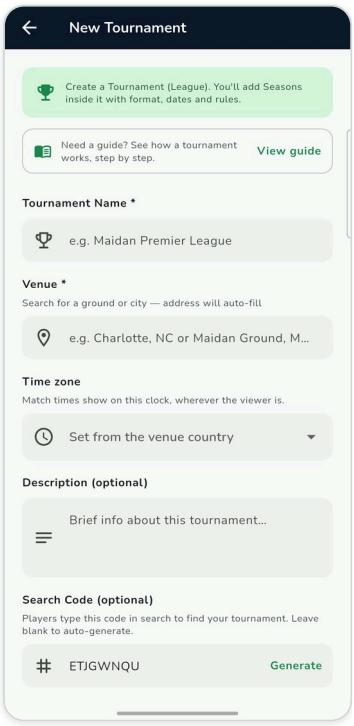
Tournaments टैब खोलें और "New Tournament" पर टैप करें। भरें:

Tournament Name: जैसे "Maidan Premier League"।

Venue: ग्राउंड या शहर का नाम लिखना शुरू करें और लिस्ट से चुनें। पता और देश अपने आप भर जाते हैं।

Time zone: यह venue से चुना जाता है। मैच का समय सबको इसी घड़ी के हिसाब से दिखता है, वे कहीं भी हों।

Description: यह ज़रूरी नहीं है।

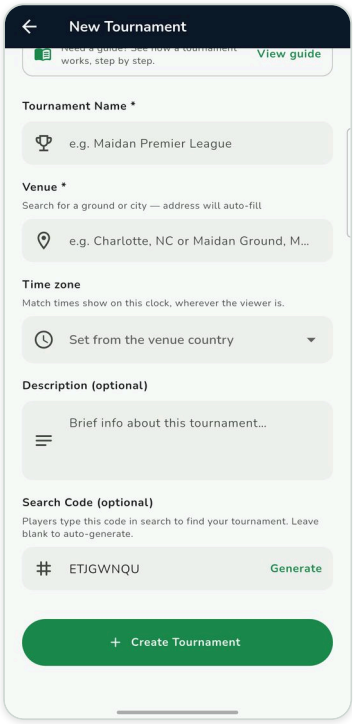


2 सर्च कोड चुनें

सर्च कोड एक छोटा कोड है जिससे खिलाड़ी आपका टूर्नामेंट ढूंढ सकते हैं। एक बनाने के लिए "Generate" पर टैप करें, या अपना खुद का लिखें (4 से 10 अक्षर या अंक)। खाली छोड़ेंगे तो एक अपने आप बन जाएगा।

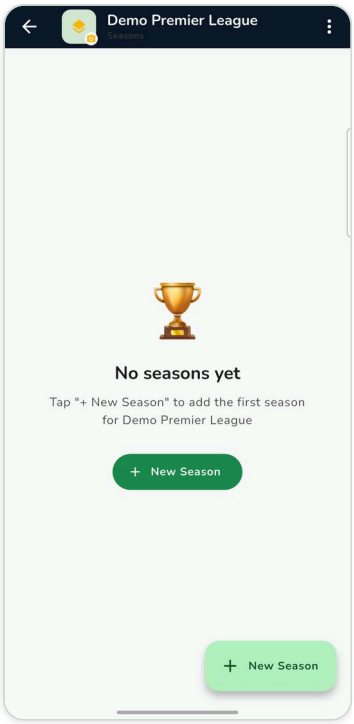
हो जाने पर "Create Tournament" पर टैप करें।

> **टिप:** सर्च कोड अपने WhatsApp ग्रुप में शेयर करें। खिलाड़ी इसे Tournaments टैब के टैग आइकन में डालते हैं ("Find by search code")।



3 अपना टूर्नामेंट खोलें और सीज़न जोड़ें

आपका नया टूर्नामेंट Tournaments की लिस्ट में दिखेगा। उस पर टैप करके उसके सीज़न देखें। शुरुआत में यह खाली होता है। Season 1 बनाने के लिए "New Season" पर टैप करें।



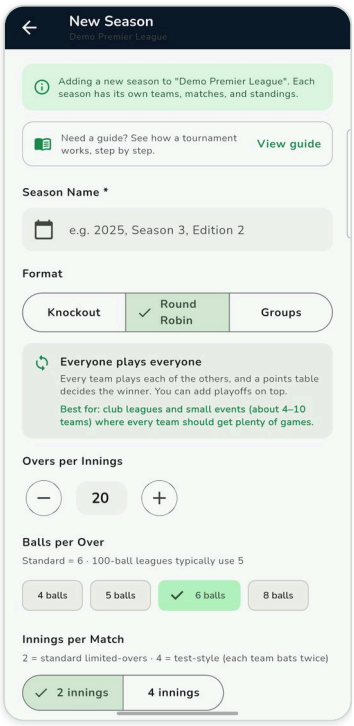
भाग 3

Season 1 बनाएं

सीज़न आपके टूर्नामेंट का एक एडिशन होता है। इसका अपना फॉर्मेट, नियम, टीमें, फिक्सचर और पॉइंट्स टेबल होता है।

1 New Season फॉर्म शुरू करें

Season Name लिखें, जैसे "Season 1" या "2026"। फिर Format चुनें। यह सबसे ज़रूरी चुनाव है, इसलिए चुनने से पहले अगला स्टेप पढ़ लें।



2 फॉर्मेट चुनें: Round Robin, Groups या Knockout

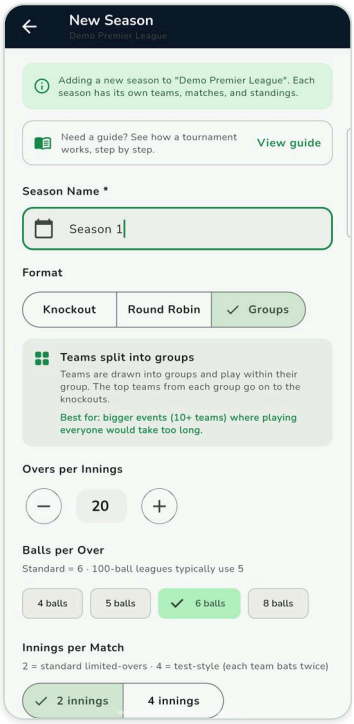
Round Robin: हर टीम बाकी सब टीमों से खेलती है और पॉइंट्स टेबल से विजेता तय होता है। करीब 4 से 10 टीमों की छोटी लीग के लिए सबसे अच्छा।

Groups: टीमें ग्रुपों में बंटती हैं, अपने ग्रुप में खेलती हैं, और हर ग्रुप की टॉप टीमें knockout में जाती हैं। 10 या ज़्यादा टीमों के लिए सबसे अच्छा।

Knockout: हारे तो बाहर। सबसे कम मैच, लेकिन हो सकता है किसी टीम को सिर्फ एक ही मैच मिले।

बटनों के नीचे एक छोटा नोट आपके चुने हुए फॉर्मेट को समझाता है।

> **टिप:** सिर्फ Groups फॉर्मेट में ही knockout स्टेज होता है, जिसमें bracket और फाइनल से तय होने वाला चैम्पियन होता है।



3 मैच के नियम तय करें

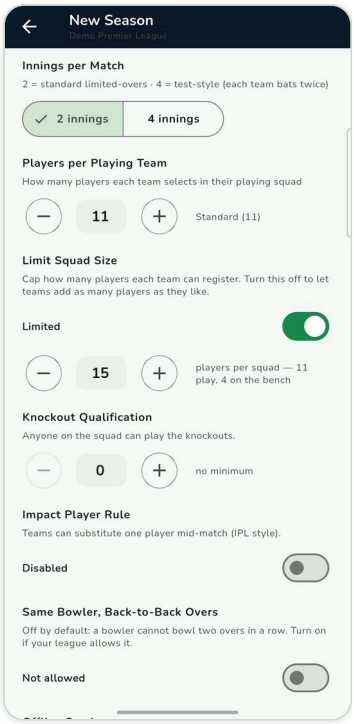
Overs per Innings: जैसे 20।

Balls per Over: आमतौर पर 6।

Innings per Match: लिमिटेड-ओवर क्रिकेट के लिए 2।

Players per Playing Team: आमतौर पर 11।

Limit Squad Size: एक टीम कितने खिलाड़ी रजिस्टर कर सकती है, जैसे 15।



4 वैकल्पिक नियम चुनें

Same Bowler, Back-to-Back Overs: आमतौर पर इसकी अनुमति नहीं होती।

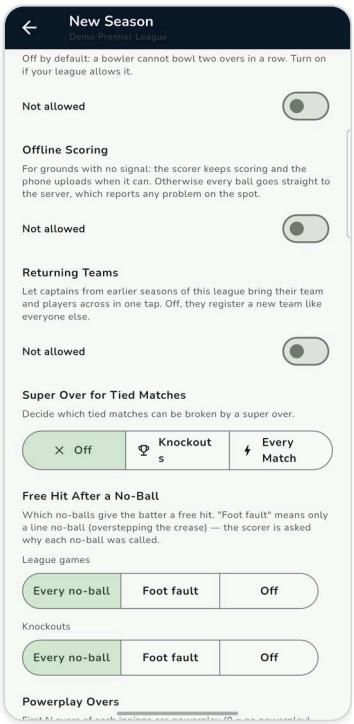
Offline Scoring: अगर ग्राउंड पर नेटवर्क नहीं आता तो इसे ऑन करें। स्कोरर स्कोर करता रहता है और फोन बाद में अपलोड कर देता है।

Returning Teams: कप्तानों को पिछले सीज़न की टीम वापस लाने देता है।

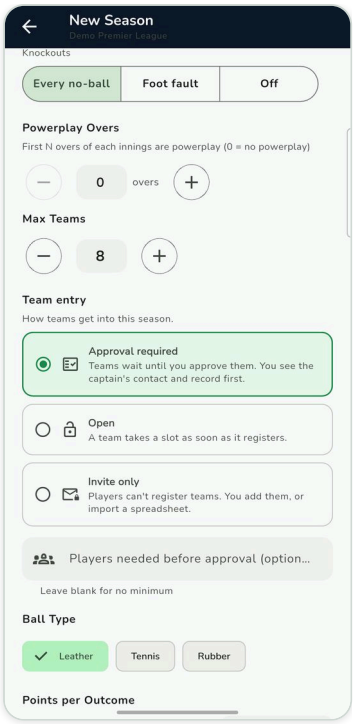
Super Over for Tied Matches: Off, Knockouts या Every Match।

Free Hit After a No-Ball: लीग मैचों और knockout के लिए अलग-अलग चुनें।

Powerplay Overs और Impact Player Rule भी यहीं हैं।



5 चुनें कि टीमें सीज़न में कैसे आएंगी



यह "Team entry" सेटिंग है। यह तय करती है कि टीम कौन रजिस्टर कर सकता है।

Approval required (डिफ़ॉल्ट): टीमें आपकी मंज़ूरी का इंतज़ार करती हैं। आप पहले कप्तान की संपर्क जानकारी और रिकॉर्ड देखते हैं।

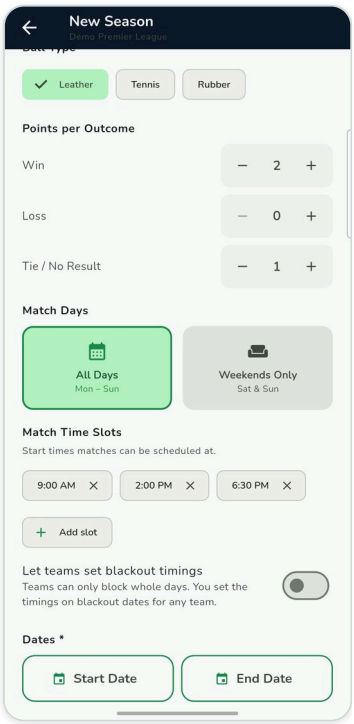
Open: टीम रजिस्टर होते ही एक स्लॉट ले लेती है।

Invite only: खिलाड़ी टीमें रजिस्टर नहीं कर सकते। आप उन्हें खुद जोड़ते हैं या स्प्रेडशीट इंपोर्ट करते हैं।

Max Teams तय करता है कि कितनी टीमें स्लॉट ले सकती हैं।

> **टिप:** अगर पक्का न हो तो "Approval required" ही रखें। कंट्रोल आपके हाथ में रहता है और आपके टैप के बिना कुछ नहीं होता।

6 पॉइंट्स, मैच के दिन और टाइम स्लॉट तय करें



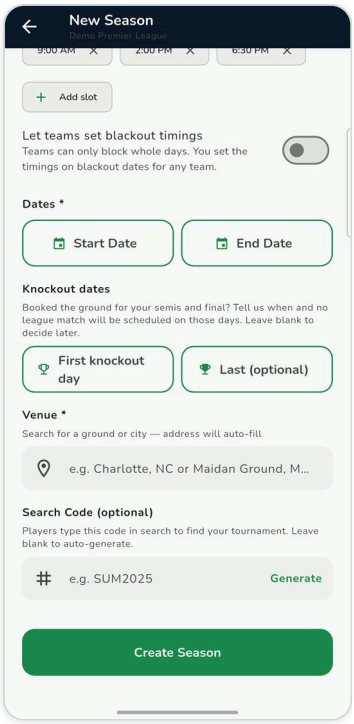
Points per Outcome: डिफ़ॉल्ट है Win 2, Loss 0, Tie या No Result 1।

Match Days: All Days, या Weekends Only (शनिवार और रविवार)।

Match Time Slots: खेलों के शुरू होने के समय, जैसे 9:00 AM, 2:00 PM और 6:30 PM। और जोड़ने के लिए "Add slot" पर टैप करें।

"Let teams set blackout timings" से कप्तान वे दिन चिह्नित कर सकते हैं जब उनकी टीम नहीं खेल सकती।

7 तारीखें और venue चुनें



Start Date और End Date पर टैप करें। शुरू होने की तारीख आज या उसके बाद की होनी चाहिए।

Knockout की तारीखें वैकल्पिक हैं। अगर आपने सेमी-फाइनल और फाइनल के लिए ग्राउंड पहले से बुक कर लिया है, तो वे दिन यहां डाल दें और उन दिनों कोई लीग मैच नहीं रखा जाएगा।

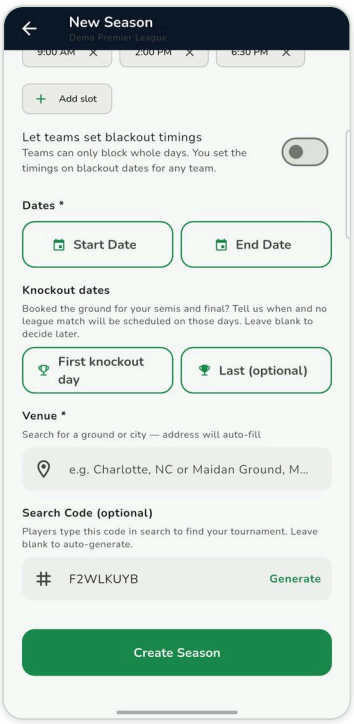
Venue पहले की तरह ही चुनें।

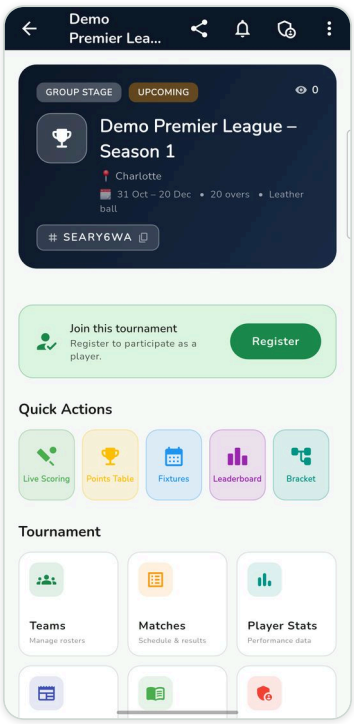
8 सीज़न बनाएं

इस सीज़न के लिए चाहें तो सर्च कोड डालें, फिर "Create Season" पर टैप करें। आप सीज़न डैशबोर्ड पर पहुंच जाएंगे।

नया सीज़न Upcoming के रूप में शुरू होता है, जिसमें खिलाड़ी रजिस्ट्रेशन बंद और शेड्यूल छिपा होता है। इसे आप भाग 4 में बदलेंगे।

> **टिप:** सीज़न की सेटिंग तब तक बदली जा सकती है जब तक वह Upcoming या Registration Open है। ऊपर तीन बिंदु खोलें, फिर Edit Season।





भाग 4

टीमों और खिलाड़ियों को रजिस्टर करने दें

तय करें कि टीमें कैसे आएंगी: वे खुद रजिस्टर करें, या आप उन्हें जोड़ें। यह भाग ध्यान से पढ़ें, क्योंकि कप्तानों के रजिस्टर करने से पहले दो स्विच ऑन होने चाहिए।

1 लोगों के रजिस्टर करने से पहले क्या ऑन होना चाहिए

कप्तान को "Register Your Team" दिखे, इसके लिए दो बातें एक साथ सच होनी चाहिए:

1. Tournament Status "Registration Open" हो।

2. Player Registration ऑन हो।

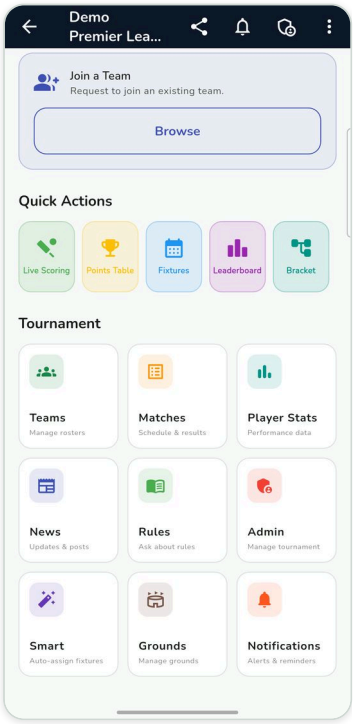
दोनों Admin Panel के Settings टैब में हैं। सीज़न बनने पर ये बंद होते हैं, इसलिए आपको इन्हें ऑन करना होगा।

अगर आप सबको खुद जोड़ना चाहते हैं, तो भाग 5 पर जाएं। आपको रजिस्ट्रेशन खोलने की ज़रूरत ही नहीं।

> **टिप:** Player Registration ऑन या ऑफ सिर्फ वही व्यक्ति कर सकता है जिसने टूर्नामेंट बनाया है।

2 Admin Panel खोलें

सीज़न डैशबोर्ड पर ऊपर शील्ड आइकन पर टैप करें, या Tournament के नीचे "Admin" टाइल पर। Admin Panel में नीचे छह टैब हैं: Overview, Fixtures, Teams, Players, News और Settings।



3 रजिस्ट्रेशन ऑन करें

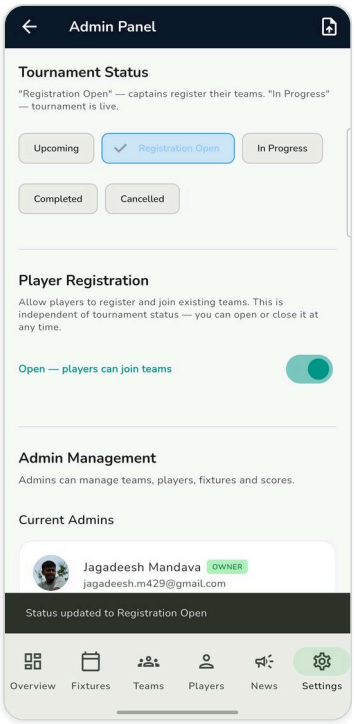
Settings टैब खोलें।

Tournament Status: "Registration Open" पर टैप करें।

Player Registration: इसे ऑन करें। इस पर लिखा आएगा "Open: players can join teams"।

को-आयोजक जोड़ने के लिए Admin Management और Invite Admin इस्तेमाल करें। उनके पास पहले से CricNoble अकाउंट होना चाहिए।

> **टिप:** पहला मैच लाइव होते ही खिलाड़ी रजिस्ट्रेशन अपने आप बंद हो जाता है।



4 लोगों को बताएं कि कैसे जुड़ना है

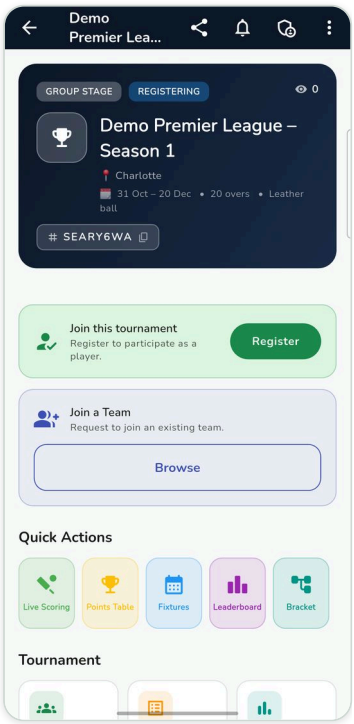
ऊपर Share आइकन से अपना टूर्नामेंट शेयर करें, या सर्च कोड भेजें। सीज़न खोलने वाले लोग ये देख सकते हैं:

Register Your Team: कप्तान टीम का नाम, एक फोन नंबर और चाहें तो दूसरा संपर्क डालता है, और टीम का कप्तान बन जाता है।

Join a Team: खिलाड़ी Browse पर टैप करता है, टीम चुनता है और जॉइन रिक्वेस्ट भेजता है। टीम का कप्तान उसे मंज़ूर करता है।

Register (Join this tournament के नीचे): खिलाड़ी किसी टीम द्वारा चुने जाने के लिए रजिस्टर करता है।

> **टिप:** कप्तानों से कहें कि चालू फोन नंबर डालें। उसे सिर्फ आप देख सकते हैं।



5 अपने प्लेयर्स को प्लेयर गाइड भेजें

आपको प्लेयर्स को एक-एक करके जोड़ने की ज़रूरत नहीं। CricNoble प्लेयर गाइड अपने प्लेयर्स और टीमों के साथ शेयर करें। इसमें बताया गया है कि कैसे:

अकाउंट बनाएं और प्रोफाइल पूरी करें।

आपका टूर्नामेंट खोजें या सर्च कोड डालें।

Register दबाकर टीम को जॉइन रिक्वेस्ट भेजें।

गाइड अंग्रेज़ी, तेलुगु, तमिल और हिन्दी में है। cricnoble.com/help से डाउनलोड करें और PDF को अपने सर्च कोड या टूर्नामेंट लिंक के साथ WhatsApp पर भेजें।

कैप्टन टूर्नामेंट पेज से रिक्वेस्ट मंज़ूर करते हैं।

> **टिप:** गाइड, सर्च कोड और रजिस्ट्रेशन बंद होने की तारीख एक ही संदेश में भेजें। इससे ज़्यादातर सवाल बच जाते हैं।

6 रजिस्टर होने वाली टीमों को मंज़ूर करें

Approval required मोड में, नई टीमें Admin Panel के Teams टैब में "Waiting for approval" के नीचे दिखती हैं।

Review पर टैप करें। आपको कप्तान का फोन और ईमेल, रोस्टर और पिछले टूर्नामेंटों में कप्तान का रिकॉर्ड दिखता है।

Approve या Reject पर टैप करें। कप्तान के लिए आप कारण भी लिख सकते हैं।

अगर सारे स्लॉट भर गए हों, तो टीम Waitlist में चली जाती है। स्लॉट खाली होने पर आप waitlist वाली टीम को कन्फर्म कर सकते हैं।

> **टिप:** मंज़ूर की गई टीमें कन्फर्म होती हैं। ग्रुपों और शेड्यूल में सिर्फ कन्फर्म टीमें ही आती हैं।

7 बहुत सारी टीमें एक साथ इंपोर्ट करें

Teams टैब में ऊपर "Import Teams (CSV / Excel)" के लिए अपलोड आइकन पर टैप करें। इन कॉलम वाला टेम्पलेट डाउनलोड करने के लिए "Get sample file" पर टैप करें: Team Name, Short Name, Captain Name, Captain Email, Blackout Dates, Blackout Reason, Captain Phone। इसे भरकर अपलोड करें। कुछ भी सेव होने से पहले आपको प्रीव्यू दिखता है।

> **टिप:** टीम इंपोर्ट सिर्फ तब मिलता है जब Player Registration ऑन हो।

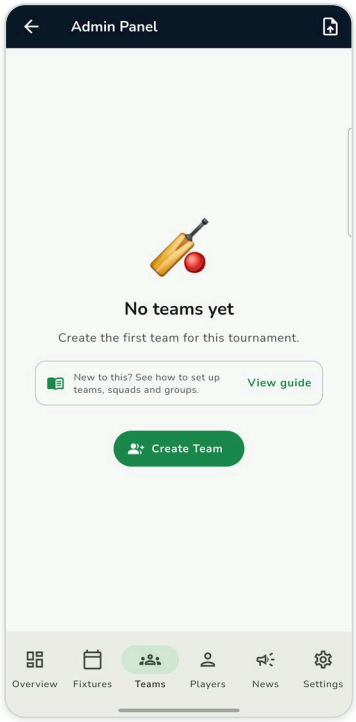
भाग 5

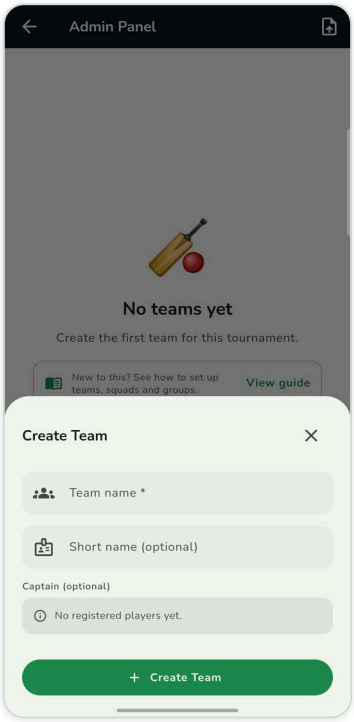
टीमें और खिलाड़ी खुद जोड़ें

लोगों को रजिस्टर करने देने के बाद भी आप टीमें और खिलाड़ी सीधे जोड़ सकते हैं।

1 खुद एक टीम बनाएं

Admin Panel और Teams टैब खोलें। "Create Team" पर टैप करें। टीम का नाम लिखें (जैसे "Royal Strikers"), चाहें तो छोटा नाम लिखें, और चाहें तो ऐसा कप्तान चुनें जिसके पास पहले से CricNoble अकाउंट हो। फिर "Create Team" पर टैप करें।

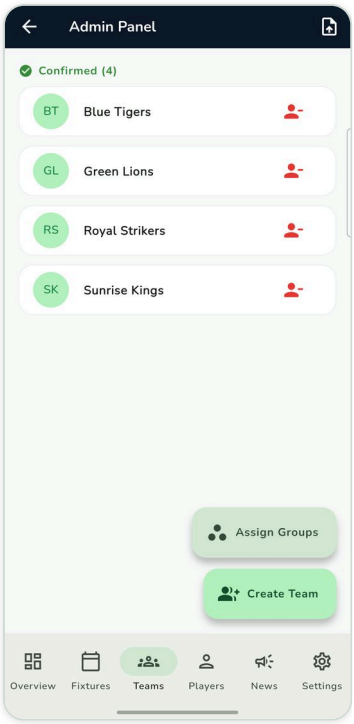




2 हर टीम के लिए दोहराएं

अपनी सारी टीमें जोड़ें। वे "Confirmed" के नीचे दिखती हैं। जो टीमें आप खुद बनाते हैं वे तुरंत कन्फर्म हो जाती हैं।

> **टिप:** हर टीम के लिए यही स्टेप दोहराएं। ग्रुप फॉर्मेट में हर ग्रुप में टीमों की संख्या बराबर (सम) रखना सबसे आसान है।



3 टीमों को ग्रुपों में डालें

Groups फॉर्मेट के लिए "Assign Groups" पर टैप करें। तीन तरीके हैं:

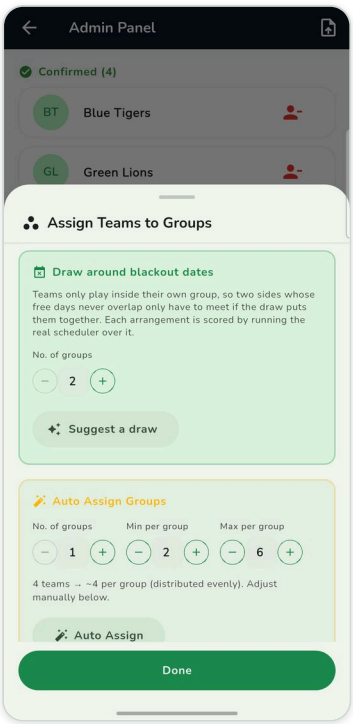
Draw around blackout dates: ग्रुपों की संख्या तय करें और "Suggest a draw" पर टैप करें। CricNoble कई तरीके आज़माकर एक अच्छा चुनता है।

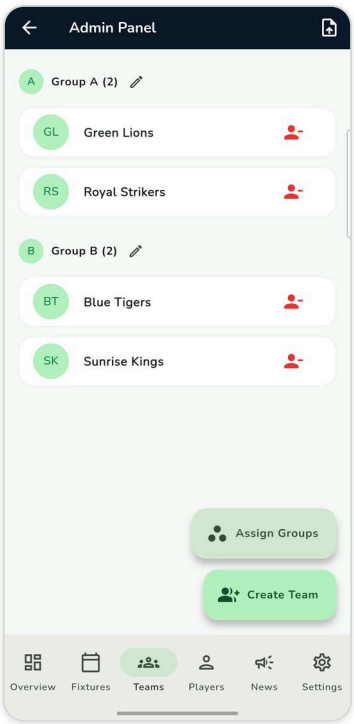
Auto Assign Groups: ग्रुपों की संख्या और हर ग्रुप में कम से कम और ज़्यादा से ज़्यादा टीमें चुनें, फिर "Auto Assign" पर टैप करें। टीमें A, B, C और इसी तरह बांटी जाती हैं।

Manual assignment: हर टीम के लिए ग्रुप खुद चुनें।

"Done" पर टैप करें। अब टीमें Group A, Group B वगैरह के नीचे दिखेंगी।

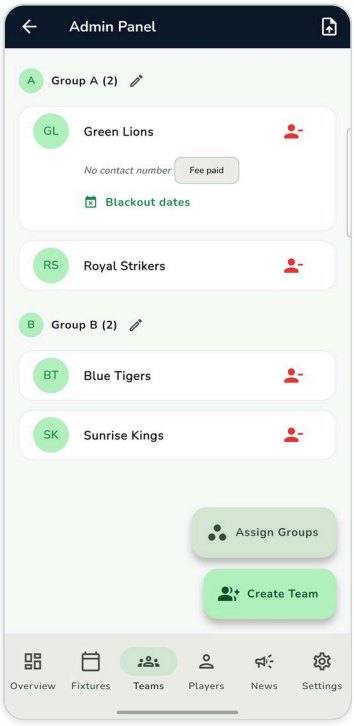
> **टिप:** यह शेड्यूल बनाने से पहले कर लें।





4 संपर्क, फीस और blackout तारीखें देखने के लिए टीम पर टैप करें

लिस्ट में किसी टीम के नाम पर टैप करके उसे खोलें। आपको कप्तान का संपर्क नंबर दिखता है, एक "Fee paid" बटन जिसे टीम के पैसे देने पर टिक करें, और "Blackout dates" जहां उन दिनों को दर्ज करें जब टीम नहीं खेल सकती। शेड्यूल इन्हीं के हिसाब से बनता है।



5 squad में खिलाड़ी जोड़ें

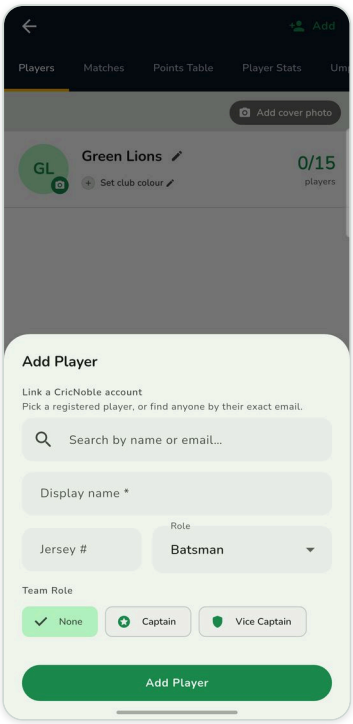
सीज़न की Teams टाइल से कोई टीम खोलें। ऊपर "Add" पर टैप करें। Add Player शीट में आप ये कर सकते हैं:

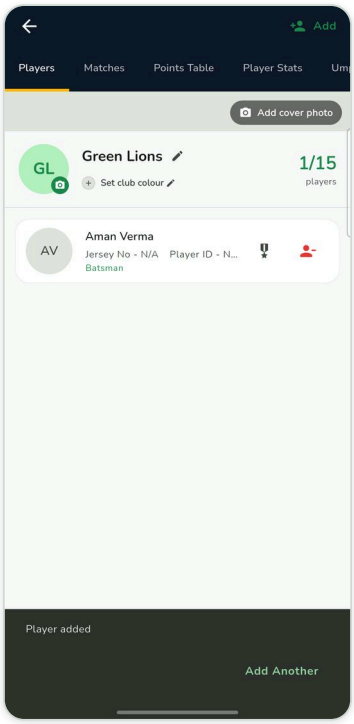
नाम या ईमेल से खोजकर CricNoble अकाउंट लिंक करें, ताकि खिलाड़ी के स्टैट्स उसके साथ चलें।

या जिस खिलाड़ी का अकाउंट नहीं है, उसके लिए बस Display name लिख दें।

चाहें तो Jersey number, Role (Batsman, Bowler, All-Rounder, Wicket Keeper) और Team Role (Captain या Vice Captain) दें।

"Add Player" पर टैप करें। ऊपर का काउंटर, जैसे 11/15, बताता है कि squad कितना भरा है।





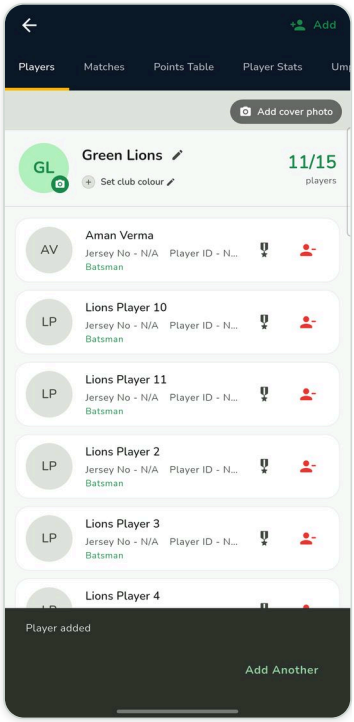
6 मैच के दिन से पहले हर squad भरें

कम से कम वे खिलाड़ी तो जोड़ें जो खेलेंगे। स्कोरर बल्लेबाज़ और गेंदबाज़ इन्हीं squad में से चुनते हैं।

अगर आप अपनी तय squad सीमा तक पहुंच जाएं, तो जोड़ना "Squad full" के साथ रुक जाता है। जगह बनाने के लिए किसी खिलाड़ी को हटाएं।

अगर Player Registration ऑफ है, तो सबके लिए squad लॉक रहते हैं। खिलाड़ी जोड़ने के लिए इसे फिर से ऑन करें।

> **ज़रूरी:** पहला मैच लाइव होने के बाद आप टीमें नहीं बना सकते और ग्रुप नहीं दे सकते। इसलिए यह भाग पहले पूरा कर लें।



भाग 6

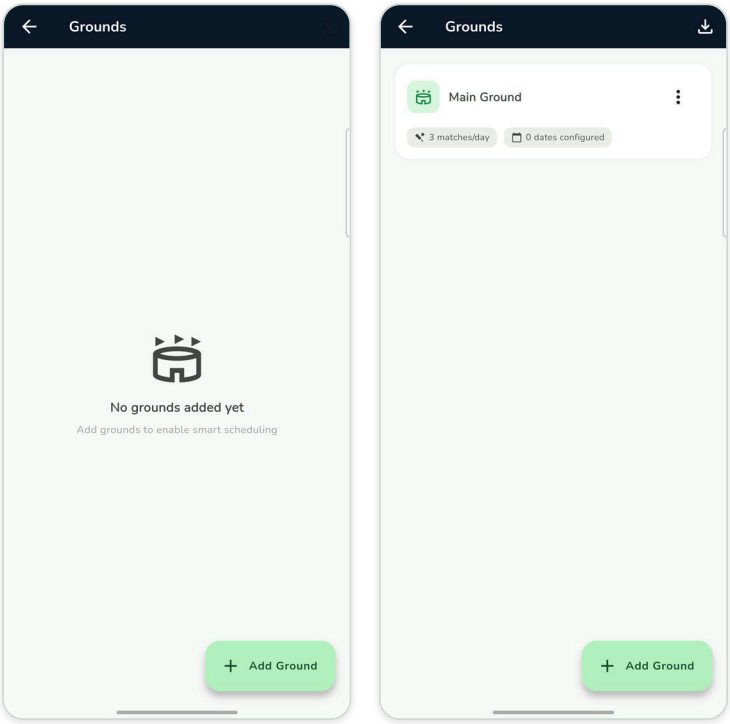
शेड्यूल बनाएं

CricNoble तारीख, टाइम स्लॉट और ग्राउंड के साथ सारे फिक्सचर बना सकता है, या आप अपना Excel शेड्यूल ला सकते हैं।

1 अपने ग्राउंड जोड़ें

शेड्यूलर को कम से कम एक ग्राउंड चाहिए। सीज़न डैशबोर्ड से Grounds टाइल खोलें और "Add Ground" पर टैप करें। ग्राउंड का नाम, चाहें तो पता, और एक दिन में ज़्यादा से ज़्यादा मैच लिखें। फिर "Add Ground" पर टैप करें।

> **टिप:** ग्राउंड के तीन बिंदुओं से आप ठीक-ठीक तय कर सकते हैं कि वह किन तारीखों और टाइम स्लॉट में उपलब्ध है।



2 Smart Schedule खोलें

सीज़न डैशबोर्ड से "Smart Schedule" टाइल खोलें। ऊपर के कार्ड दिखाते हैं कि कितने ग्राउंड और टीमें इस्तेमाल होंगी।

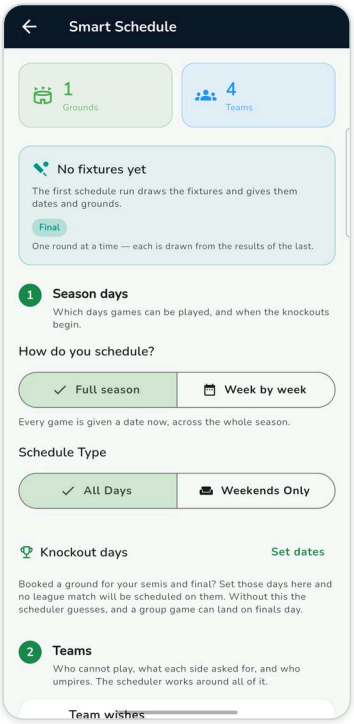
Step 1, Season days: Full season या Week by week चुनें, और All Days या Weekends Only।

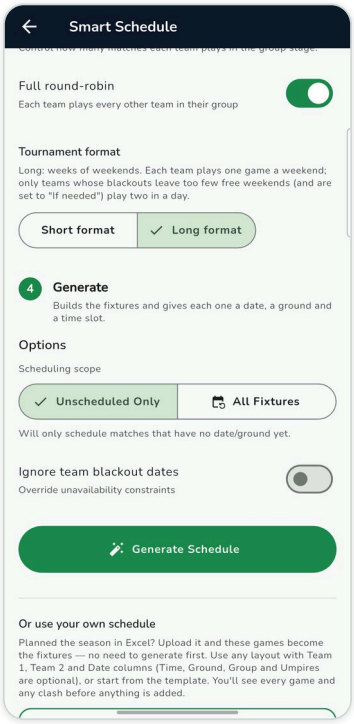
Knockout days: सेमी-फाइनल और फाइनल के दिन रोकने के लिए "Set dates" पर टैप करें।

Step 2, Teams: Team wishes (पसंदीदा दिन या ग्राउंड), Team Blackout Dates और Umpiring।

Step 3, Match rules: जैसे हर ग्रुप के अंदर Full round-robin, और Short या Long tournament format।

> **टिप:** Week by week सिर्फ अगला एक हफ्ता बनाता है। जो खेल हो चुके हैं उन्हें कभी नहीं हिलाया जाता।



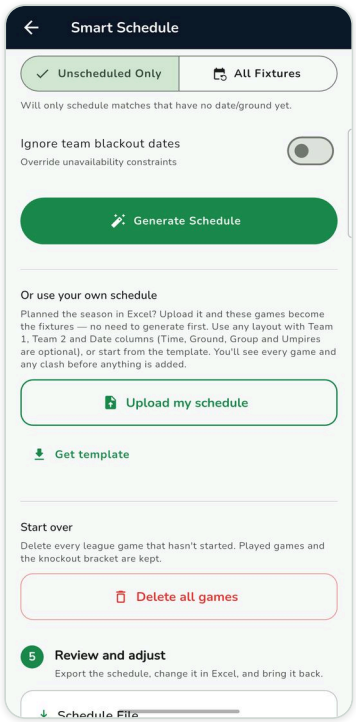


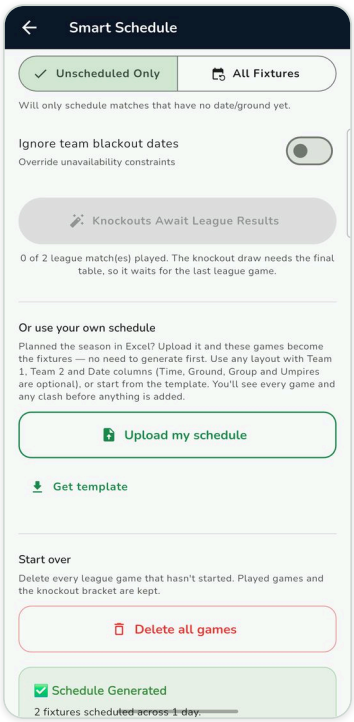
3 शेड्यूल बनाएं

Step 4, Generate: Scheduling scope में "Unscheduled Only" उन खेलों का शेड्यूल बनाता है जिनकी अभी कोई तारीख नहीं है। "All Fixtures" वह सब दोबारा बनाता है जो अभी खेला नहीं गया।

"Generate Schedule" पर टैप करें। कुछ सेकंड बाद आपको फिक्सचर की संख्या के साथ "Schedule Generated" दिखता है।

ग्रुप फॉर्मेट में knockout बटन पर "Knockouts Await League Results" लिखा होता है। यह सामान्य है। सारे लीग मैच खेले जाने पर यह खुल जाता है।





4 या Excel से अपना शेड्यूल इस्तेमाल करें

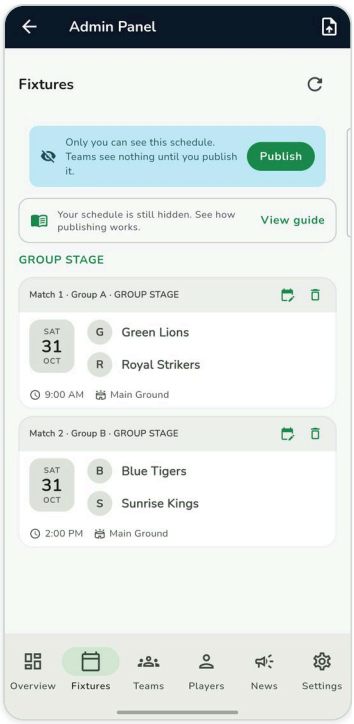
अगर आपने सीज़न पहले से प्लान कर लिया है, तो "Or use your own schedule" के नीचे "Upload my schedule" पर टैप करें। कोई भी लेआउट चलेगा जिसमें Team 1, Team 2 और Date कॉलम हों। Time, Ground, Group और Umpires वैकल्पिक हैं। तैयार फाइल के लिए "Get template" पर टैप करें।

कुछ भी जोड़े जाने से पहले आपको हर खेल और कोई भी टकराव दिखता है। समस्या वाले खेल अलग से दिखाए जाते हैं, और फैसला आप करते हैं।

> **टिप:** "Start over" और "Delete all games" हर वह लीग मैच हटा देते हैं जो शुरू नहीं हुआ है। खेले जा चुके मैच बने रहते हैं।

5 फिक्सचर देखें

Admin Panel खोलें, फिर Fixtures। हर खेल में उसका मैच नंबर, ग्रुप, टीमें, तारीख, समय और ग्राउंड दिखता है। नीली पट्टी बताती है कि शेड्यूल छिपा हुआ है: पब्लिश करने तक सिर्फ आप उसे देख सकते हैं।



भाग 7

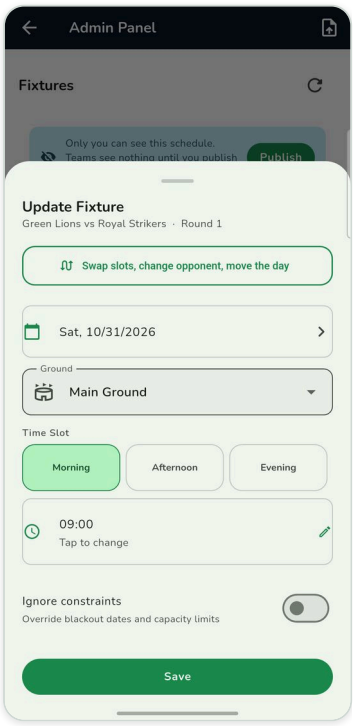
शेड्यूल बदलें और पब्लिश करें

जो कुछ ठीक न बैठे उसे सुधारें, फिर पब्लिश करें ताकि टीमें देख सकें।

1 किसी खेल की तारीख, समय या ग्राउंड बदलें

फिक्सचर कार्ड पर कैलेंडर आइकन पर टैप करें। "Update Fixture" में तारीख, ग्राउंड और टाइम स्लॉट (Morning, Afternoon या Evening, या अपना समय) बदलें। "Save" पर टैप करें।

"Ignore constraints" से आप ज़रूरत पड़ने पर टीम की blackout तारीखों और ग्राउंड की सीमाओं को नज़रअंदाज़ कर सकते हैं।



2 स्लॉट अदला-बदली, प्रतिद्वंद्वी बदलना, दिन खिसकाना

इसी शीट में लंबे हरे बटन "Swap slots, change opponent, move the day" पर टैप करें। इसमें चार टैब हैं:

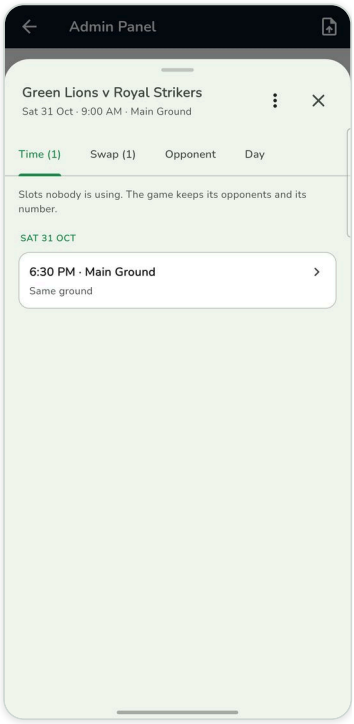
Time: खाली स्लॉट जिन्हें कोई इस्तेमाल नहीं कर रहा।

Swap: किसी दूसरे खेल से जगह बदलें।

Opponent: बदलें कि कोई टीम किससे खेलती है।

Day: पूरे दिन को किसी दूसरी तारीख पर ले जाएं।

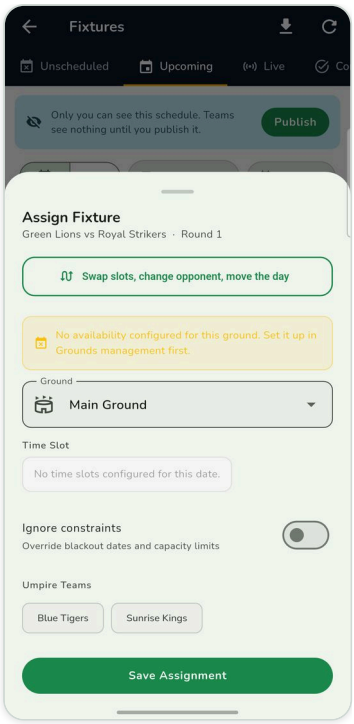
हर विकल्प आपसे पुष्टि मांगता है।



3 बिना तारीख वाले खेल को तारीख दें

जिस खेल की तारीख नहीं है उस पर "Schedule" बटन दिखता है। यह "Assign Fixture" खोलता है: तारीख, ग्राउंड और टाइम स्लॉट चुनें, और चाहें तो Umpire Teams भी। अगर ग्राउंड की उपलब्धता तय नहीं है, तो पहले उसे Grounds में जोड़ें।

> **टिप:** सीज़न की Fixtures स्क्रीन पर प्लस बटन से आप खुद एक अतिरिक्त फिक्सचर बना सकते हैं।

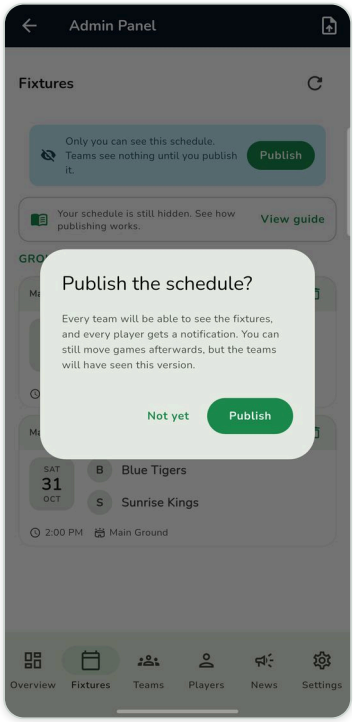


4 शेड्यूल पब्लिश करें

नीली पट्टी पर "Publish" पर टैप करने तक टीमों और खिलाड़ियों को कुछ नहीं दिखता। एक बॉक्स पूछता है "Publish the schedule?"। हर टीम फिक्सचर देख सकती है और हर खिलाड़ी को नोटिफिकेशन मिलता है। "Publish" पर टैप करें।

आप बाद में भी खेल बदल सकते हैं, लेकिन टीमें यह वर्शन देख चुकी होंगी। इसे वापस लेने के लिए "Hide" पर टैप करें।

> **ज़रूरी:** Knockout फिक्सचर भी शेड्यूल पब्लिश होने तक छिपे रहते हैं।



5 Export करें, Excel में बदलें और फिर इंपोर्ट करें

Smart Schedule में "Review and adjust" के नीचे Export Schedule पर टैप करके Excel फाइल लें, उसमें तारीखें या टीमें बदलें, फिर Import Schedule पर टैप करें। बदलाव लागू होने से पहले आपको दिखते हैं। Fixtures स्क्रीन पर डाउनलोड आइकन PDF या Excel फाइल एक्सपोर्ट करता है, जो प्रिंट करने और शेयर करने के लिए काम की है।

भाग 8

मैच का दिन: लाइव स्कोरिंग

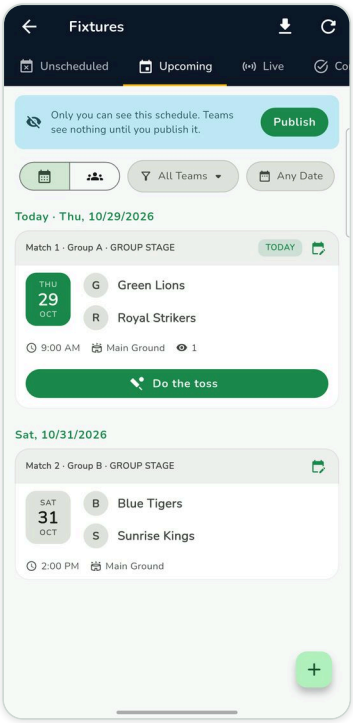
toss दर्ज करें, फिर बॉल दर बॉल स्कोर करें। फॉलोअर्स को लाइव स्कोर तुरंत दिखता है।

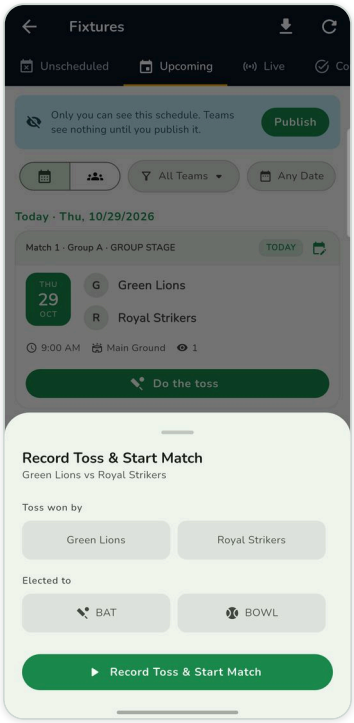
1 मैच के दिन: toss दर्ज करें

Fixtures स्क्रीन पर आज के खेल पर हरा "Do the toss" बटन दिखता है। उस पर टैप करें। "Record Toss & Start Match" में चुनें कि toss किस टीम ने जीता और उसने Bat या Bowl चुना, फिर "Record Toss & Start Match" पर टैप करें।

toss आयोजक, या किसी टीम का कप्तान या उप-कप्तान दर्ज कर सकता है।

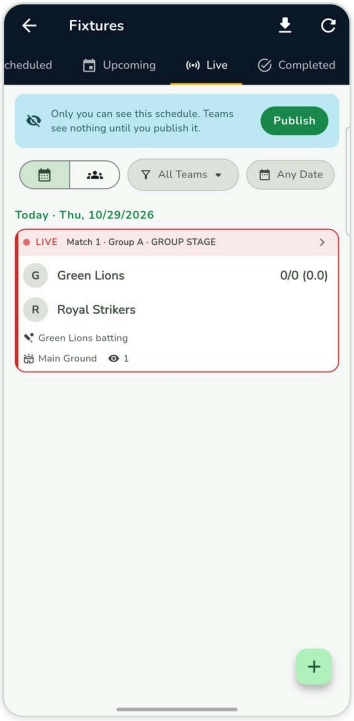
> **टिप:** अगर toss पहले ही दर्ज हो चुका है, तो बटन पर "Start match" लिखा होता है।

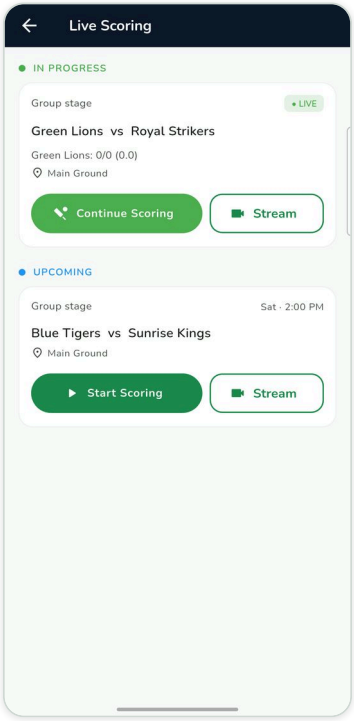




2 स्कोरिंग के लिए मैच खोलें

अब खेल Live टैब में उसके स्कोर के साथ दिखता है। स्कोर करने के लिए सीज़न डैशबोर्ड पर Live Scoring टाइल खोलें। चल रहे खेलों पर "Continue Scoring" दिखता है। आने वाले खेलों पर "Start Scoring"। आयोजक, को-एडमिन, और टीमों के कप्तान व उप-कप्तान स्कोर कर सकते हैं।

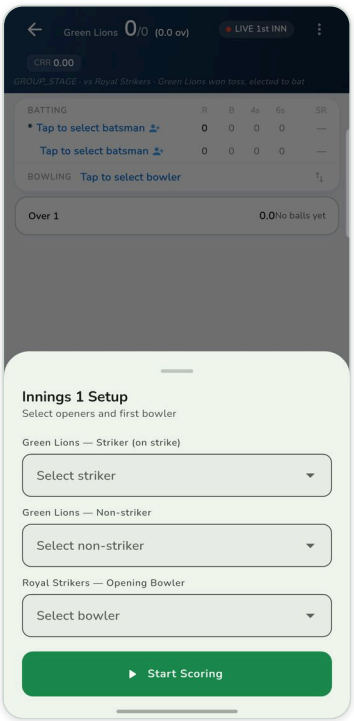


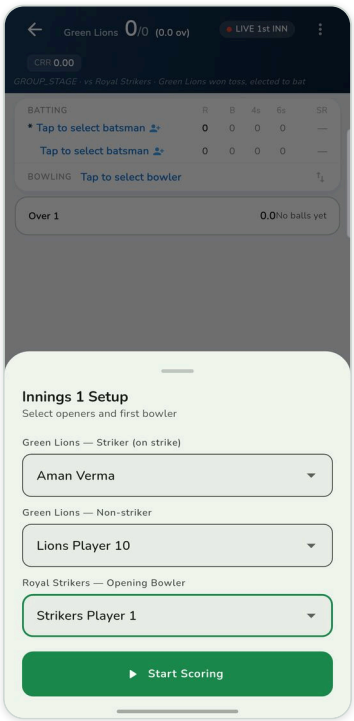


3 ओपनर और पहला गेंदबाज़ चुनें

"Innings 1 Setup" स्ट्राइकर, नॉन-स्ट्राइकर और ओपनिंग गेंदबाज़ मांगता है। हर एक को लिस्ट से चुनें (वे squad से आते हैं) और "Start Scoring" पर टैप करें।

अगर squad में खेलने वाली संख्या से ज़्यादा खिलाड़ी हैं, तो पहले आप हर टीम की playing XI चुनते हैं।





4 बॉल स्कोर करें

हर बॉल के बाद नतीजे पर टैप करें:

बल्ले से बने रन के लिए DOT, 1, 2, 3, 4 या 6।

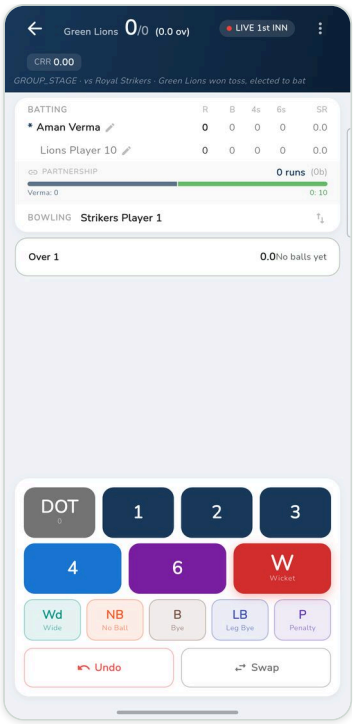
एक्स्ट्रा के लिए Wd (वाइड), NB (नो बॉल), B (बाई), LB (लेग बाई) और P (पेनल्टी)।

विकेट के लिए W।

Undo आखिरी बॉल वापस लेता है। Swap स्ट्राइक पर खड़ा बल्लेबाज़ बदलता है।

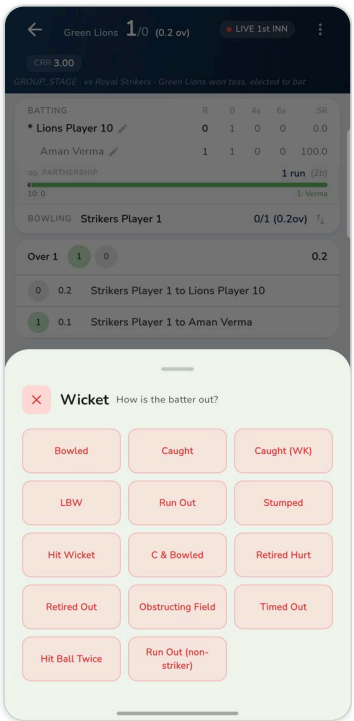
ओवर खत्म होने पर आप अगला गेंदबाज़ चुनते हैं। Free hit और powerplay के बैज अपने आप आ जाते हैं।

> **टिप:** गलती हो गई? Undo पर टैप करें और बॉल दोबारा डालें।

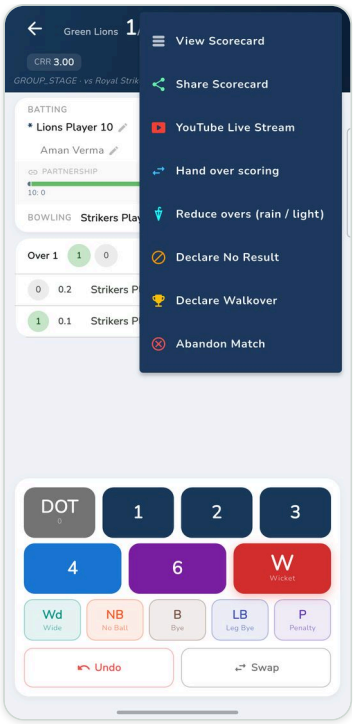


5 विकेट दर्ज करें

"W" पर टैप करें और चुनें कि बल्लेबाज़ कैसे आउट हुआ: Bowled, Caught, Caught (WK), LBW, Run Out, Stumped, Hit Wicket, C & Bowled, Retired Hurt और बाकी। कुछ में आगे पूछा जाता है, जैसे कैच किसने लिया। फिर अगला बल्लेबाज़ चुनें।



6 स्कोरिंग के दौरान तीन बिंदुओं वाला मेन्यू



View Scorecard, Share Scorecard और YouTube Live Stream हर उस व्यक्ति के लिए हैं जो स्कोर कर सकता है।

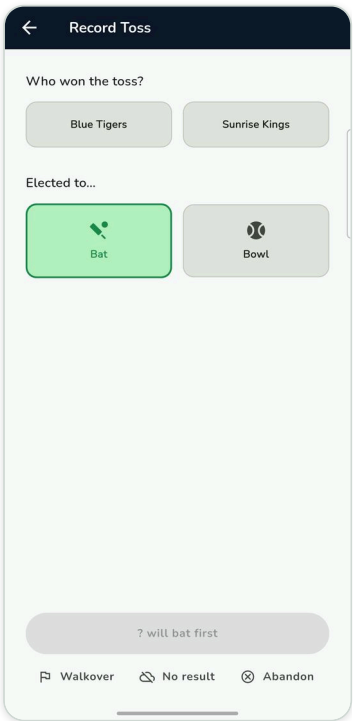
Hand over scoring स्कोरिंग दूसरे फोन को दे देता है। एक समय में सिर्फ एक फोन मैच स्कोर करता है।

आयोजकों को Reduce overs (rain / light), Declare No Result, Declare Walkover और Abandon Match भी दिखते हैं।

अगर बारिश से खेल कटे, तो Reduce overs इस्तेमाल करें और चुनें कि टारगेट बदलना है या वही रखना है।

> **टिप:** अगर आपके फोन का नेटवर्क चला जाए और Offline Scoring की अनुमति है, तो स्कोर करते रहें। ऑनलाइन आने पर स्कोर अपलोड हो जाते हैं।

7 मैच नहीं खेला गया: walkover, no result या abandoned



Record Toss स्क्रीन पर, एक भी बॉल से पहले, आप Walkover, No result या Abandon पर टैप कर सकते हैं। Walkover में पूछा जाता है कि कौन सी टीम जीती, और उसे जीत के पूरे पॉइंट्स मिलते हैं। फिर ऐप पूछता है कि कौन-कौन आया, ताकि खिलाड़ियों को एक लीग मैच का क्रेडिट मिले।

> **ज़रूरी:** मैच को इस तरह सिर्फ आयोजक या को-एडमिन खत्म कर सकता है।

8 मैच खत्म करें

टीम के ऑल आउट होने या ओवर पूरे होने पर innings अपने आप खत्म हो जाती है। innings ब्रेक पर स्कोर जांचें और दूसरी innings शुरू करें।

नतीजा दिखने पर Player of the Match चुनें और "Finish Match" पर टैप करें। पॉइंट्स टेबल और खिलाड़ियों के स्टैट्स अपने आप अपडेट हो जाते हैं।

अगर आप बाद में स्कोरकार्ड सुधारते हैं, तो स्टैट्स और लीडरबोर्ड फिर से गिने जाते हैं।

भाग 9

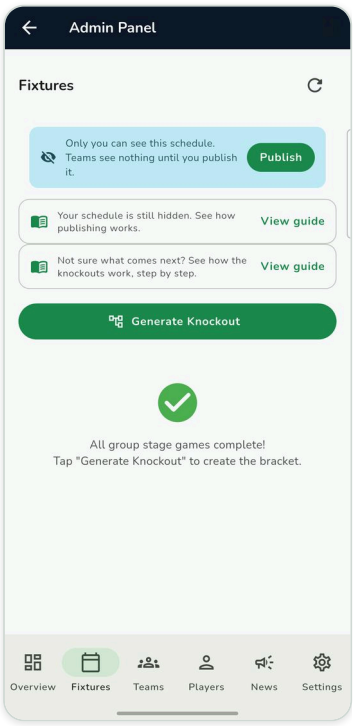
लीग मैचों के बाद: knockout

जब हर ग्रुप मैच का नतीजा आ जाए, तब आप knockout bracket बनाते हैं और चैम्पियन तय होने तक राउंड दर राउंड खेलते हैं।

1 जब सारे ग्रुप मैच हो जाएं

Admin Panel खोलें, फिर Fixtures। जब हर ग्रुप मैच का नतीजा आ जाता है तो आपको "All group stage games complete!" और हरा "Generate Knockout" बटन दिखता है। पहले पॉइंट्स टेबल जांच लें, क्योंकि वही तय करती हैं कि कौन आगे जाएगा। फिर "Generate Knockout" पर टैप करें।

> **टिप:** बटन के ऊपर View guide लिंक इन स्टेप का छोटा रूप ऐप के अंदर ही खोलता है।



2 चुनें कि टीमें कैसे क्वालिफाई करेंगी

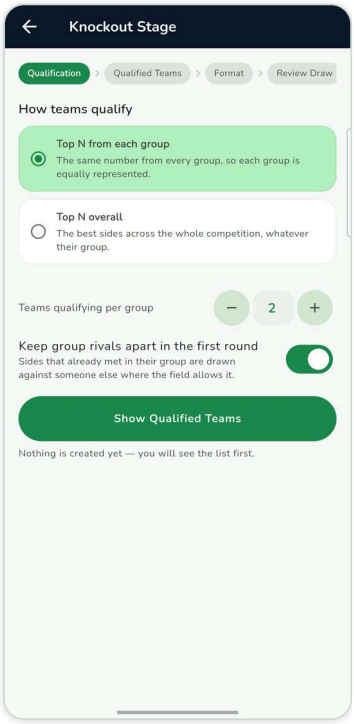
Top N from each group: हर ग्रुप से उतनी ही टीमें।

Top N overall: सभी ग्रुपों में से सबसे अच्छी टीमें।

तय करें कि कितनी टीमें क्वालिफाई करेंगी (जैसे हर ग्रुप से 2)।

Keep group rivals apart in the first round: अगर आप नहीं चाहते कि जो टीमें ग्रुप में भिड़ चुकी हैं वे फिर से तुरंत भिड़ें, तो इसे ऑन रखें।

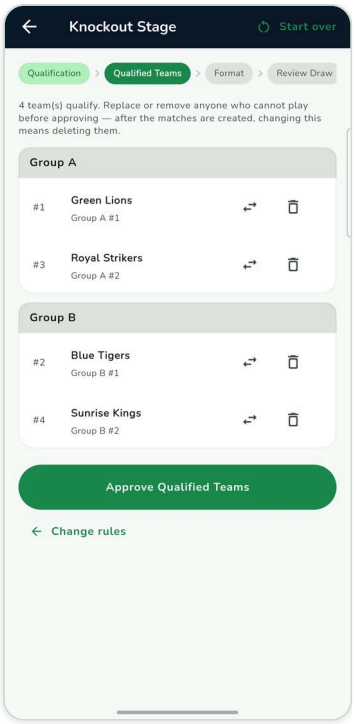
"Show Qualified Teams" पर टैप करें। अभी कुछ भी बना नहीं है।



3 क्वालिफाई हुई टीमें जांचें और मंज़ूर करें

आपको हर ग्रुप से क्वालिफाई हुई टीमें दिखती हैं। अगर कोई टीम नहीं खेल सकती, तो तीर के निशानों से उसकी जगह दूसरी टीम रखें या डस्टबिन आइकन से उसे हटा दें। सही होने पर "Approve Qualified Teams" पर टैप करें।

> **टिप:** बदलाव अभी कर लें। मैच बन जाने के बाद कुछ भी बदलने का मतलब उन्हें डिलीट करना है।



4 bracket का रूप चुनें

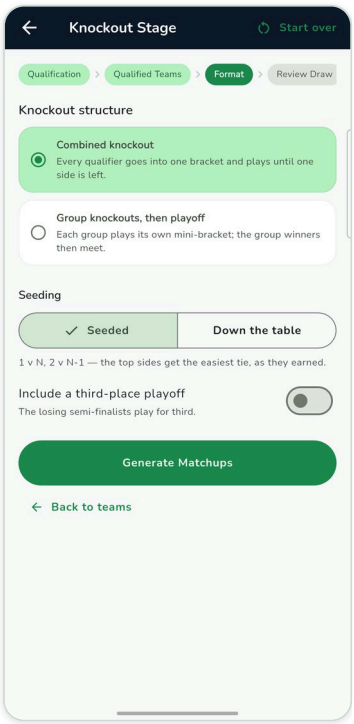
Combined knockout: सारी क्वालिफाई टीमें एक ही bracket में जाती हैं जब तक एक टीम न बचे।

Group knockouts, then playoff: हर ग्रुप का अपना छोटा bracket होता है, फिर ग्रुप विजेता आपस में भिड़ते हैं।

Seeding: Seeded (1 आखिरी से खेलता है, 2 आखिरी से ऊपर वाले से) या Down the table (1 v 2, 3 v 4)।

अगर आप चाहते हैं कि हारे हुए सेमी-फाइनलिस्ट तीसरे स्थान के लिए खेलें, तो third-place playoff जोड़ें।

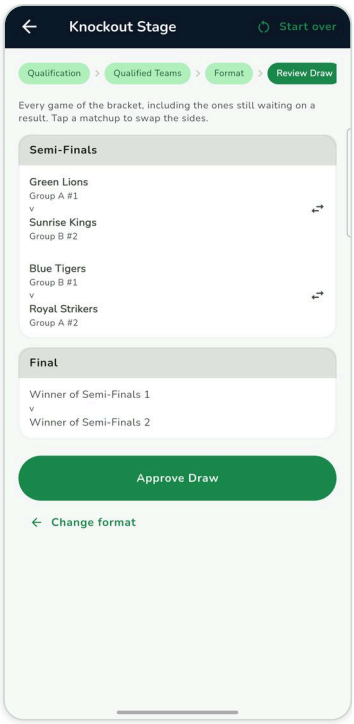
"Generate Matchups" पर टैप करें.



5 ड्रॉ देखें

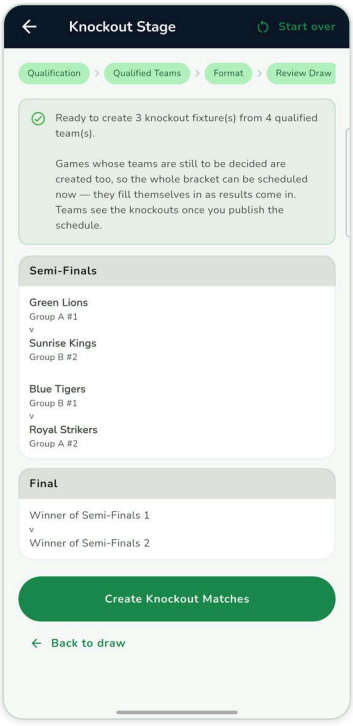
आपको bracket का हर खेल दिखता है, जैसे सेमी-फाइनल और फाइनल। जो खेल पहले के नतीजों का इंतज़ार कर रहे हैं उनमें तब तक "Winner of Semi-Finals 1" दिखता है जब तक वे खेले न जाएं।

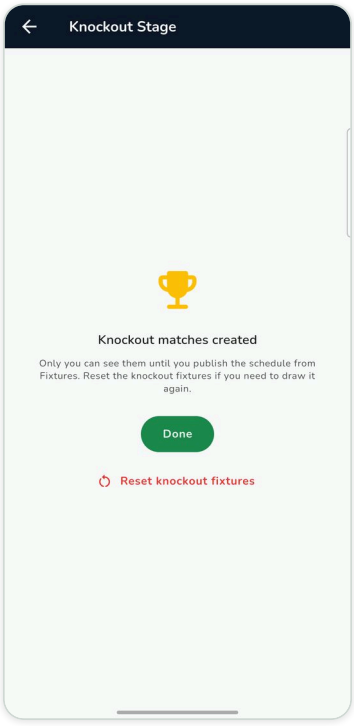
अगर दोनों पक्षों की अदला-बदली करनी हो तो किसी matchup पर टैप करें। संतुष्ट होने पर "Approve Draw" पर टैप करें।



6 knockout मैच बनाएं

एक सारांश बताता है कि कितने knockout फिक्सचर बनाए जाएंगे। "Create Knockout Matches" पर टैप करें। आपको "Knockout matches created" दिखता है। "Done" पर टैप करें।

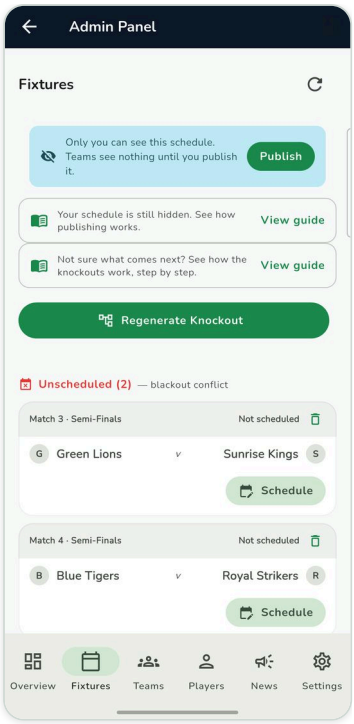




7 knockout खेलों का शेड्यूल बनाएं

Fixtures टैब पर लौटने पर नए सेमी-फाइनल Unscheduled के रूप में दिखते हैं। हर एक पर "Schedule" पर टैप करें और तारीख, ग्राउंड और समय चुनें। अगर आपने सीज़न बनाते समय Knockout dates डाली थीं, तो वही दिन इस्तेमाल करें। फिर पक्का करें कि शेड्यूल पब्लिश है ताकि टीमें knockout देख सकें।

> **ज़रूरी:** तारीख और ग्राउंड के बिना knockout खेल खेला नहीं जा सकता। यह स्टेप ज़रूर करें।



8 एक राउंड खेलें, फिर अगला बनाएं

दोनों सेमी-फाइनल भाग 8 की तरह स्कोर करें। राउंड पूरा होने पर Fixtures टैब अगला बटन दिखाता है, जैसे "Generate Final" (या क्वार्टर-फाइनल के बाद "Generate Semi Finals")। उस पर टैप करें, फिर नए खेल का शेड्यूल उसी तरह बनाएं।

तब तक दोहराएं जब तक सिर्फ फाइनल बचे। विजेताओं के नाम अपने आप भर जाते हैं।

9 चैम्पियन का ताज पहनाएं

फाइनल खेलें और "Finish Match" पर टैप करें। विजेता और उपविजेता दर्ज हो जाते हैं, Fixtures टैब पर "All knockout fixtures complete!" दिखता है और सीज़न Completed चिह्नित हो जाता है। चैम्पियन सीज़न डैशबोर्ड पर दिखता है।

अगले साल के लिए तैयार होने पर अपने टूर्नामेंट में वापस जाएं और "New Season" पर टैप करें।

अक्सर पूछे जाने वाले सवाल

क्या मुझे आयोजक का कोई खास अकाउंट चाहिए?
नहीं। जो भी साइन इन है वह टूर्नामेंट बना सकता है और उसका आयोजक होता है। Guest सिर्फ देख सकते हैं।

टूर्नामेंट और सीज़न में क्या फर्क है?
टूर्नामेंट आपके मुकाबले का स्थायी घर है। सीज़न उसका एक एडिशन है, जिसकी अपनी टीमें, फिक्सचर और स्टैंडिंग होती हैं। हर साल नया सीज़न जोड़ें।

कप्तान कहते हैं कि उन्हें "Register Your Team" नहीं दिख रहा। क्यों?
Admin Panel के Settings में दोनों स्विच ऑन होने चाहिए: Tournament Status "Registration Open" होना चाहिए और Player Registration ऑन होना चाहिए। सीज़न की Team entry भी देखें: Invite only मोड में खिलाड़ी टीमें रजिस्टर नहीं कर सकते।

Player Registration ऑन या ऑफ कौन कर सकता है?
सिर्फ वही व्यक्ति जिसने टूर्नामेंट बनाया है। को-एडमिन स्विच देख सकते हैं पर बदल नहीं सकते।

"Approval required" का क्या मतलब है?
रजिस्टर होने वाली टीम आपका इंतज़ार करती है। Teams टैब में आप Review पर टैप करते हैं, कप्तान का संपर्क और रिकॉर्ड देखते हैं, और फिर Approve या Reject करते हैं।

एक टीम waitlist में है। अब क्या करें?
सारे स्लॉट भर गए थे। जब कोई स्लॉट खाली हो, तो Teams टैब से टीम को कन्फर्म करें, या कप्तान से कन्फर्म करने को कहें।

क्या रजिस्ट्रेशन बंद होने पर मैं खिलाड़ी जोड़ सकता हूं?
नहीं। Player Registration ऑफ होने पर हर squad लॉक रहता है, आयोजक के लिए भी। इसे ऑन करें, खिलाड़ी जोड़ें, और चाहें तो फिर से ऑफ कर दें।

एक खिलाड़ी का CricNoble अकाउंट नहीं है। क्या फिर भी उसे जोड़ सकता हूं?
हां। Add Player में बस Display name लिख दें। अगर आप बाद में खिलाड़ी को किसी अकाउंट से लिंक करते हैं, तो उसके स्टैट्स उसके साथ चलते हैं।

सीज़न बनाने के बाद क्या मैं फॉर्मेट बदल सकता हूं?
जब तक सीज़न Upcoming या Registration Open है तब तक आप उसे एडिट कर सकते हैं। मैच शुरू होने के बाद सेटिंग लॉक हो जाती हैं, सिर्फ Offline Scoring और back-to-back overs नियम को छोड़कर।

Smart Schedule "No grounds configured" क्यों कहता है?
शेड्यूलर को कम से कम एक ग्राउंड चाहिए। सीज़न डैशबोर्ड पर Grounds टाइल खोलें और Add Ground पर टैप करें।

मैं तारीख क्यों नहीं दे पा रहा, कहता है no availability?
ग्राउंड की कोई तारीख या टाइम स्लॉट तय नहीं है। Grounds खोलें, ग्राउंड के तीन बिंदुओं पर टैप करें, Set Availability चुनें और सेव करें।

मैंने शेड्यूल बना दिया लेकिन टीमें उसे नहीं देख पा रहीं।
शेड्यूल शुरू में छिपा होता है। Fixtures में नीली पट्टी पर Publish पर टैप करें। फिर हर खिलाड़ी को नोटिफिकेशन मिलता है।

क्या पब्लिश करने के बाद मैं कोई खेल खिसका सकता हूं?
हां। टीमें पहला वर्शन देख चुकी होंगी, इसलिए बदलावों के बारे में उन्हें बताएं। जो खेल हो चुके हैं उन्हें कभी नहीं हिलाया जाता।

क्या मैं अपना Excel शेड्यूल इस्तेमाल कर सकता हूं?
हां। Smart Schedule में Upload my schedule पर टैप करें। आपको Team 1, Team 2 और Date कॉलम चाहिए। उदाहरण के लिए Get template पर टैप करें।

एक मैच को कितने फोन स्कोर कर सकते हैं?

एक समय में एक फोन स्कोर करता है। दूसरा फोन Take control इस्तेमाल कर सकता है या आपसे Hand over scoring करने को कह सकता है। इससे दो लोग एक ही बॉल दर्ज नहीं करते।

ग्राउंड पर नेटवर्क नहीं है। क्या हम फिर भी स्कोर कर सकते हैं?

हां, अगर सीज़न के लिए Offline Scoring को Allowed रखा गया था। स्कोरिंग चलती रहती है और फोन के ऑनलाइन आने पर अपलोड हो जाती है। ऊपर की पट्टी देखें: वह बताती है कि सब कुछ अपलोड हो गया है या नहीं।

मैंने गलत बॉल दर्ज कर दी।

Undo पर टैप करके आखिरी बॉल वापस लें और फिर से दर्ज करें। अगर मैच खत्म हो चुका है, तो आयोजक स्कोरकार्ड सुधार सकता है और स्टैट्स अपने आप अपडेट हो जाते हैं।

बारिश हो गई। मैं क्या करूं?

तीन बिंदुओं वाले मेन्यू में Reduce overs (rain / light) चुनें, नए ओवर डालें और तय करें कि टारगेट बदलना है या वही रखना है। अगर खेल संभव ही नहीं है, तो Declare No Result या Abandon Match इस्तेमाल करें।

एक टीम आई ही नहीं।

Declare Walkover इस्तेमाल करें और जीतने वाली टीम चुनें। उसे जीत के पूरे पॉइंट्स मिलते हैं। ऐप पूछता है कि कौन आया था ताकि उन खिलाड़ियों को फिर भी मैच का क्रेडिट मिले।

Generate Knockout बटन नहीं दिख रहा।

यह सिर्फ Groups फॉर्मेट में और हर लीग मैच का नतीजा आने के बाद ही दिखता है। Fixtures में देखें कि कोई खेल अभी भी unscheduled या बिना खेला तो नहीं है।

Round Robin में knockout स्टेज नहीं है, क्या फिर भी फाइनल हो सकता है?

Round Robin सीज़न का फैसला उसकी पॉइंट्स टेबल से होता है। अगर आप playoffs या फाइनल चाहते हैं, तो Groups फॉर्मेट इस्तेमाल करें।

मुझसे knockout ड्रॉ में गलती हो गई।

Create Knockout Matches पर टैप करने से पहले आप वापस जाकर सब कुछ बदल सकते हैं, या Start over पर टैप कर सकते हैं। बन जाने के बाद, उन्हें डिलीट करके फिर से ड्रॉ करने के लिए Reset knockout fixtures पर टैप करें। दर्ज किए गए नतीजे बने रहते हैं।

सेमी-फाइनल "Unscheduled" क्यों दिख रहे हैं?

Knockout खेल बिना तारीख के बनते हैं। हर खेल पर Schedule पर टैप करें और तारीख, ग्राउंड और समय चुनें, फिर पक्का करें कि शेड्यूल पब्लिश है।

चैम्पियन कौन है और वह कहां दिखता है?

फाइनल खत्म होने पर विजेता और उपविजेता दर्ज हो जाते हैं और सीज़न डैशबोर्ड पर दिखते हैं। सीज़न अपने आप Completed चिह्नित हो जाता है।

अगले साल का सीज़न कैसे शुरू करूं?

अपना टूर्नामेंट खोलें और New Season पर टैप करें। अगर आपने Returning Teams की अनुमति दी थी, तो कप्तान पिछले सीज़न की टीम एक टैप में वापस ला सकते हैं।

मदद कहां मिलेगी?

ऐप में More खोलें, फिर Help & Support में जाकर हमें मैसेज भेजें। आप New Tournament स्क्रीन पर गाइड लिंक से यह गाइड दोबारा भी पढ़ सकते हैं।

मेरे प्लेयर्स खुद रजिस्टर करके टीमों में कैसे शामिल हों?

Player Registration चालू करें, फिर अपने सर्च कोड के साथ प्लेयर गाइड PDF (cricnoble.com/help) शेयर करें। प्लेयर्स अकाउंट बनाते हैं, टूर्नामेंट खोजते हैं, Register दबाते हैं और टीम से अनुरोध करते हैं। कैप्टन मंज़ूर करते हैं।

अभी भी अटके हैं? ऐप में More खोलें, फिर Help & Support में जाकर हमें मैसेज भेजें।