CRICNOBLE

CricNoble ஆர்கனைசர் வழிகாட்டி

உங்கள் சொந்த கிரிக்கெட் tournament-ஐ படிப்படியாக உருவாக்கி நடத்துங்கள்: முதல் tap-இல் இருந்து champion வரை.

இது CricNoble app-க்கான வழிகாட்டி. உங்கள் போனில் screen-கள் சற்று வித்தியாசமாகத் தெரியலாம்.
cricnoble.com

உள்ளடக்கம்

1 தொடங்குவதற்கு முன்

2 உங்கள் tournament-ஐ உருவாக்குங்கள்

3 Season 1 உருவாக்குங்கள்

4 அணிகளும் வீரர்களும் பதிவு செய்யட்டும்

5 அணிகளையும் வீரர்களையும் நீங்களே சேர்க்கவும்

6 schedule உருவாக்குங்கள்

7 schedule-ஐ மாற்றி publish செய்யுங்கள்

8 match நாள்: live scoring

9 league ஆட்டங்களுக்குப் பிறகு: knockout

- அடிக்கடி கேட்கப்படும் கேள்விகள்

பகுதி 1

தொடங்குவதற்கு முன்

CricNoble எப்படி அமைக்கப்பட்டிருக்கிறது என்று புரிந்துகொள்ள இரண்டு நிமிடம் போதும். பிறகு வரும் ஒவ்வொரு படியும் எளிதாகும்.

1 app-ஐ install செய்து account உருவாக்குங்கள்

உங்கள் போனில் CricNoble-ஐ install செய்து திறங்கள். "Register here" tap செய்து, பெயர், username, email, password நிரப்பி, terms-ஐ ஏற்று "Create Account" tap செய்யுங்கள்.

ஆர்கனைசருக்கு தனி account எதுவும் இல்லை. sign in செய்த யார் வேண்டுமானாலும் tournament உருவாக்கலாம். "Continue as Guest" பார்க்க மட்டுமே, அதனால் தொடங்கும் முன் sign in செய்யுங்கள்.

> **குறிப்பு:** உங்கள் profile-இல் போன் நம்பரைச் சேருங்கள் (profile photo, பிறகு Edit Profile). team captain-களும் ஆர்கனைசர்களும் போன் நம்பர் மூலம் ஒருவரை ஒருவர் தொடர்பு கொள்கிறார்கள்.

2 tournament எப்படி அமைக்கப்பட்டிருக்கிறது

Tournament (League என்றும் சொல்வார்கள்): உங்கள் போட்டியின் வீடு. இதை ஒரு முறை உருவாக்கினால் போதும்.

Season: Season 1 போன்ற ஒரு பதிப்பு. அதற்கு சொந்த format, விதிகள், அணிகள், fixture-கள், results உண்டு.

அணிகளும் வீரர்களும்: இவர்கள் ஒரு season-க்குச் சொந்தம்.

Fixtures: தேதி, நேரம், ground உடன் கூடிய ஆட்டங்களின் பட்டியல்.

Matches: toss பதிவு செய்தவுடன் ஒரு fixture live match ஆகிறது.

உங்களுக்கான வரிசை: tournament உருவாக்குங்கள், season உருவாக்குங்கள், அணிகளைக் கொண்டு வாருங்கள், schedule உருவாக்கி publish செய்யுங்கள், matches விளையாடுங்கள், பிறகு knockout நடத்துங்கள்.

> **குறிப்பு:** முதல் match தொடங்கும் முன் அணிகள், groups, squads உருவாக்கி விடுங்கள். முதல் match live ஆனதும் rosters lock ஆகிவிடும்.

பகுதி 2

உங்கள் tournament-ஐ உருவாக்குங்கள்

tournament என்பது உங்கள் போட்டியின் வீடு, உதாரணமாக "Maidan Premier League". இதை ஒரு முறை உருவாக்கினால் போதும், ஒவ்வொரு வருடமும் புதிய season சேர்க்கலாம்.

1 New Tournament form-ஐ திறங்கள்

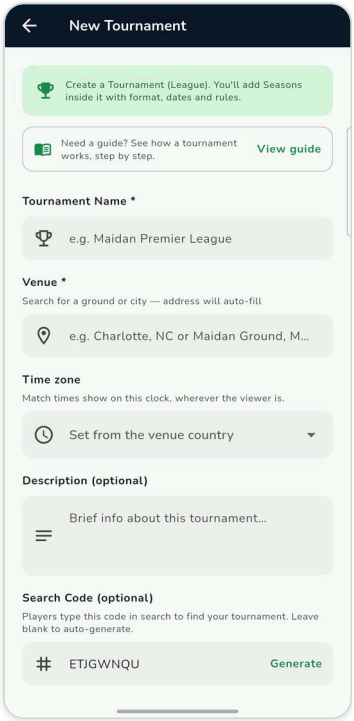
Tournaments tab-ஐ திறந்து "New Tournament" tap செய்யுங்கள். இவற்றை நிரப்புங்கள்:

Tournament Name: உதாரணம் "Maidan Premier League".

Venue: ground அல்லது ஊர் பெயரை டைப் செய்யத் தொடங்கி, பட்டியலில் இருந்து தேர்ந்தெடுங்கள். முகவரியும் நாடும் தானாக நிரம்பும்.

Time zone: venue-ஐ வைத்து தானாகத் தேர்வாகும். match நேரங்கள் இந்த கடிகாரப்படி எல்லோருக்கும் காட்டப்படும், அவர்கள் எங்கிருந்தாலும்.

Description: விருப்பம் இருந்தால் மட்டும்.

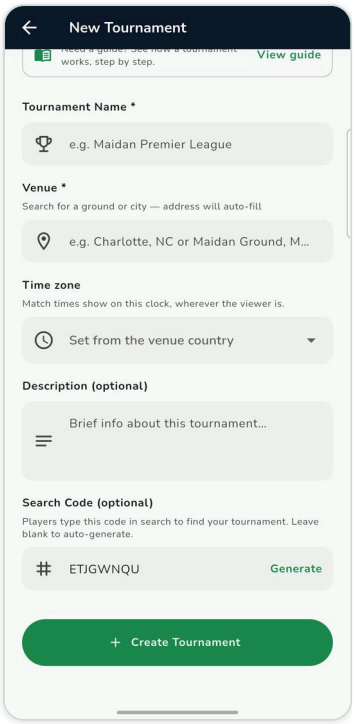


2 search code தேர்ந்தெடுங்கள்

search code என்பது வீரர்கள் உங்கள் tournament-ஐ கண்டுபிடிக்கப் பயன்படுத்தும் சிறிய code. "Generate" tap செய்தால் ஒன்று உருவாகும், அல்லது நீங்களே டைப் செய்யலாம் (4 முதல் 10 எழுத்துகள் அல்லது எண்கள்). காலியாக விட்டால் ஒன்று தானாக உருவாகும்.

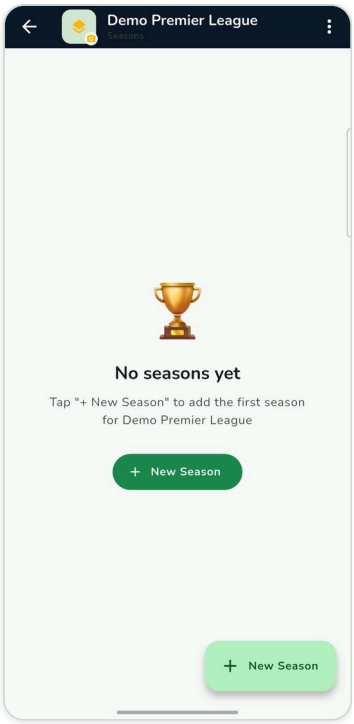
முடிந்ததும் "Create Tournament" tap செய்யுங்கள்.

> **குறிப்பு:** search code-ஐ உங்கள் WhatsApp group-இல் பகிருங்கள். வீரர்கள் Tournaments tab-இல் உள்ள tag icon-இல் அதை டைப் செய்வார்கள் ("Find by search code").



3 உங்கள் tournament-ஐ திறந்து season சேருங்கள்

புதிய tournament, Tournaments பட்டியலில் தெரியும். அதை tap செய்தால் அதன் seasons தெரியும். முதலில் அது காலியாக இருக்கும். Season 1 உருவாக்க "New Season" tap செய்யுங்கள்.



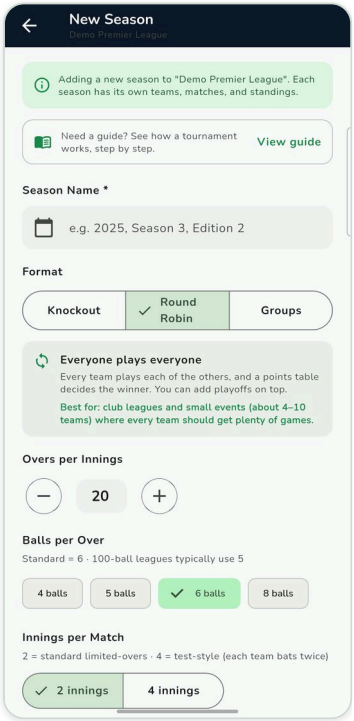
பகுதி 3

Season 1 உருவாக்குங்கள்

season என்பது உங்கள் tournament-இன் ஒரு பதிப்பு. அதற்கு சொந்த format, விதிகள், அணிகள், fixture-கள், points table உண்டு.

1 New Season form-ஐ தொடங்குங்கள்

"Season 1" அல்லது "2026" போன்ற Season Name டைப் செய்யுங்கள். பிறகு Format-ஐத் தேர்ந்தெடுங்கள். இது மிக முக்கியமான தேர்வு, அதனால் தேர்ந்தெடுக்கும் முன் அடுத்த படியைப் படியுங்கள்.



2 format தேர்ந்தெடுங்கள்: Round Robin, Groups அல்லது Knockout

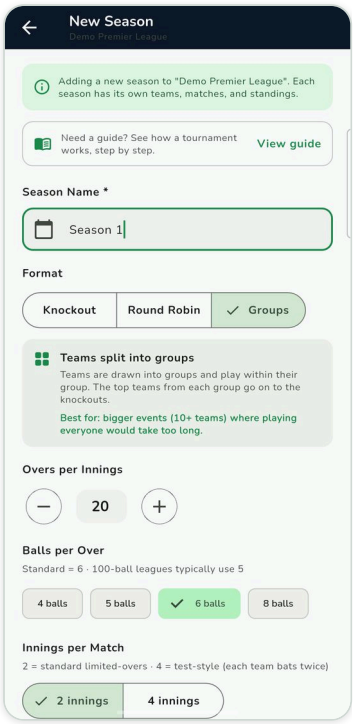
Round Robin: ஒவ்வொரு அணியும் மற்ற எல்லா அணிகளுடனும் விளையாடும், points table வெற்றியாளரை முடிவு செய்யும். சுமார் 4 முதல் 10 அணிகள் உள்ள சிறிய leagues-க்கு சிறந்தது.

Groups: அணிகள் groups-ஆகப் பிரிக்கப்பட்டு, தங்கள் group-க்குள் விளையாடும், ஒவ்வொரு group-இலும் முதலிடம் பிடிக்கும் அணிகள் knockout-க்குப் போகும். 10 அல்லது அதிக அணிகளுக்கு சிறந்தது.

Knockout: தோற்றால் வெளியேற வேண்டியதுதான். குறைந்த matches, ஆனால் ஒரு அணிக்கு ஒரே ஒரு ஆட்டம் மட்டுமே கிடைக்கலாம்.

buttons-க்குக் கீழே உள்ள சிறிய குறிப்பு, நீங்கள் தேர்ந்தெடுத்த format-ஐ விளக்கும்.

> **குறிப்பு:** Groups format-க்கு மட்டுமே bracket உடன் கூடிய knockout நிலையும், final மூலம் முடிவாகும் champion-உம் உண்டு.



3 match விதிகளை அமையுங்கள்

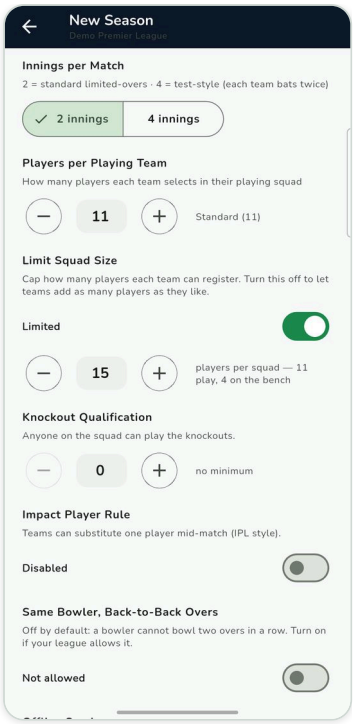
Overs per Innings: உதாரணம் 20.

Balls per Over: பொதுவாக 6.

Innings per Match: limited-overs கிரிக்கெட்டுக்கு 2.

Players per Playing Team: பொதுவாக 11.

Limit Squad Size: ஒரு அணி எத்தனை வீரர்களைப் பதிவு செய்யலாம், உதாரணம் 15.



4 விருப்ப விதிகளைத் தேர்ந்தெடுங்கள்

Same Bowler, Back-to-Back Overs: பொதுவாக அனுமதி இல்லை.

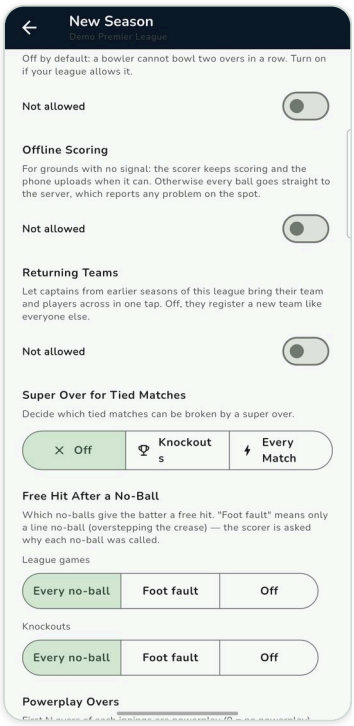
Offline Scoring: ground-இல் signal இல்லையென்றால் இதை ON செய்யுங்கள். scorer தொடர்ந்து score செய்வார், போன் பிறகு upload செய்யும்.

Returning Teams: captain-கள் கடந்த season-இன் அணியை மீண்டும் கொண்டு வர அனுமதிக்கும்.

Super Over for Tied Matches: Off, Knockouts அல்லது Every Match.

Free Hit After a No-Ball: league ஆட்டங்களுக்கும் knockout-களுக்கும் தனித்தனியாகத் தேர்ந்தெடுக்கலாம்.

Powerplay Overs மற்றும் Impact Player Rule-உம் இங்கேயே உள்ளன.



5 அணிகள் season-க்குள் எப்படி வரும் என்று தேர்ந்தெடுங்கள்

இது "Team entry" setting. யார் அணியைப் பதிவு செய்யலாம் என்பதை இது முடிவு செய்கிறது.

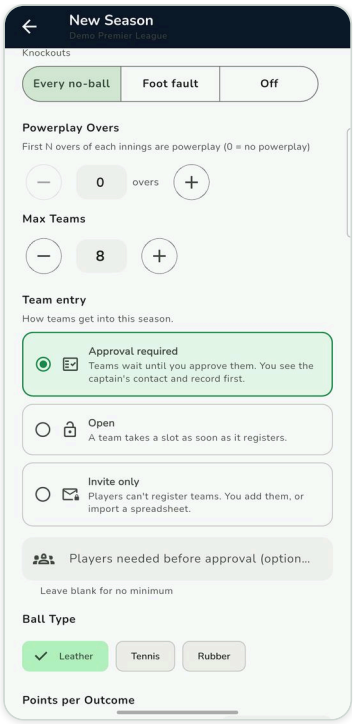
Approval required (default): நீங்கள் approve செய்யும் வரை அணிகள் காத்திருக்கும். captain-இன் தொடர்பு விவரங்களையும் அவரது record-ஐயும் முதலில் நீங்கள் பார்க்கலாம்.

Open: பதிவு செய்த உடனே அணிக்கு ஒரு இடம் கிடைக்கும்.

Invite only: வீரர்கள் அணிகளைப் பதிவு செய்ய முடியாது. நீங்களே சேர்க்க வேண்டும் அல்லது spreadsheet import செய்ய வேண்டும்.

Max Teams எத்தனை அணிகள் இடம் பெறலாம் என்பதை அமைக்கும்.

> **குறிப்பு:** உறுதியாகத் தெரியவில்லை என்றால் "Approval required"-ஐயே வைத்திருங்கள். கட்டுப்பாடு உங்களிடமே இருக்கும், உங்கள் tap இல்லாமல் எதுவும் நடக்காது.



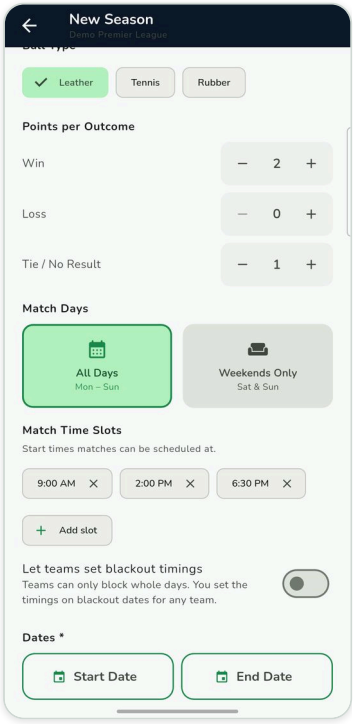
6 points, match நாட்கள், time slots அமையுங்கள்

Points per Outcome: Win 2, Loss 0, Tie அல்லது No Result 1 ஆகியவை default.

Match Days: All Days, அல்லது Weekends Only (சனி மற்றும் ஞாயிறு).

Match Time Slots: ஆட்டங்கள் பயன்படுத்தக்கூடிய தொடக்க நேரங்கள், உதாரணம் 9:00 AM, 2:00 PM, 6:30 PM. மேலும் சேர்க்க "Add slot" tap செய்யுங்கள்.

"Let teams set blackout timings" என்பது captain-கள் தங்கள் அணி விளையாட முடியாத நாட்களைக் குறிக்க அனுமதிக்கும்.

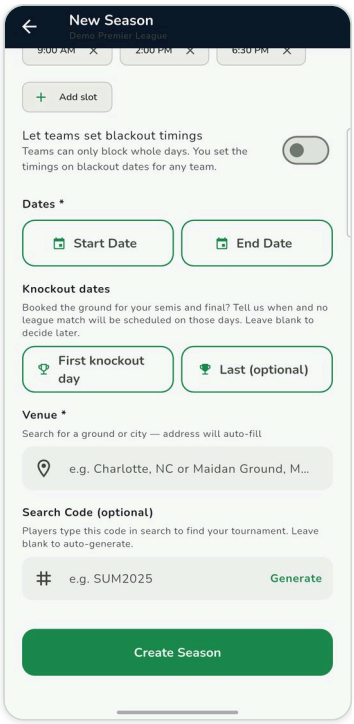


7 தேதிகளையும் venue-ஐயும் தேர்ந்தெடுங்கள்

Start Date மற்றும் End Date tap செய்யுங்கள். Start date இன்றோ அதற்குப் பின்னோ இருக்க வேண்டும்.

Knockout தேதிகள் விருப்பம் இருந்தால் மட்டும். semi-finals மற்றும் final-க்கு ground-ஐ ஏற்கனவே book செய்திருந்தால், அந்த நாட்களை இங்கே அமையுங்கள், அந்த நாட்களில் எந்த league match-உம் schedule ஆகாது.

Venue-ஐ முன்பு போலவே தேர்ந்தெடுங்கள்.

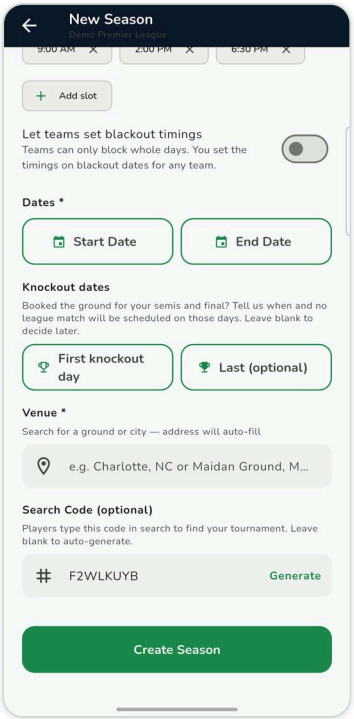


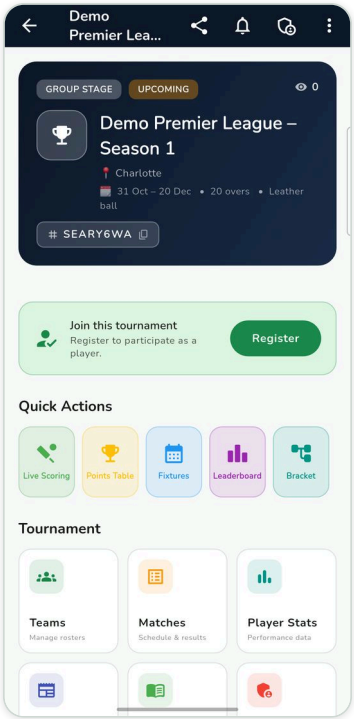
8 season-ஐ உருவாக்குங்கள்

இந்த season-க்கு விருப்பமிருந்தால் ஒரு search code சேர்த்து, "Create Season" tap செய்யுங்கள். நீங்கள் season dashboard-க்கு வருவீர்கள்.

புதிய season Upcoming ஆகத் தொடங்கும், வீரர் பதிவு மூடியிருக்கும், schedule மறைக்கப்பட்டிருக்கும். இதை நீங்கள் பகுதி 4-இல் மாற்றுவீர்கள்.

> **குறிப்பு:** season Upcoming அல்லது Registration Open நிலையில் இருக்கும்போது அதன் settings-ஐ edit செய்யலாம். மேலே உள்ள மூன்று புள்ளிகளைத் திறந்து, பிறகு Edit Season.





பகுதி 4

அணிகளும் வீரர்களும் பதிவு செய்யட்டும்

அணிகள் எப்படி உள்ளே வரும் என்பதை முடிவு செய்யுங்கள்: அவர்களே பதிவு செய்யலாம், அல்லது நீங்கள் சேர்க்கலாம். captain-கள் பதிவு செய்ய இரண்டு switch-கள் ON ஆக இருக்க வேண்டும், அதனால் இந்தப் பகுதியை கவனமாகப் படியுங்கள்.

1 மக்கள் பதிவு செய்ய எவை ON ஆக இருக்க வேண்டும்

ஒரு captain "Register Your Team" பார்க்க, இரண்டும் உண்மையாக இருக்க வேண்டும்:

1. Tournament Status "Registration Open" ஆக இருக்க வேண்டும்.

2. Player Registration ON ஆக இருக்க வேண்டும்.

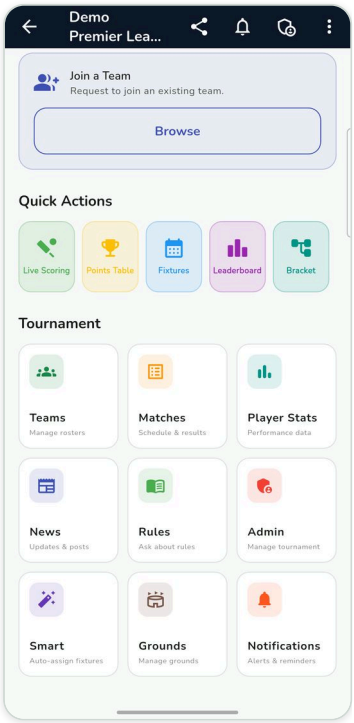
இரண்டும் Admin Panel-இல், Settings tab-இல் உள்ளன. season உருவாக்கும்போது இவை OFF ஆக இருக்கும், அதனால் நீங்கள் ON செய்ய வேண்டும்.

எல்லோரையும் நீங்களே சேர்க்க விரும்பினால், பகுதி 5-க்குப் போங்கள். registration திறக்கவே தேவையில்லை.

> **குறிப்பு:** Player Registration-ஐ ON அல்லது OFF செய்ய tournament-ஐ உருவாக்கியவரால் மட்டுமே முடியும்.

2 Admin Panel-ஐ திறங்கள்

season dashboard-இல் மேலே உள்ள shield icon-ஐ tap செய்யுங்கள், அல்லது Tournament-க்குக் கீழ் உள்ள "Admin" tile-ஐ tap செய்யுங்கள். Admin Panel-இல் கீழே ஆறு tabs உள்ளன: Overview, Fixtures, Teams, Players, News மற்றும் Settings.



3 registration-ஐ ON செய்யுங்கள்

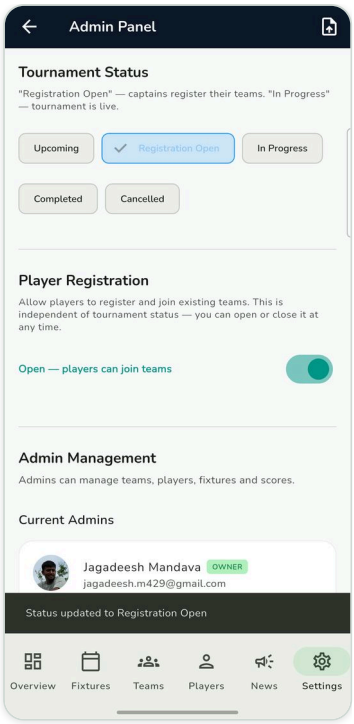
Settings tab-ஐ திறங்கள்.

Tournament Status: "Registration Open" tap செய்யுங்கள்.

Player Registration: அதை ON செய்யுங்கள். "Open: players can join teams" என்று காட்டும்.

co-organizers-ஐச் சேர்க்க Admin Management மற்றும் Invite Admin பயன்படுத்துங்கள். அவர்களுக்கு ஏற்கனவே CricNoble account இருக்க வேண்டும்.

> **குறிப்பு:** முதல் match live ஆனதும் வீரர் பதிவு தானாக மூடிவிடும்.



4 எப்படிச் சேர வேண்டும் என்று மக்களுக்குச் சொல்லுங்கள்

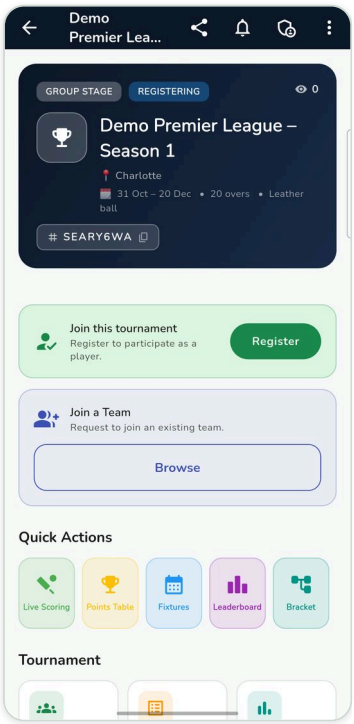
மேலே உள்ள Share icon மூலம் உங்கள் tournament-ஐப் பகிருங்கள், அல்லது search code-ஐ அனுப்புங்கள். season-ஐத் திறப்பவர்கள் இவற்றைப் பார்க்கலாம்:

Register Your Team: captain அணியின் பெயர், ஒரு போன் நம்பர், விருப்பமிருந்தால் இரண்டாவது தொடர்பு ஆகியவற்றை உள்ளிட்டு, அணியின் captain ஆகிறார்.

Join a Team: வீரர் Browse tap செய்து, ஒரு அணியைத் தேர்ந்தெடுத்து join request அனுப்புவார். அந்த அணியின் captain அதை approve செய்வார்.

Register (Join this tournament-க்குக் கீழ்): வீரர் ஒரு அணியால் தேர்ந்தெடுக்கப்பட பதிவு செய்கிறார்.

> **குறிப்பு:** captain-களை வேலை செய்யும் போன் நம்பரைச் சேர்க்கச் சொல்லுங்கள். அதை நீங்கள் மட்டுமே பார்க்க முடியும்.



5 உங்கள் பிளேயர்களுக்கு Player Guide-ஐ அனுப்புங்கள்

பிளேயர்களை நீங்கள் ஒவ்வொருவராக சேர்க்க வேண்டியதில்லை. CricNoble Player Guide-ஐ உங்கள் பிளேயர்கள், team-களுடன் பகிருங்கள். அதில் இவை உள்ளன:

account உருவாக்கி profile-ஐ நிறைவு செய்தல்.

உங்கள் tournament-ஐ தேடுதல் அல்லது search code கொடுத்தல்.

Register தொட்டு team-க்கு join request அனுப்புதல்.

வழிகாட்டி ஆங்கிலம், தெலுங்கு, தமிழ், இந்தியில் உள்ளது. cricnoble.com/help-இல் இருந்து download செய்து, உங்கள் search code அல்லது tournament link உடன் WhatsApp-இல் PDF அனுப்புங்கள்.

captain-கள் tournament பக்கத்தில் இருந்து request-களை ஏற்பார்கள்.

> **குறிப்பு:** வழிகாட்டி, search code, registration முடியும் தேதி ஆகியவற்றை ஒரே செய்தியில் அனுப்புங்கள். பெரும்பாலான கேள்விகள் குறையும்.

6 பதிவு செய்யும் அணிகளை approve செய்யுங்கள்

Approval required mode-இல், புதிய அணிகள் Admin Panel, Teams tab-இல் "Waiting for approval"-க்குக் கீழ் தெரியும்.

Review tap செய்யுங்கள். captain-இன் போன், email, roster, முந்தைய tournaments-இல் captain-இன் record ஆகியவற்றைப் பார்க்கலாம்.

Approve அல்லது Reject tap செய்யுங்கள். captain-க்கு ஒரு காரணத்தையும் சேர்க்கலாம்.

எல்லா இடங்களும் நிரம்பியிருந்தால், அணி Waitlist-க்குப் போகும். இடம் காலியானதும் waitlist-இல் உள்ள அணியை நீங்கள் confirm செய்யலாம்.

> **குறிப்பு:** approve செய்யப்பட்ட அணிகள் confirmed ஆகும். confirmed அணிகள் மட்டுமே groups மற்றும் schedule-இல் சேர்க்கப்படும்.

7 பல அணிகளை ஒரே நேரத்தில் import செய்யுங்கள்

Teams tab-இல், மேலே உள்ள upload icon-ஐ tap செய்து "Import Teams (CSV / Excel)" திறங்கள். இந்த columns உள்ள template-ஐ download செய்ய "Get sample file" tap செய்யுங்கள்: Team Name, Short Name, Captain Name, Captain Email, Blackout Dates, Blackout Reason, Captain Phone. அதை நிரப்பி upload செய்யுங்கள். எதுவும் சேமிக்கப்படும் முன் preview தெரியும்.

> **குறிப்பு:** Team import, Player Registration ON ஆக இருக்கும்போது மட்டுமே கிடைக்கும்.

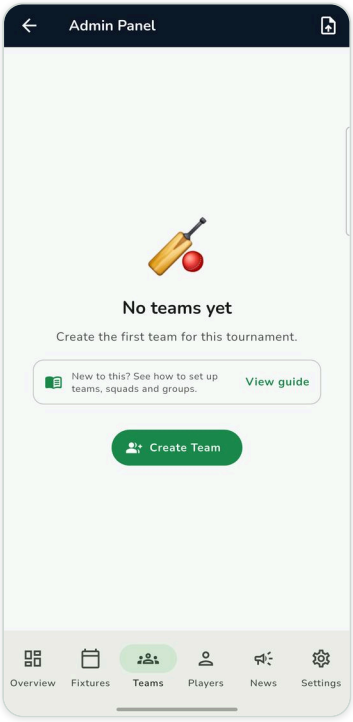
பகுதி 5

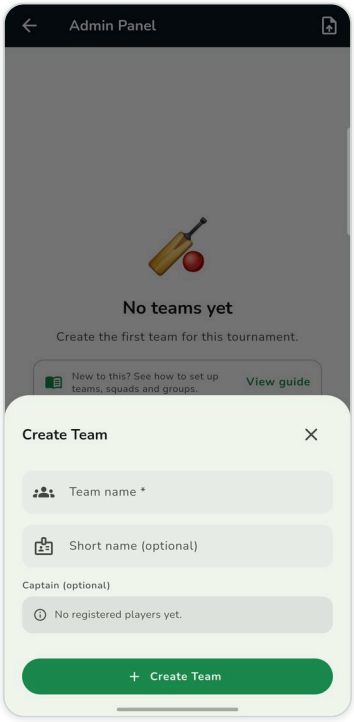
அணிகளையும் வீரர்களையும் நீங்களே சேர்க்கவும்

மக்கள் பதிவு செய்ய அனுமதித்திருந்தாலும், அணிகளையும் வீரர்களையும் நீங்கள் எப்போதும் நேரடியாகச் சேர்க்கலாம்.

1 அணியை நீங்களே உருவாக்குங்கள்

Admin Panel-ஐயும் Teams tab-ஐயும் திறங்கள். "Create Team" tap செய்யுங்கள். அணியின் பெயர் (உதாரணம் "Royal Strikers"), விருப்பமிருந்தால் சுருக்கப் பெயர் ஆகியவற்றை டைப் செய்து, ஏற்கனவே CricNoble account உள்ள ஒருவரை captain-ஆகத் தேர்ந்தெடுக்கலாம். "Create Team" tap செய்யுங்கள்.

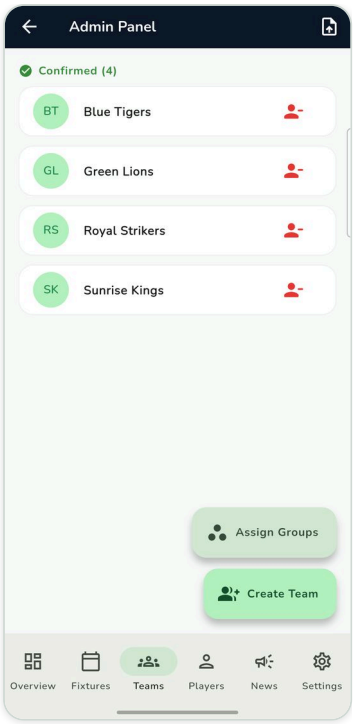




2 ஒவ்வொரு அணிக்கும் இதையே செய்யுங்கள்

உங்கள் எல்லா அணிகளையும் சேருங்கள். அவை "Confirmed"-க்குக் கீழ் தெரியும். நீங்களே உருவாக்கும் அணிகள் உடனே confirmed ஆகிவிடும்.

> **குறிப்பு:** ஒவ்வொரு அணிக்கும் இதே படிகளைப் பயன்படுத்துங்கள். group format-க்கு, ஒவ்வொரு group-இலும் இரட்டை எண்ணிக்கையில் அணிகள் இருந்தால் எளிது.



3 அணிகளை groups-இல் போடுங்கள்

Groups format-க்கு "Assign Groups" tap செய்யுங்கள். மூன்று வழிகள் உள்ளன:

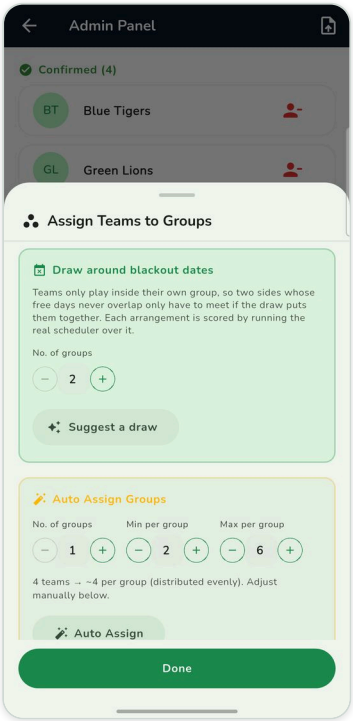
Draw around blackout dates: groups எண்ணிக்கையை அமைத்து "Suggest a draw" tap செய்யுங்கள். CricNoble பல ஏற்பாடுகளைச் சோதித்து நல்லதைத் தேர்ந்தெடுக்கும்.

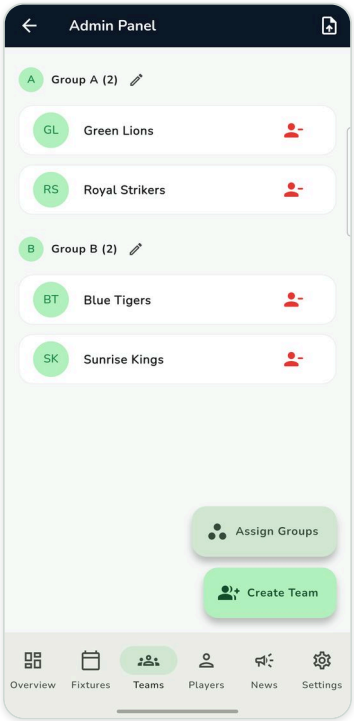
Auto Assign Groups: groups எண்ணிக்கையையும், ஒரு group-க்கு குறைந்தபட்ச, அதிகபட்ச அணிகளையும் தேர்ந்தெடுத்து "Auto Assign" tap செய்யுங்கள். அணிகள் A, B, C என்ற வரிசையில் பிரிக்கப்படும்.

Manual assignment: ஒவ்வொரு அணிக்கும் ஒரு group-ஐத் தேர்ந்தெடுங்கள்.

"Done" tap செய்யுங்கள். இப்போது அணிகள் Group A, Group B என்று பட்டியலிடப்படும்.

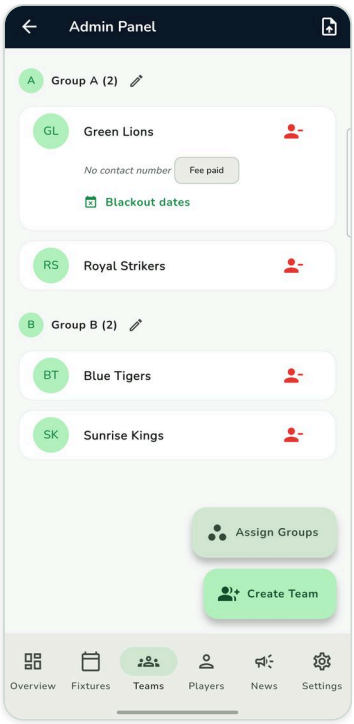
> **குறிப்பு:** schedule உருவாக்கும் முன் இதைச் செய்யுங்கள்.





4 தொடர்பு எண், fee, blackout தேதிகளுக்கு அணியை tap செய்யுங்கள்

பட்டியலில் அணியின் பெயரை tap செய்து விரிக்கவும். captain-இன் தொடர்பு எண், அணி உங்களிடம் பணம் செலுத்தியதும் tick செய்ய "Fee paid" button, அணி விளையாட முடியாத நாட்களைப் பதிவு செய்ய "Blackout dates" ஆகியவற்றைப் பார்ப்பீர்கள். schedule அவற்றைச் சுற்றி அமையும்.



5 squad-இல் வீரர்களைச் சேருங்கள்

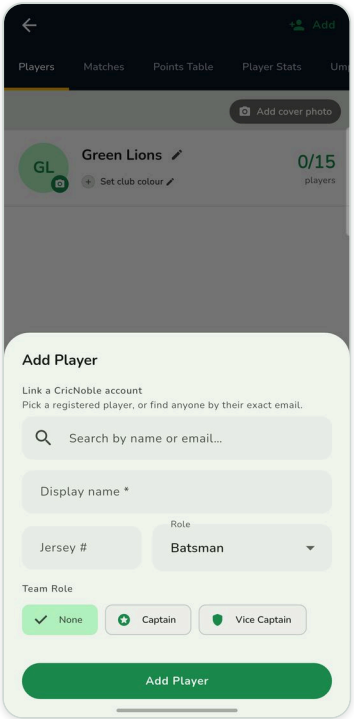
season-இன் Teams tile-இல் இருந்து ஒரு அணியைத் திறங்கள். மேலே "Add" tap செய்யுங்கள். Add Player sheet-இல் நீங்கள் இவற்றைச் செய்யலாம்:

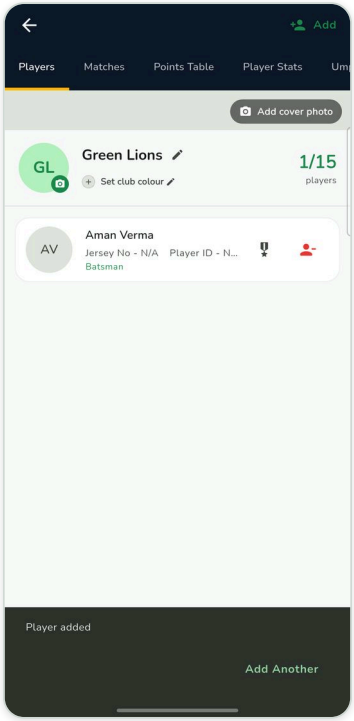
CricNoble account-ஐ இணைக்க பெயர் அல்லது email மூலம் தேடுங்கள், அப்போது வீரரின் stats அவருடன் தொடரும்.

அல்லது account இல்லாத வீரருக்கு ஒரு Display name டைப் செய்யுங்கள்.

விருப்பமிருந்தால் Jersey number, ஒரு Role (Batsman, Bowler, All-Rounder, Wicket Keeper), ஒரு Team Role (Captain அல்லது Vice Captain) கொடுக்கலாம்.

"Add Player" tap செய்யுங்கள். மேலே உள்ள 11/15 போன்ற எண்ணிக்கை squad எவ்வளவு நிரம்பியுள்ளது என்று காட்டும்.





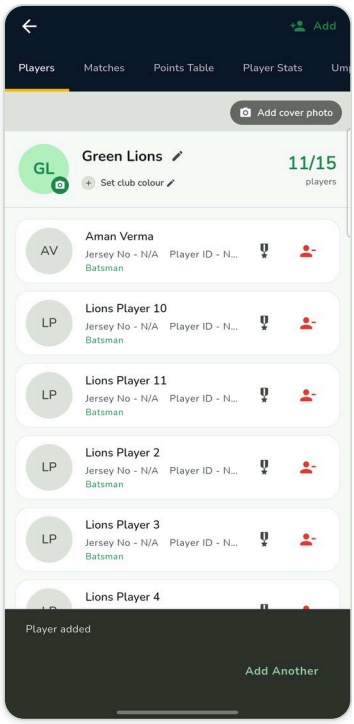
6 match நாளுக்கு முன் ஒவ்வொரு squad-ஐயும் நிரப்புங்கள்

விளையாடப் போகும் வீரர்களையாவது சேருங்கள். scorers இந்த squads-இல் இருந்தே batters மற்றும் bowlers-ஐத் தேர்ந்தெடுப்பார்கள்.

நீங்கள் வைத்த squad limit-ஐ எட்டினால், சேர்ப்பது "Squad full" என்று நின்றுவிடும். இடம் உருவாக்க ஒரு வீரரை நீக்குங்கள்.

Player Registration OFF ஆக இருந்தால், squads எல்லோருக்கும் lock ஆகிவிடும். வீரர்களைச் சேர்க்க மீண்டும் ON செய்யுங்கள்.

> **முக்கியம்:** முதல் match live ஆனதும், அணிகளை உருவாக்கவோ groups ஒதுக்கவோ முடியாது. முதலில் இந்தப் பகுதியை முடித்துவிடுங்கள்.



பகுதி 6

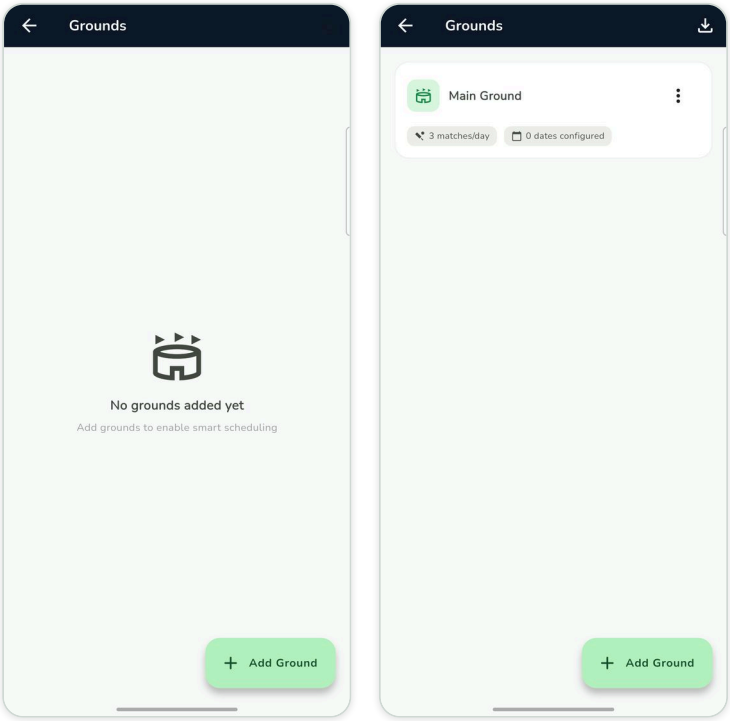
schedule உருவாக்குங்கள்

CricNoble தேதி, நேரம், ground உடன் எல்லா fixture-களையும் உருவாக்கித் தரும். அல்லது உங்கள் சொந்த Excel schedule-ஐ கொண்டு வரலாம்.

1 உங்கள் grounds-ஐச் சேருங்கள்

scheduler-க்கு குறைந்தது ஒரு ground தேவை. season dashboard-இல் Grounds tile-ஐத் திறந்து "Add Ground" tap செய்யுங்கள். ground பெயர், விருப்பமிருந்தால் முகவரி, ஒரு நாளுக்கு அதிகபட்ச matches ஆகியவற்றை டைப் செய்து "Add Ground" tap செய்யுங்கள்.

> **குறிப்பு:** ஒரு ground-இன் மூன்று புள்ளிகளில் இருந்து, அது எந்தெந்த தேதிகளிலும் time slots-இலும் கிடைக்கும் என்பதைத் துல்லியமாக அமைக்கலாம்.



2 Smart Schedule-ஐ திறங்கள்

season dashboard-இல் "Smart Schedule" tile-ஐத் திறங்கள். மேலே உள்ள cards எத்தனை grounds மற்றும் அணிகளைப் பயன்படுத்தும் என்று காட்டும்.

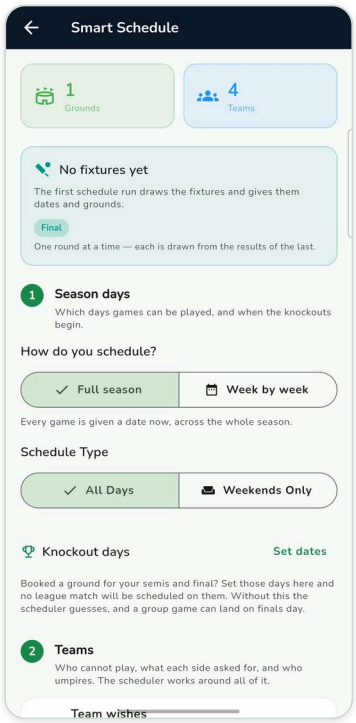
Step 1, Season days: Full season அல்லது Week by week, மற்றும் All Days அல்லது Weekends Only தேர்ந்தெடுங்கள்.

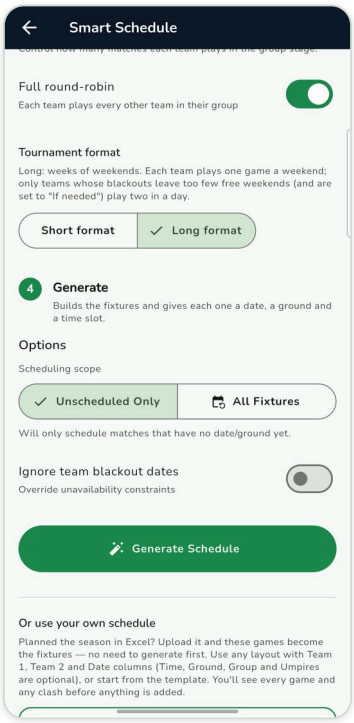
Knockout days: semi-finals மற்றும் final-க்கு நாட்களை ஒதுக்க "Set dates" tap செய்யுங்கள்.

Step 2, Teams: Team wishes (விருப்பமான நாள் அல்லது ground), Team Blackout Dates மற்றும் Umpiring.

Step 3, Match rules: உதாரணம் ஒவ்வொரு group-க்குள்ளும் Full round-robin, மற்றும் Short அல்லது Long tournament format.

> **குறிப்பு:** Week by week ஒரு நேரத்தில் அடுத்த வாரத்தை மட்டுமே உருவாக்கும். ஏற்கனவே விளையாடிய ஆட்டங்கள் ஒருபோதும் நகர்த்தப்படாது.



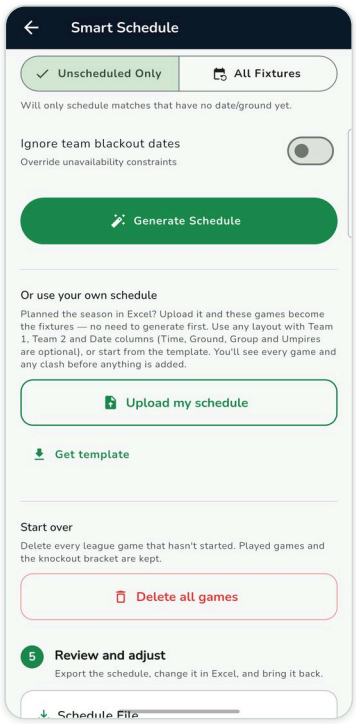


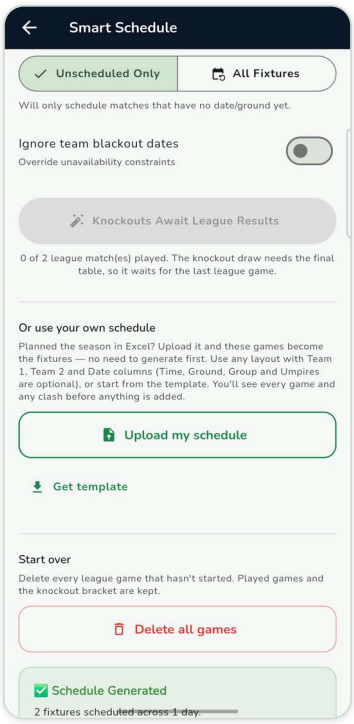
3 schedule-ஐ உருவாக்குங்கள்

Step 4, Generate: Scheduling scope "Unscheduled Only" என்பது இன்னும் தேதி இல்லாத ஆட்டங்களை schedule செய்யும். "All Fixtures" என்பது இன்னும் விளையாடப்படாத எல்லாவற்றையும் மீண்டும் செய்யும்.

"Generate Schedule" tap செய்யுங்கள். சில நொடிகளில் fixture-களின் எண்ணிக்கையுடன் "Schedule Generated" என்று தெரியும்.

Group format-இல் knockout button "Knockouts Await League Results" என்று இருக்கும். இது இயல்புதான். எல்லா league ஆட்டங்களும் விளையாடப்பட்டதும் அது திறக்கும்.





4 அல்லது Excel-இல் உள்ள உங்கள் சொந்த schedule-ஐப் பயன்படுத்துங்கள்

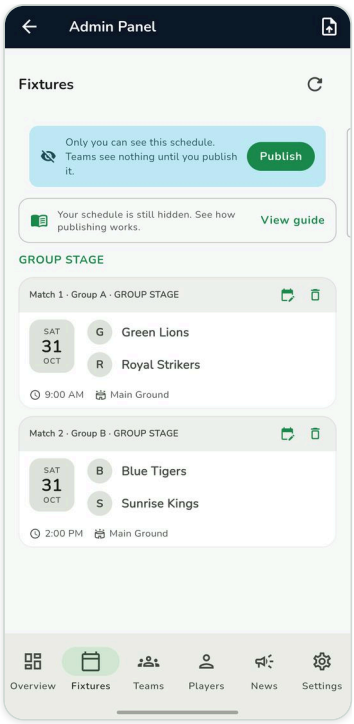
season-ஐ ஏற்கனவே திட்டமிட்டிருந்தால், "Or use your own schedule"-க்குக் கீழ் "Upload my schedule" tap செய்யுங்கள். Team 1, Team 2, Date columns உள்ள எந்த layout-ஐயும் பயன்படுத்தலாம். Time, Ground, Group, Umpires விருப்பம் இருந்தால் மட்டும். தயாரான file-க்கு "Get template" tap செய்யுங்கள்.

எதுவும் சேர்க்கப்படும் முன் ஒவ்வொரு ஆட்டத்தையும் ஏதேனும் மோதல்களையும் பார்க்கலாம். சிக்கல் உள்ள ஆட்டங்கள் பட்டியலிடப்படும், முடிவை நீங்கள் எடுக்கலாம்.

> **குறிப்பு:** "Start over" மற்றும் "Delete all games" இன்னும் தொடங்காத எல்லா league ஆட்டங்களையும் நீக்கும். விளையாடிய ஆட்டங்கள் அப்படியே இருக்கும்.

5 fixture-களைச் சரிபாருங்கள்

Admin Panel, பிறகு Fixtures திறங்கள். ஒவ்வொரு ஆட்டமும் match number, group, அணிகள், தேதி, நேரம், ground ஆகியவற்றைக் காட்டும். நீல நிறப் பட்டை schedule மறைக்கப்பட்டுள்ளது என்று சொல்கிறது: நீங்கள் publish செய்யும் வரை உங்களால் மட்டுமே பார்க்க முடியும்.



பகுதி 7

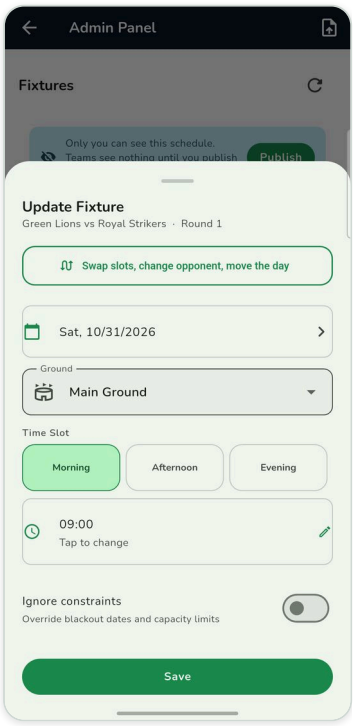
schedule-ஐ மாற்றி publish செய்யுங்கள்

பொருந்தாத எதையும் சரி செய்யுங்கள், பிறகு publish செய்தால் அணிகள் பார்க்கலாம்.

1 ஆட்டத்தின் தேதி, நேரம் அல்லது ground-ஐ மாற்றுங்கள்

fixture card-இல் calendar icon-ஐ tap செய்யுங்கள். "Update Fixture"-இல் தேதி, ground, time slot (Morning, Afternoon அல்லது Evening, அல்லது custom நேரம்) ஆகியவற்றை மாற்றி "Save" tap செய்யுங்கள்.

"Ignore constraints" மிகவும் தேவைப்படும்போது அணிகளின் blackout தேதிகளையும் ground வரம்புகளையும் மீற அனுமதிக்கும்.



2 slots-ஐ மாற்றிக்கொள்ளுங்கள், எதிரணியை மாற்றுங்கள், நாளை நகர்த்துங்கள்

அதே sheet-இல் நீளமான பச்சை button "Swap slots, change opponent, move the day" tap செய்யுங்கள். நான்கு tabs உள்ளன:

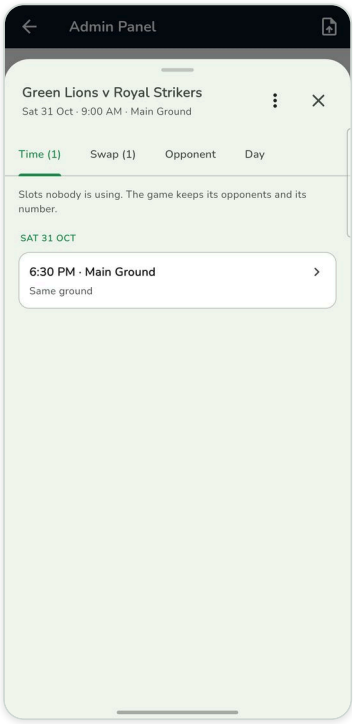
Time: யாரும் பயன்படுத்தாத காலி slots.

Swap: மற்றொரு ஆட்டத்துடன் இடம் மாற்றிக்கொள்ளுங்கள்.

Opponent: ஒரு அணி யாருடன் விளையாடுகிறது என்பதை மாற்றுங்கள்.

Day: முழு நாளையும் வேறு தேதிக்கு நகர்த்துங்கள்.

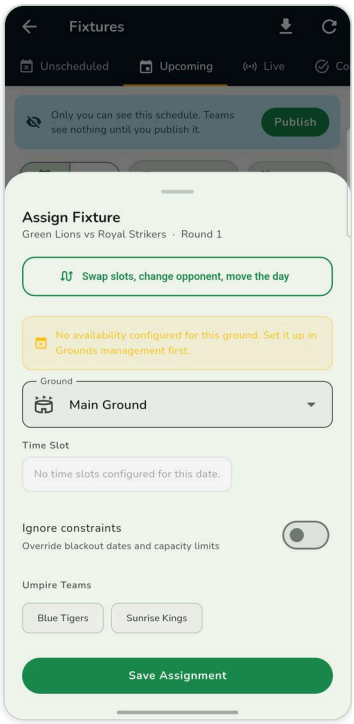
ஒவ்வொரு option-உம் உங்களிடம் confirm கேட்கும்.



3 schedule ஆகாத ஆட்டத்துக்கு தேதி கொடுங்கள்

தேதி இல்லாத ஆட்டத்தில் "Schedule" button தெரியும். அது "Assign Fixture" திறக்கும்: தேதி, ground, time slot, விருப்பமிருந்தால் Umpire Teams தேர்ந்தெடுங்கள். ground-க்கு availability அமைக்கப்படவில்லை என்றால், முதலில் Grounds-இல் அதைச் சேருங்கள்.

> **குறிப்பு:** season Fixtures screen-இல், plus button நீங்களே ஒரு கூடுதல் fixture உருவாக்க உதவும்.

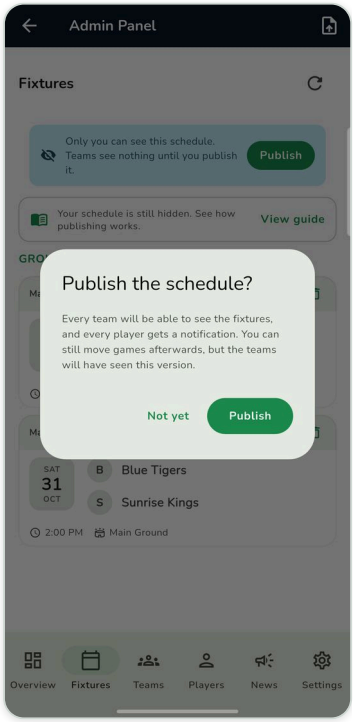


4 schedule-ஐ publish செய்யுங்கள்

நீல நிறப் பட்டையில் "Publish" tap செய்யும் வரை அணிகளுக்கும் வீரர்களுக்கும் எதுவும் தெரியாது. "Publish the schedule?" என்று ஒரு box கேட்கும். ஒவ்வொரு அணியும் fixture-களைப் பார்க்கலாம், ஒவ்வொரு வீரருக்கும் notification போகும். "Publish" tap செய்யுங்கள்.

பிறகும் ஆட்டங்களை நகர்த்தலாம், ஆனால் அணிகள் இந்தப் பதிப்பைப் பார்த்திருப்பார்கள். திரும்பப் பெற "Hide" tap செய்யுங்கள்.

> **முக்கியம்:** schedule publish ஆகும் வரை knockout fixture-களும் மறைந்தே இருக்கும்.



5 export செய்து, Excel-இல் edit செய்து, மீண்டும் import செய்யுங்கள்

Smart Schedule-இல், "Review and adjust"-க்குக் கீழ், Excel file பெற Export Schedule tap செய்யுங்கள், அதில் தேதிகளையோ அணிகளையோ மாற்றி, பிறகு Import Schedule tap செய்யுங்கள். மாற்றங்கள் செயல்படும் முன் அவற்றைப் பார்க்கலாம். Fixtures screen-இல் download icon, PDF அல்லது Excel file export செய்யும், இது print செய்து பகிர வசதியானது.

பகுதி 8

match நாள்: live scoring

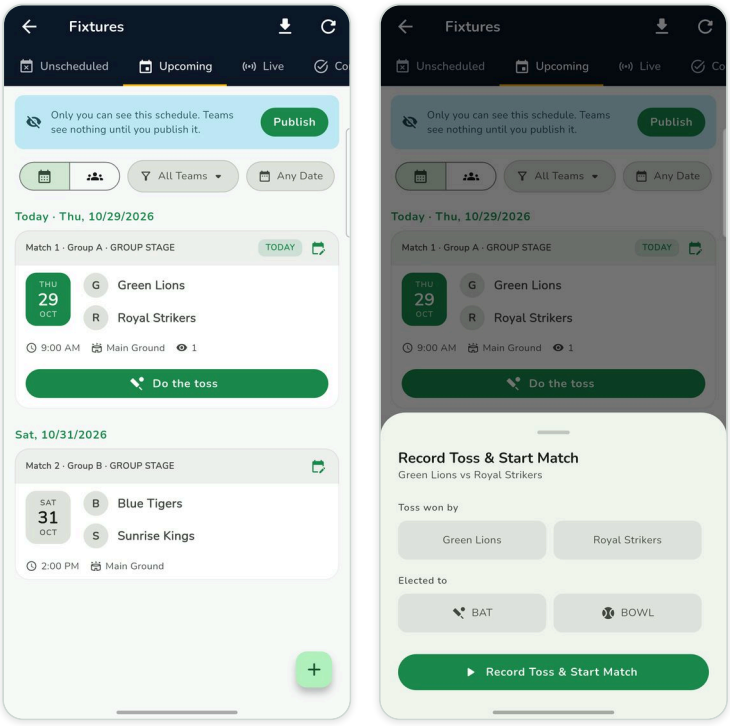
toss-ஐ பதிவு செய்து, பிறகு ஒவ்வொரு பந்தாக score செய்யுங்கள். followers உடனே live score-ஐ பார்ப்பார்கள்.

1 match நாளில்: toss-ஐ பதிவு செய்யுங்கள்

Fixtures screen-இல், இன்று schedule ஆன ஆட்டத்தில் பச்சை "Do the toss" button தெரியும். அதை tap செய்யுங்கள். "Record Toss & Start Match"-இல் எந்த அணி toss வென்றது, அது Bat அல்லது Bowl எதைத் தேர்ந்தெடுத்தது என்பதைத் தேர்ந்தெடுத்து, "Record Toss & Start Match" tap செய்யுங்கள்.

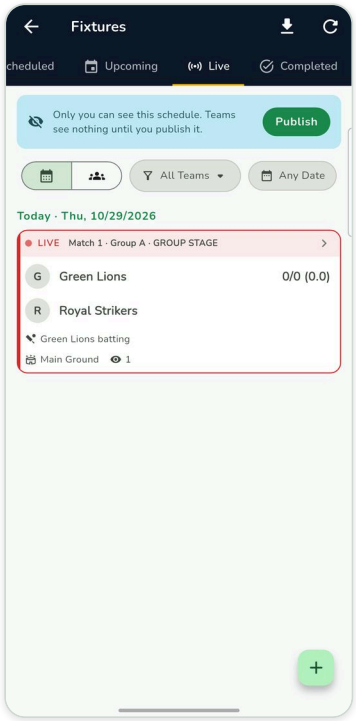
ஆர்கனைசர், அல்லது ஒரு அணியின் captain அல்லது vice-captain toss-ஐ பதிவு செய்யலாம்.

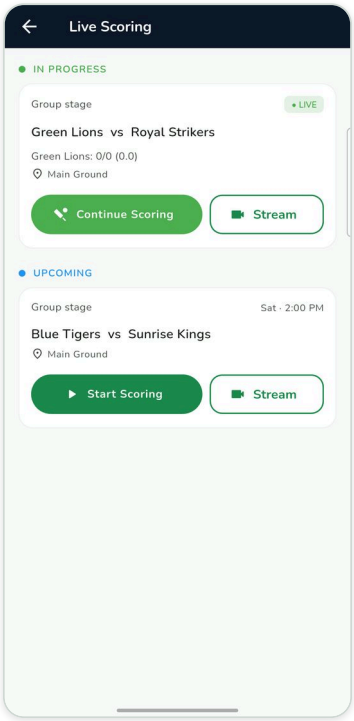
> **குறிப்பு:** toss ஏற்கனவே பதிவு செய்யப்பட்டிருந்தால், button "Start match" என்று இருக்கும்.



2 scoring-க்காக match-ஐ திறங்கள்

இப்போது ஆட்டம் Live tab-இல் அதன் score உடன் தெரியும். score செய்ய, season dashboard-இல் Live Scoring tile-ஐத் திறங்கள். நடந்துகொண்டிருக்கும் ஆட்டங்களில் "Continue Scoring" தெரியும். வரவிருக்கும் ஆட்டங்களில் "Start Scoring" தெரியும். ஆர்கனைசர், co-admins, மற்றும் அணிகளின் captain-களும் vice-captain-களும் score செய்யலாம்.

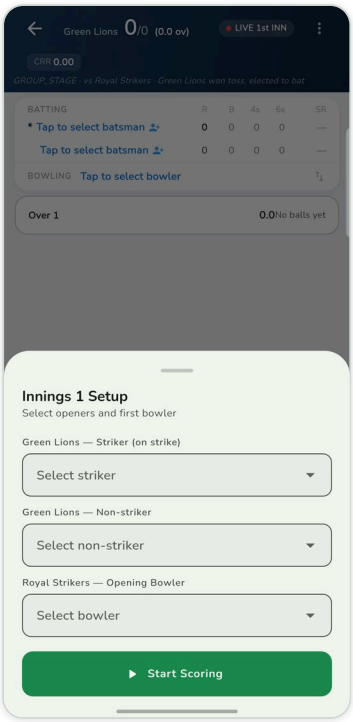


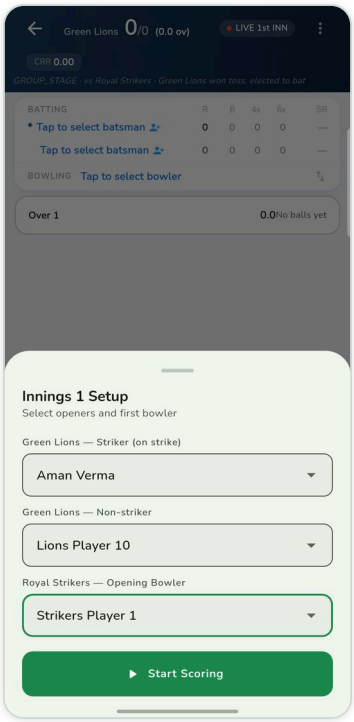


3 openers-ஐயும் முதல் bowler-ஐயும் தேர்ந்தெடுங்கள்

"Innings 1 Setup" striker, non-striker, opening bowler ஆகியோரைக் கேட்கும். ஒவ்வொருவரையும் பட்டியலில் இருந்து தேர்ந்தெடுத்து (அவர்கள் squads-இல் இருந்து வருகிறார்கள்) "Start Scoring" tap செய்யுங்கள்.

விளையாடும் எண்ணிக்கையை விட squads-இல் அதிக வீரர்கள் இருந்தால், முதலில் ஒவ்வொரு அணிக்கும் playing XI-ஐத் தேர்ந்தெடுப்பீர்கள்.





4 பந்தை score செய்யுங்கள்

ஒவ்வொரு பந்துக்குப் பிறகும் result-ஐ tap செய்யுங்கள்:

bat-இல் வரும் ரன்களுக்கு DOT, 1, 2, 3, 4 அல்லது 6.

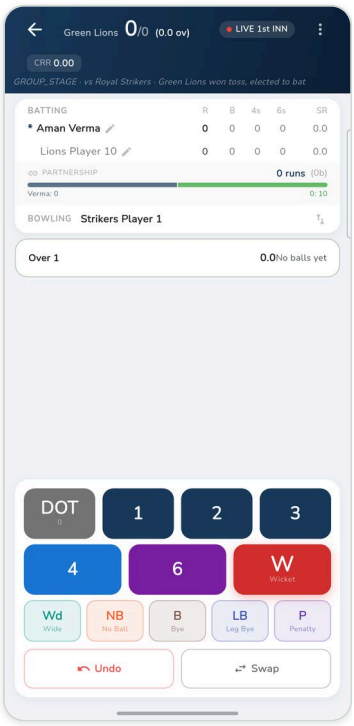
extras-க்கு Wd (wide), NB (no ball), B (bye), LB (leg bye), P (penalty).

wicket-க்கு W.

Undo கடைசிப் பந்தைத் திரும்பப் பெறும். Swap strike-இல் உள்ள batter-ஐ மாற்றும்.

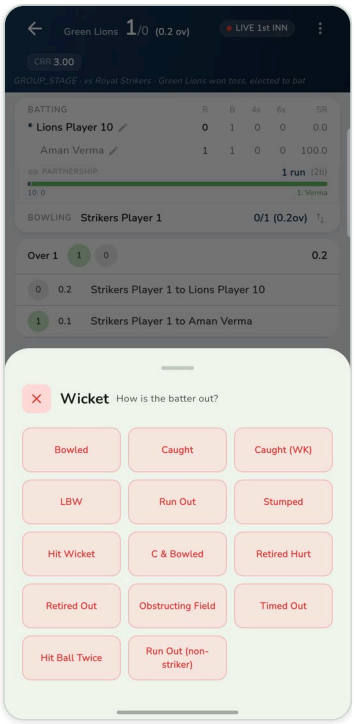
over முடிந்ததும் அடுத்த bowler-ஐத் தேர்ந்தெடுப்பீர்கள். Free hit மற்றும் powerplay badges தானாகத் தோன்றும்.

> **குறிப்பு:** தவறு செய்துவிட்டீர்களா? Undo tap செய்து பந்தை மீண்டும் உள்ளிடுங்கள்.



5 wicket-ஐ பதிவு செய்யுங்கள்

"W" tap செய்து batter எப்படி out ஆனார் என்பதைத் தேர்ந்தெடுங்கள்: Bowled, Caught, Caught (WK), LBW, Run Out, Stumped, Hit Wicket, C & Bowled, Retired Hurt மற்றும் பிற. சிலவற்றில் catch பிடித்தவர் யார் போன்ற கூடுதல் கேள்வி வரும். பிறகு அடுத்த batter-ஐத் தேர்ந்தெடுங்கள்.



6 score செய்யும்போது மூன்று புள்ளி menu

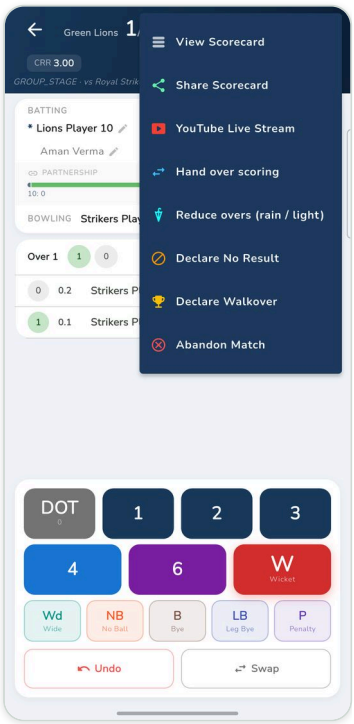
View Scorecard, Share Scorecard மற்றும் YouTube Live Stream, score செய்ய முடிந்த எல்லோருக்கும் உண்டு.

Hand over scoring, scoring-ஐ மற்றொரு போனுக்கு மாற்றும். ஒரு நேரத்தில் ஒரு போன் மட்டுமே ஒரு match-ஐ score செய்யும்.

ஆர்கனைசர்கள் Reduce overs (rain / light), Declare No Result, Declare Walkover மற்றும் Abandon Match-ஐயும் பார்ப்பார்கள்.

மழையால் ஆட்டம் வெட்டப்பட்டால், Reduce overs பயன்படுத்தி target-ஐ மாற்றியமைக்கவா அல்லது அப்படியே வைக்கவா என்று தேர்ந்தெடுங்கள்.

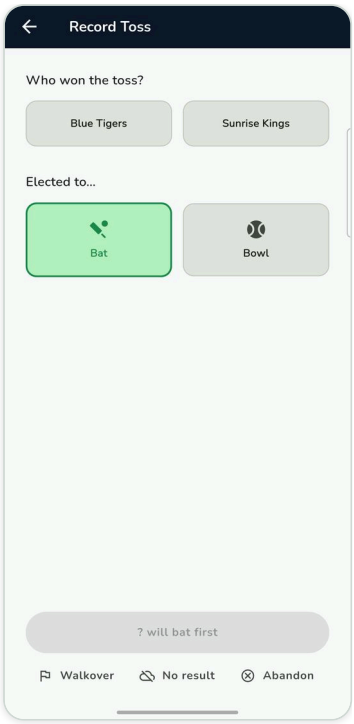
> **குறிப்பு:** உங்கள் போனில் signal போய், Offline Scoring அனுமதிக்கப்பட்டிருந்தால், தொடர்ந்து score செய்யுங்கள். மீண்டும் online வந்ததும் scores upload ஆகும்.



7 ஆட்டம் நடக்கவில்லை: walkover, no result அல்லது abandoned

Record Toss screen-இல், எந்தப் பந்தும் வீசப்படும் முன், Walkover, No result அல்லது Abandon tap செய்யலாம். Walkover எந்த அணி வெல்கிறது என்று கேட்டு, அதற்கு முழு வெற்றி points கொடுக்கும். பிறகு யார் வந்தார்கள் என்று app கேட்கும், அதனால் அந்த வீரர்களுக்கு ஒரு league ஆட்டம் கணக்கில் சேரும்.

> **முக்கியம்:** இப்படி ஒரு match-ஐ முடிக்க ஆர்கனைசர் அல்லது co-admin மட்டுமே முடியும்.



8 match-ஐ முடியுங்கள்

அணி all out ஆனதும் அல்லது overs முடிந்ததும் innings தானாக முடியும். innings break-இல் score-ஐச் சரிபார்த்து 2nd innings-ஐத் தொடங்குங்கள்.

result தெரிந்ததும், Player of the Match-ஐத் தேர்ந்தெடுத்து "Finish Match" tap செய்யுங்கள். points table-உம் வீரர் stats-உம் தானாகப் புதுப்பிக்கப்படும்.

பிறகு scorecard-ஐத் திருத்தினால், stats மற்றும் leaderboards மீண்டும் கணக்கிடப்படும்.

பகுதி 9

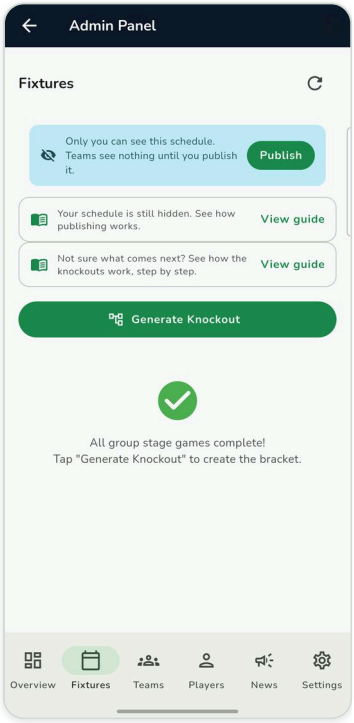
league ஆட்டங்களுக்குப் பிறகு: knockout

எல்லா group ஆட்டங்களுக்கும் result வந்ததும், knockout bracket-ஐ உருவாக்கி, champion முடிவாகும் வரை round by round விளையாடுங்கள்.

1 எல்லா group ஆட்டங்களும் முடிந்ததும்

Admin Panel, பிறகு Fixtures திறங்கள். ஒவ்வொரு group ஆட்டத்துக்கும் result வந்ததும் "All group stage games complete!" என்றும் பச்சை "Generate Knockout" button-ஐயும் பார்ப்பீர்கள். யார் முன்னேறுவார்கள் என்பதை points tables முடிவு செய்வதால் முதலில் அவற்றைச் சரிபாருங்கள். "Generate Knockout" tap செய்யுங்கள்.

> **குறிப்பு:** button-க்கு மேலே உள்ள View guide link, இந்தப் படிகளின் சுருக்கத்தை app-க்குள்ளேயே திறக்கும்.



2 அணிகள் எப்படித் தகுதி பெறும் என்று தேர்ந்தெடுங்கள்

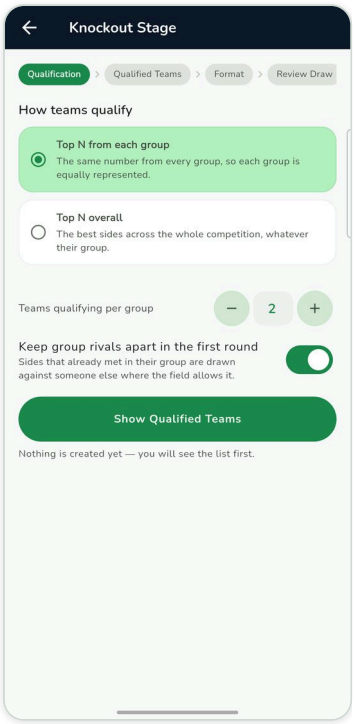
Top N from each group: ஒவ்வொரு group-இலும் இருந்து அதே எண்ணிக்கை.

Top N overall: எல்லா groups-இலும் சிறந்த அணிகள்.

எத்தனை அணிகள் தகுதி பெறும் என்பதை அமையுங்கள் (உதாரணம் ஒரு group-க்கு 2).

Keep group rivals apart in the first round: தங்கள் group-இல் ஏற்கனவே மோதிய அணிகள் உடனே மீண்டும் மோதக்கூடாது என்றால் இதை ON-இல் வையுங்கள்.

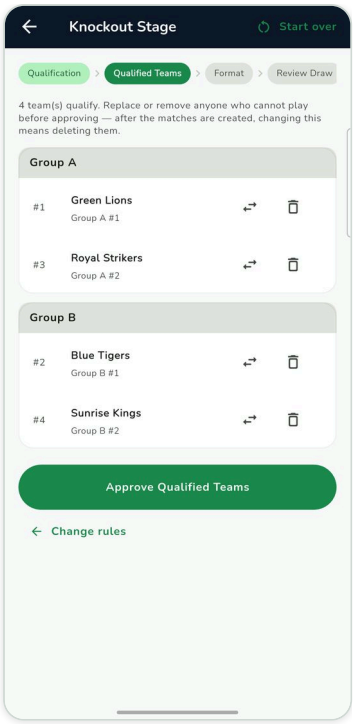
"Show Qualified Teams" tap செய்யுங்கள். இன்னும் எதுவும் உருவாக்கப்படாது.



3 தகுதி பெற்ற அணிகளைச் சரிபார்த்து approve செய்யுங்கள்

ஒவ்வொரு group-இலும் தகுதி பெற்ற அணிகளைப் பார்ப்பீர்கள். ஒரு அணியால் விளையாட முடியாவிட்டால், வேறொரு அணியை மாற்ற அம்புக்குறிகளையும், நீக்க bin icon-ஐயும் பயன்படுத்துங்கள். சரியானதும் "Approve Qualified Teams" tap செய்யுங்கள்.

> **குறிப்பு:** மாற்றுவதாக இருந்தால் இப்போதே மாற்றுங்கள். matches உருவாக்கப்பட்ட பிறகு மாற்றினால் அவற்றை நீக்க வேண்டியிருக்கும்.



4 bracket வடிவத்தைத் தேர்ந்தெடுங்கள்

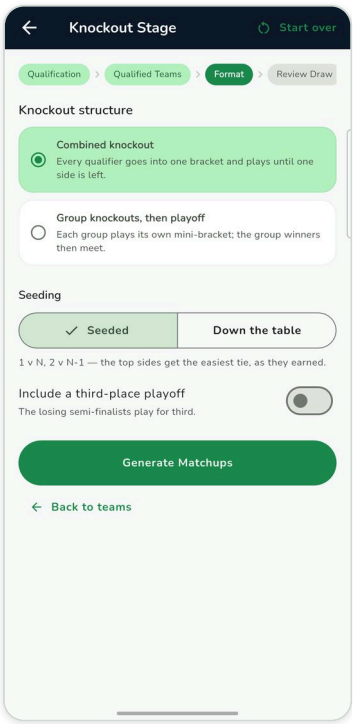
Combined knockout: தகுதி பெற்ற எல்லா அணிகளும் ஒரே bracket-இல், ஒரு அணி மீதமாகும் வரை.

Group knockouts, then playoff: ஒவ்வொரு group-க்கும் சொந்த சிறிய bracket, பிறகு group வெற்றியாளர்கள் மோதுவார்கள்.

Seeding: Seeded (1, கடைசி அணியுடன் விளையாடும்; 2, கடைசிக்கு முந்தைய அணியுடன்) அல்லது Down the table (1 v 2, 3 v 4).

தோற்ற semi-finalists மூன்றாவது இடத்துக்கு விளையாட வேண்டும் என்றால் third-place playoff-ஐச் சேருங்கள்.

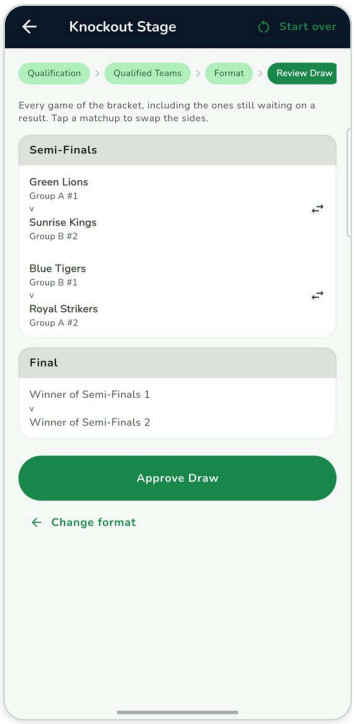
"Generate Matchups" tap செய்யுங்கள்.



5 draw-ஐ சரிபாருங்கள்

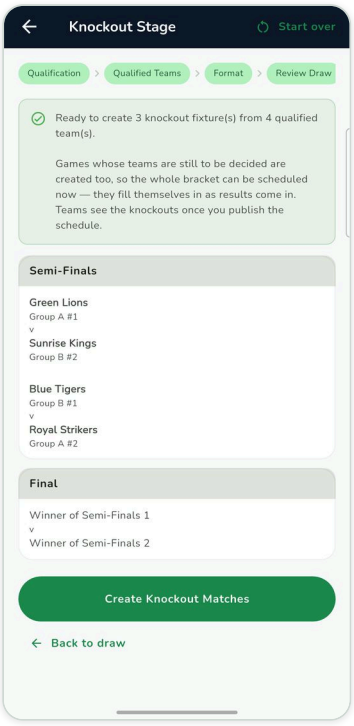
semi-finals, final போன்ற bracket-இன் ஒவ்வொரு ஆட்டத்தையும் பார்ப்பீர்கள். முந்தைய results-க்காகக் காத்திருக்கும் ஆட்டங்களில், அவை விளையாடப்படும் வரை "Winner of Semi-Finals 1" என்று தெரியும்.

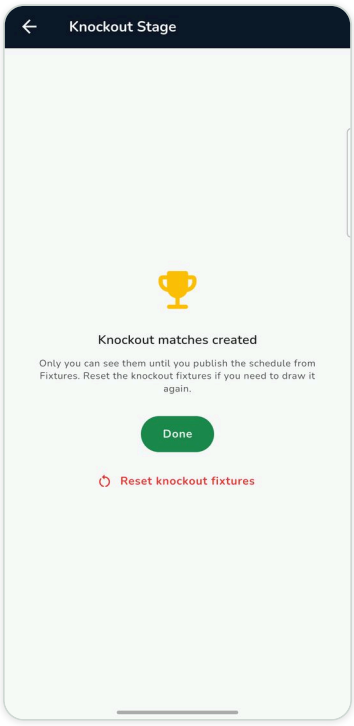
இரு அணிகளையும் இடம் மாற்ற வேண்டுமென்றால் ஒரு matchup-ஐ tap செய்யுங்கள். திருப்தியானதும் "Approve Draw" tap செய்யுங்கள்.



6 knockout matches-ஐ உருவாக்குங்கள்

எத்தனை knockout fixture-கள் உருவாக்கப்படும் என்று ஒரு சுருக்கம் சொல்லும். "Create Knockout Matches" tap செய்யுங்கள். "Knockout matches created" என்று தெரியும். "Done" tap செய்யுங்கள்.

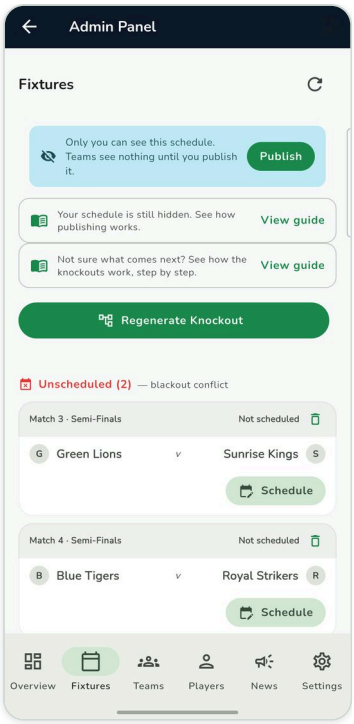




7 knockout ஆட்டங்களை schedule செய்யுங்கள்

Fixtures tab-க்குத் திரும்பினால் புதிய semi-finals Unscheduled என்று பட்டியலிடப்பட்டிருக்கும். ஒவ்வொன்றிலும் "Schedule" tap செய்து தேதி, ground, நேரம் தேர்ந்தெடுங்கள். season உருவாக்கும்போது Knockout தேதிகளை அமைத்திருந்தால், அந்த நாட்களைப் பயன்படுத்துங்கள். பிறகு அணிகள் knockout-களைப் பார்க்கும்படி schedule publish ஆகியிருப்பதை உறுதி செய்யுங்கள்.

> **முக்கியம்:** தேதியும் ground-உம் இல்லாமல் knockout ஆட்டத்தை விளையாட முடியாது. இந்தப் படியைச் செய்யுங்கள்.



8 ஒரு round விளையாடுங்கள், பிறகு அடுத்ததை உருவாக்குங்கள்

இரண்டு semi-finals-ஐயும் பகுதி 8-இல் உள்ளபடி score செய்யுங்கள். round முடிந்ததும், Fixtures tab அடுத்த button-ஐக் காட்டும், உதாரணம் "Generate Final" (quarter-finals-க்குப் பிறகு "Generate Semi Finals"). அதை tap செய்து, புதிய ஆட்டத்தை அதே வழியில் schedule செய்யுங்கள்.

final மட்டும் மீதமாகும் வரை இதையே திரும்பச் செய்யுங்கள். வெற்றியாளர்களின் பெயர்கள் தானாக நிரம்பும்.

9 champion-க்கு முடிசூட்டுங்கள்

final விளையாடி "Finish Match" tap செய்யுங்கள். வெற்றியாளரும் runner-up-உம் பதிவாகும், Fixtures tab "All knockout fixtures complete!" என்று காட்டும், season Completed என்று குறிக்கப்படும். champion season dashboard-இல் தெரியும்.

அடுத்த வருடத்துக்குத் தயாரானதும், உங்கள் tournament-க்குத் திரும்பி "New Season" tap செய்யுங்கள்.

அடிக்கடி கேட்கப்படும் கேள்விகள்

எனக்கு ஆர்கனைசருக்கான சிறப்பு account தேவையா?

இல்லை. sign in செய்த யார் வேண்டுமானாலும் tournament உருவாக்கலாம், அவரே அதன் ஆர்கனைசர். Guests பார்க்க மட்டுமே முடியும்.

tournament-க்கும் season-க்கும் என்ன வித்தியாசம்?

tournament என்பது உங்கள் போட்டியின் நிரந்தர வீடு. season என்பது அதன் ஒரு பதிப்பு, அதற்கு சொந்த அணிகள், fixture-கள், standings உண்டு. ஒவ்வொரு வருடமும் புதிய season சேருங்கள்.

captain-கள் "Register Your Team" தெரியவில்லை என்கிறார்கள். ஏன்?

Admin Panel, Settings-இல் இரண்டு switch-களும் ON ஆக இருக்க வேண்டும்: Tournament Status "Registration Open" ஆக இருக்க வேண்டும், Player Registration ON ஆக இருக்க வேண்டும். season-இன் Team entry-யையும் பாருங்கள்: Invite only mode-இல் வீரர்கள் அணிகளைப் பதிவு செய்ய முடியாது.

Player Registration-ஐ யார் ON அல்லது OFF செய்யலாம்?

tournament-ஐ உருவாக்கியவர் மட்டும். co-admins switch-ஐப் பார்க்கலாம், ஆனால் மாற்ற முடியாது.

"Approval required" என்றால் என்ன?

பதிவு செய்யும் அணி உங்களுக்காகக் காத்திருக்கும். Teams tab-இல் Review tap செய்து, captain-இன் தொடர்பு விவரங்களையும் record-ஐயும் பார்த்து, பிறகு Approve அல்லது Reject செய்யுங்கள்.

ஒரு அணி waitlist-இல் இருக்கிறது. இப்போது என்ன செய்வது?

எல்லா இடங்களும் நிரம்பிவிட்டன. இடம் காலியானதும், Teams tab-இல் இருந்து அணியை confirm செய்யுங்கள், அல்லது captain-ஐ confirm செய்யச் சொல்லுங்கள்.

registration மூடியிருந்தால் வீரர்களைச் சேர்க்க முடியுமா?

முடியாது. Player Registration OFF ஆக இருக்கும்போது, ஆர்கனைசருக்கும் கூட ஒவ்வொரு squad-உம் lock ஆகும். அதை ON செய்து, வீரர்களைச் சேர்த்து, விரும்பினால் மீண்டும் OFF செய்யுங்கள்.

ஒரு வீரருக்கு CricNoble account இல்லை. அவரைச் சேர்க்க முடியுமா?

முடியும். Add Player-இல் ஒரு Display name டைப் செய்தால் போதும். பிறகு வீரரை account-உடன் இணைத்தால், அவரது stats அவருடன் தொடரும்.

season உருவாக்கிய பிறகு format-ஐ மாற்ற முடியுமா?

season Upcoming அல்லது Registration Open நிலையில் இருக்கும்போது edit செய்யலாம். matches தொடங்கிய பிறகு, Offline Scoring மற்றும் back-to-back overs விதியைத் தவிர மற்ற settings lock ஆகிவிடும்.

Smart Schedule ஏன் "No grounds configured" என்கிறது?

scheduler-க்கு குறைந்தது ஒரு ground தேவை. season dashboard-இல் Grounds tile-ஐத் திறந்து Add Ground tap செய்யுங்கள்.

தேதி கொடுக்க முடியவில்லை, no availability என்கிறது. ஏன்?

ground-க்கு தேதிகளோ time slots-ஓ அமைக்கப்படவில்லை. Grounds திறந்து, ground-இன் மூன்று புள்ளிகளை tap செய்து, Set Availability தேர்ந்தெடுத்து save செய்யுங்கள்.

schedule உருவாக்கினேன், ஆனால் அணிகளுக்குத் தெரியவில்லை.

schedules மறைக்கப்பட்டே தொடங்கும். Fixtures-இல் நீலப் பட்டையில் Publish tap செய்யுங்கள். பிறகு ஒவ்வொரு வீரருக்கும் notification போகும்.

publish செய்த பிறகு ஆட்டத்தை நகர்த்த முடியுமா?

முடியும். அணிகள் முதல் பதிப்பைப் பார்த்திருப்பார்கள், அதனால் மாற்றங்களை அவர்களிடம் சொல்லுங்கள். ஏற்கனவே விளையாடிய ஆட்டங்கள் ஒருபோதும் நகர்த்தப்படாது.

என் சொந்த Excel schedule-ஐப் பயன்படுத்தலாமா?

பயன்படுத்தலாம். Smart Schedule-இல் Upload my schedule tap செய்யுங்கள். Team 1, Team 2, Date columns தேவை. உதாரணத்துக்கு Get template tap செய்யுங்கள்.

ஒரு match-ஐ எத்தனை போன்கள் score செய்யலாம்?

ஒரு நேரத்தில் ஒரு போன் மட்டும். மற்றொரு போன் Take control பயன்படுத்தலாம், அல்லது உங்களிடம் Hand over scoring கேட்கலாம். இது இருவர் ஒரே பந்தை உள்ளிடுவதைத் தடுக்கும்.

ground-இல் signal இல்லை. இன்னும் score செய்ய முடியுமா?

முடியும், season-க்கு Offline Scoring Allowed என்று அமைக்கப்பட்டிருந்தால். scoring தொடரும், போன் மீண்டும் online வந்ததும் upload ஆகும். மேலே உள்ள banner-ஐப் பாருங்கள்: எல்லாம் upload ஆகிவிட்டதா என்று அது சொல்லும்.

நான் தவறான பந்தை உள்ளிட்டுவிட்டேன்.

கடைசிப் பந்தைத் திரும்பப் பெற Undo tap செய்து மீண்டும் உள்ளிடுங்கள். match முடிந்திருந்தால், ஆர்கனைசர் scorecard-ஐத் திருத்தலாம், stats தானாகப் புதுப்பிக்கப்படும்.

மழை பெய்தது. என்ன செய்வது?

மூன்று புள்ளி menu-வில் Reduce overs (rain / light) தேர்ந்தெடுத்து, புதிய overs-ஐ உள்ளிட்டு, target-ஐ மாற்றியமைக்கவா அல்லது அப்படியே வைக்கவா என்று முடிவு செய்யுங்கள். விளையாடவே முடியாவிட்டால் Declare No Result அல்லது Abandon Match பயன்படுத்துங்கள்.

ஒரு அணி வரவில்லை.

Declare Walkover பயன்படுத்தி வெற்றி பெறும் அணியைத் தேர்ந்தெடுங்கள். அதற்கு முழு வெற்றி points கிடைக்கும். யார் வந்தார்கள் என்று app கேட்கும், அதனால் அந்த வீரர்களுக்கு இன்னும் அந்த match-க்கான கணக்கு கிடைக்கும்.

Generate Knockout button காணவில்லை.

அது Groups format-இல் மட்டுமே, எல்லா league ஆட்டங்களுக்கும் result வந்த பிறகே தெரியும். Fixtures-இல் இன்னும் schedule ஆகாத அல்லது விளையாடப்படாத ஆட்டம் ஏதாவது இருக்கிறதா என்று பாருங்கள்.

Round Robin-இல் knockout நிலை இல்லை, இருந்தாலும் final வைக்க முடியுமா?

Round Robin season-ஐ அதன் points table முடிவு செய்கிறது. playoffs அல்லது final வேண்டுமென்றால் Groups format-ஐப் பயன்படுத்துங்கள்.

knockout draw-இல் தவறு செய்துவிட்டேன்.

Create Knockout Matches tap செய்யும் முன் பின்னால் போய் எல்லாவற்றையும் மாற்றலாம், அல்லது Start over tap செய்யலாம். அவை உருவாக்கப்பட்ட பிறகு, Reset knockout fixtures tap செய்து அவற்றை நீக்கி மீண்டும் draw செய்யுங்கள். பதிவான results அப்படியே இருக்கும்.

semi-finals "Unscheduled" என்று காட்டுகின்றன. ஏன்?

knockout ஆட்டங்கள் தேதி இல்லாமல் உருவாக்கப்படுகின்றன. ஒவ்வொரு ஆட்டத்திலும் Schedule tap செய்து தேதி, ground, நேரம் தேர்ந்தெடுங்கள், பிறகு schedule publish ஆகியிருப்பதை உறுதி செய்யுங்கள்.

champion யார், அது எங்கே காட்டப்படும்?

final முடிந்ததும், வெற்றியாளரும் runner-up-உம் பதிவாகி season dashboard-இல் காட்டப்படும். season தானாக Completed என்று குறிக்கப்படும்.

அடுத்த வருட season-ஐ எப்படித் தொடங்குவது?

உங்கள் tournament-ஐத் திறந்து New Season tap செய்யுங்கள். Returning Teams-ஐ அனுமதித்திருந்தால், captain-கள் கடந்த season-இன் அணியை ஒரே tap-இல் மீண்டும் கொண்டு வரலாம்.

உதவி எங்கே கிடைக்கும்?

app-இல் More, பிறகு Help & Support திறந்து எங்களுக்கு செய்தி அனுப்புங்கள். New Tournament screen-இல் உள்ள guide link மூலம் இந்த வழிகாட்டியை மீண்டும் படிக்கவும் செய்யலாம்.

என் பிளேயர்கள் தாங்களே register செய்து team-களில் சேருவது எப்படி?

Player Registration-ஐ ஆன் செய்து, உங்கள் search code உடன் Player Guide PDF-ஐ (cricnoble.com/help) பகிருங்கள். பிளேயர்கள் account உருவாக்கி, tournament-ஐ கண்டுபிடித்து, Register தொட்டு team-ஐ கேட்பார்கள். captain-கள் ஏற்பார்கள்.

இன்னும் சிக்கலா? app-இல் More, பிறகு Help & Support திறந்து எங்களுக்கு செய்தி அனுப்புங்கள்.