CRICNOBLE

CricNoble ఆర్గనైజర్ గైడ్

మీ సొంత క్రికెట్ టోర్నమెంట్‌ను స్టెప్ బై స్టెప్ క్రియేట్ చేసి నడపండి: మొదటి ట్యాప్ నుంచి ఛాంపియన్ వరకు.

CricNoble యాప్ కోసం గైడ్. మీ ఫోన్‌లో స్క్రీన్లు కొంచెం భిన్నంగా కనిపించవచ్చు.
cricnoble.com

విషయ సూచిక

1 మొదలుపెట్టే ముందు

2 మీ టోర్నమెంట్‌ను క్రియేట్ చేయండి

3 సీజన్ 1 క్రియేట్ చేయండి

4 టీమ్‌లు, ప్లేయర్లు రిజిస్టర్ అయ్యేలా చేయండి

5 టీమ్‌లు, ప్లేయర్లను మీరే యాడ్ చేయండి

6 షెడ్యూల్ తయారు చేయండి

7 షెడ్యూల్ మార్చి పబ్లిష్ చేయండి

8 మ్యాచ్ రోజు: లైవ్ స్కోరింగ్

9 లీగ్ మ్యాచ్‌ల తర్వాత: నాకౌట్లు

• తరచుగా అడిగే ప్రశ్నలు

భాగం 1

మొదలుపెట్టే ముందు

CricNoble ఎలా ఏర్పాటై ఉంటుందో అర్థం చేసుకోవడానికి రెండు నిమిషాలు చాలు. తర్వాతి ప్రతి స్టెప్ సులభం అవుతుంది.

1 యాప్ ఇన్‌స్టాల్ చేసి మీ అకౌంట్ క్రియేట్ చేయండి

మీ ఫోన్‌లో CricNoble ఇన్‌స్టాల్ చేసి ఓపెన్ చేయండి. "Register here" ట్యాప్ చేసి, మీ పేరు, యూజర్‌నేమ్, ఈమెయిల్, పాస్‌వర్డ్ నింపి, నిబంధనలను అంగీకరించి "Create Account" ట్యాప్ చేయండి.

ఆర్గనైజర్‌కు వేరే అకౌంట్ ఏమీ ఉండదు. సైన్ ఇన్ అయిన ఎవరైనా టోర్నమెంట్లు క్రియేట్ చేయవచ్చు. "Continue as Guest" కేవలం చూడటానికి మాత్రమే, కాబట్టి మొదలుపెట్టే ముందు సైన్ ఇన్ అవ్వండి.

> **చిట్కా:** మీ ప్రొఫైల్‌లో ఫోన్ నంబర్ యాడ్ చేయండి (ప్రొఫైల్ ఫోటో, తర్వాత Edit Profile). టీమ్ కెప్టెన్లు, ఆర్గనైజర్లు ఒకరినొకరు సంప్రదించడానికి ఫోన్ నంబర్లు వాడతారు.

2 టోర్నమెంట్ ఎలా ఏర్పాటై ఉంటుంది

టోర్నమెంట్ (దీన్ని లీగ్ అని కూడా అంటారు): మీ పోటీకి ఇల్లు. దీన్ని ఒక్కసారే క్రియేట్ చేస్తారు.

సీజన్: ఒక ఎడిషన్, ఉదాహరణకు సీజన్ 1. దానికి సొంత ఫార్మాట్, రూల్స్, టీమ్‌లు, ఫిక్స్చర్లు, ఫలితాలు ఉంటాయి.

టీమ్‌లు, ప్లేయర్లు: ఇవి సీజన్‌కు చెందుతాయి.

ఫిక్స్చర్లు: తేదీ, సమయం, గ్రౌండ్‌తో కూడిన మ్యాచ్‌ల జాబితా.

మ్యాచ్‌లు: టాస్ నమోదు చేసినప్పుడు ఫిక్స్చర్ లైవ్ మ్యాచ్ అవుతుంది.

మీకు వరుస ఇలా ఉంటుంది: టోర్నమెంట్ క్రియేట్ చేయండి, సీజన్ క్రియేట్ చేయండి, టీమ్‌లను చేర్చండి, షెడ్యూల్ తయారు చేసి పబ్లిష్ చేయండి, మ్యాచ్‌లు ఆడించండి, తర్వాత నాకౌట్లు నడపండి.

> **చిట్కా:** మొదటి మ్యాచ్ మొదలయ్యే ముందే టీమ్‌లు, గ్రూపులు, స్క్వాడ్‌లు క్రియేట్ చేయండి. మొదటి మ్యాచ్ లైవ్ అయ్యాక రోస్టర్లు లాక్ అవుతాయి.

భాగం 2

మీ టోర్నమెంట్‌ను క్రియేట్ చేయండి

టోర్నమెంట్ అంటే మీ పోటీకి ఇల్లు లాంటిది, ఉదాహరణకు "Maidan Premier League". దీన్ని ఒక్కసారే క్రియేట్ చేసి, ప్రతి సంవత్సరం కొత్త సీజన్ యాడ్ చేస్తారు.

1 New Tournament ఫారం ఓపెన్ చేయండి

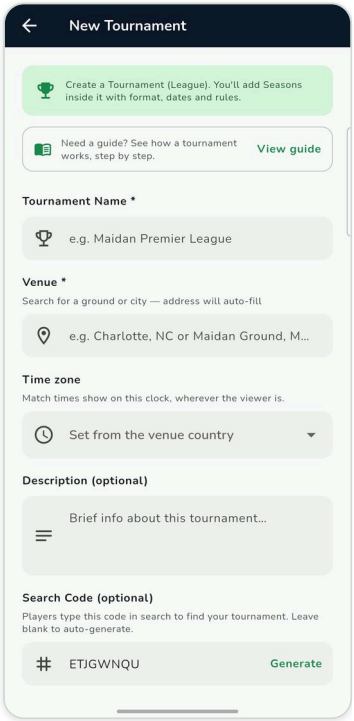
Tournaments ట్యాబ్ ఓపెన్ చేసి "New Tournament" ట్యాప్ చేయండి. ఇవి నింపండి:

Tournament Name: ఉదాహరణకు "Maidan Premier League".

Venue: గ్రౌండ్ లేదా ఊరి పేరు టైప్ చేయడం మొదలుపెట్టి, జాబితా నుంచి ఎంచుకోండి. అడ్రస్, దేశం వాటంతట అవే నిండుతాయి.

Time zone: ఇది వేదిక నుంచి ఎంపికవుతుంది. మ్యాచ్ సమయాలు ఈ గడియారం ప్రకారమే అందరికీ కనిపిస్తాయి, వాళ్లు ఎక్కడ ఉన్నా సరే.

Description: ఇష్టమైతేనే.

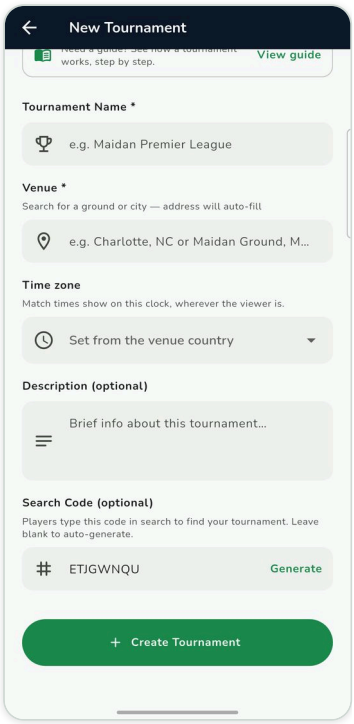


2 సెర్చ్ కోడ్ ఎంచుకోండి

సెర్చ్ కోడ్ అనేది చిన్న కోడ్. ప్లేయర్లు దీంతో మీ టోర్నమెంట్‌ను కనుక్కోవచ్చు. "Generate" ట్యాప్ చేస్తే ఒకటి వస్తుంది, లేదా మీరే టైప్ చేయవచ్చు (4 నుంచి 10 అక్షరాలు లేదా అంకెలు). ఖాళీగా వదిలేస్తే మీకోసం ఒకటి తయారవుతుంది.

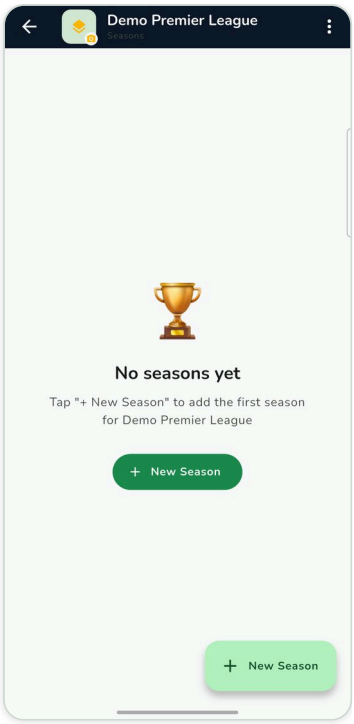
అయిపోయాక "Create Tournament" ట్యాప్ చేయండి.

> **చిట్కా:** సెర్చ్ కోడ్‌ను మీ WhatsApp గ్రూప్‌లో షేర్ చేయండి. ప్లేయర్లు Tournaments ట్యాబ్‌లోని ట్యాగ్ ఐకాన్‌లో ("Find by search code") టైప్ చేస్తారు.



3 మీ టోర్నమెంట్ ఓపెన్ చేసి సీజన్ యాడ్ చేయండి

మీ కొత్త టోర్నమెంట్ Tournaments జాబితాలో కనిపిస్తుంది. దాని సీజన్లు చూడటానికి దాన్ని ట్యాప్ చేయండి. మొదట అది ఖాళీగా ఉంటుంది. సీజన్ 1 క్రియేట్ చేయడానికి "New Season" ట్యాప్ చేయండి.



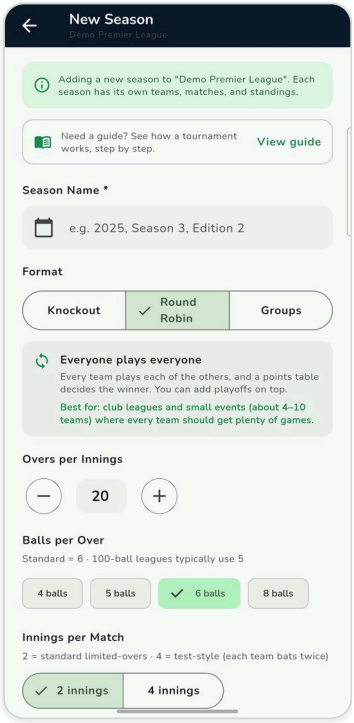
భాగం 3

సీజన్ 1 క్రియేట్ చేయండి

సీజన్ అంటే మీ టోర్నమెంట్‌లో ఒక ఎడిషన్. దానికి సొంత ఫార్మాట్, రూల్స్, టీమ్‌లు, ఫిక్స్చర్లు, పాయింట్ల పట్టిక ఉంటాయి.

1 New Season ఫారం మొదలుపెట్టండి

Season Name టైప్ చేయండి, ఉదాహరణకు "Season 1" లేదా "2026". తర్వాత Format ఎంచుకోండి. ఇది అత్యంత ముఖ్యమైన ఎంపిక, కాబట్టి ఎంచుకునే ముందు తర్వాతి స్టెప్ చదవండి.



2 ఫార్మాట్ ఎంచుకోండి: Round Robin, Groups లేదా Knockout

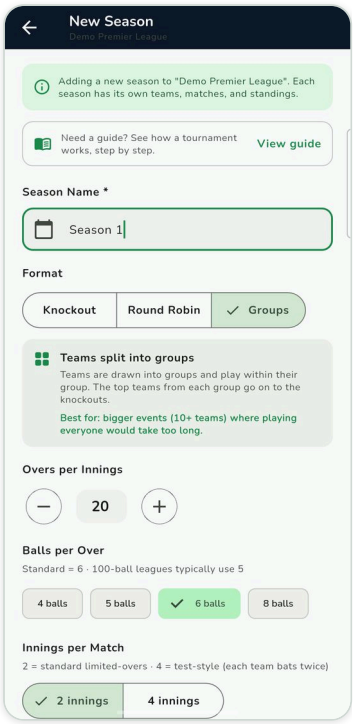
Round Robin: ప్రతి టీమ్ మిగతా ప్రతి టీమ్‌తో ఆడుతుంది, పాయింట్ల పట్టిక విజేతను తేలుస్తుంది. సుమారు 4 నుంచి 10 టీమ్‌ల చిన్న లీగ్‌లకు బాగుంటుంది.

Groups: టీమ్‌లను గ్రూపులుగా విభజిస్తారు, తమ గ్రూప్‌లోనే ఆడతాయి, ప్రతి గ్రూప్ నుంచి టాప్ టీమ్‌లు నాకౌట్లకు వెళ్తాయి. 10 లేదా అంతకంటే ఎక్కువ టీమ్‌లకు బాగుంటుంది.

Knockout: ఓడితే బయటకు. మ్యాచ్‌లు తక్కువ, కానీ ఒక టీమ్ ఒక్క మ్యాచ్ మాత్రమే ఆడవచ్చు.

బటన్ల కింద ఉన్న చిన్న నోట్ మీరు ఎంచుకున్న ఫార్మాట్ గురించి వివరిస్తుంది.

> **చిట్కా:** Groups ఫార్మాట్‌కు మాత్రమే బ్రాకెట్‌తో నాకౌట్ దశ ఉంటుంది, ఫైనల్‌తో ఛాంపియన్ తేలుతుంది.



3 మ్యాచ్ రూల్స్ సెట్ చేయండి

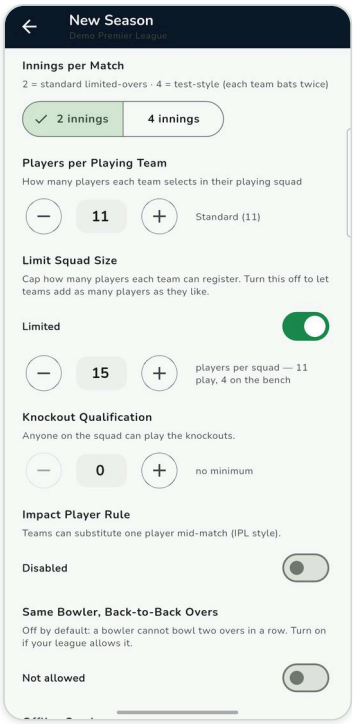
Overs per Innings: ఉదాహరణకు 20.

Balls per Over: సాధారణంగా 6.

Innings per Match: లిమిటెడ్ ఓవర్ల క్రికెట్‌కు 2.

Players per Playing Team: సాధారణంగా 11.

Limit Squad Size: ఒక టీమ్ ఎంత మంది ప్లేయర్లను రిజిస్టర్ చేయవచ్చు, ఉదాహరణకు 15.



4 ఐచ్ఛిక రూల్స్ ఎంచుకోండి

Same Bowler, Back-to-Back Overs: సాధారణంగా అనుమతించరు.

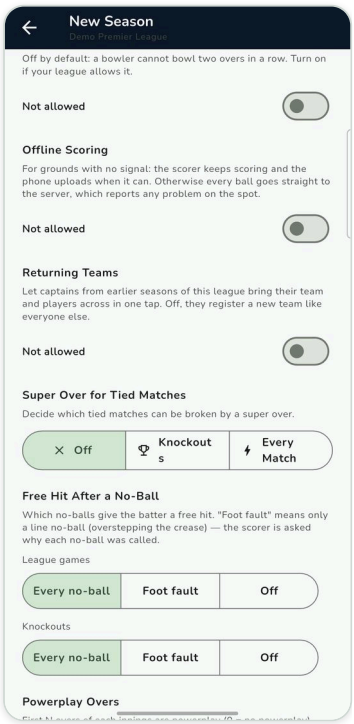
Offline Scoring: గ్రౌండ్‌లో సిగ్నల్ లేకపోతే దీన్ని ఆన్ చేయండి. స్కోరర్ స్కోరింగ్ కొనసాగిస్తాడు, ఫోన్ తర్వాత అప్‌లోడ్ చేస్తుంది.

Returning Teams: కెప్టెన్లు గత సీజన్ టీమ్‌ను మళ్లీ తీసుకురావడానికి వీలు కల్పిస్తుంది.

Super Over for Tied Matches: Off, Knockouts లేదా Every Match.

Free Hit After a No-Ball: లీగ్ మ్యాచ్‌లకు, నాకౌట్లకు వేర్వేరుగా ఎంచుకోండి.

Powerplay Overs, Impact Player Rule కూడా ఇక్కడే ఉన్నాయి.



5 టీమ్‌లు సీజన్‌లో ఎలా చేరాలో ఎంచుకోండి

ఇది "Team entry" సెట్టింగ్. టీమ్‌ను ఎవరు రిజిస్టర్ చేయవచ్చో ఇది నిర్ణయిస్తుంది.

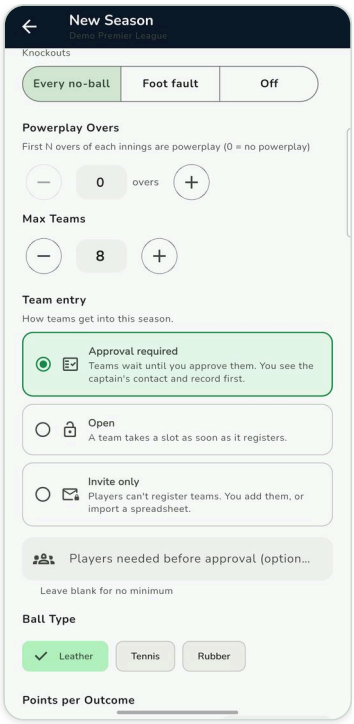
Approval required (డిఫాల్ట్): మీరు ఆమోదించే వరకు టీమ్‌లు వేచి ఉంటాయి. కెప్టెన్ కాంటాక్ట్ వివరాలు, రికార్డ్ ముందే మీకు కనిపిస్తాయి.

Open: టీమ్ రిజిస్టర్ అవ్వగానే స్లాట్ తీసుకుంటుంది.

Invite only: ప్లేయర్లు టీమ్‌లను రిజిస్టర్ చేయలేరు. మీరే వాటిని యాడ్ చేయాలి లేదా స్ప్రెడ్‌షీట్ ఇంపోర్ట్ చేయాలి.

Max Teams అంటే ఎన్ని టీమ్‌లు స్లాట్ తీసుకోవచ్చో నిర్ణయిస్తుంది.

> **చిట్కా:** ఖచ్చితంగా తెలియకపోతే "Approval required" అలాగే ఉంచండి. మీ చేతిలోనే కంట్రోల్ ఉంటుంది, మీరు ట్యాప్ చేయకుండా ఏదీ జరగదు.



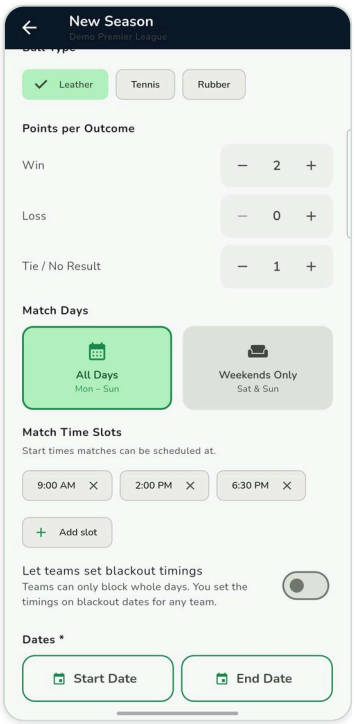
6 పాయింట్లు, మ్యాచ్ రోజులు, టైమ్ స్లాట్లు సెట్ చేయండి

Points per Outcome: Win 2, Loss 0, Tie లేదా No Result 1 అనేవి డిఫాల్ట్‌లు.

Match Days: All Days, లేదా Weekends Only (శనివారం, ఆదివారం).

Match Time Slots: మ్యాచ్‌లు వాడగల ప్రారంభ సమయాలు, ఉదాహరణకు 9:00 AM, 2:00 PM, 6:30 PM. ఇంకా కావాలంటే "Add slot" ట్యాప్ చేయండి.

"Let teams set blackout timings" వల్ల కెప్టెన్లు తమ టీమ్ ఆడలేని రోజులను గుర్తించవచ్చు.

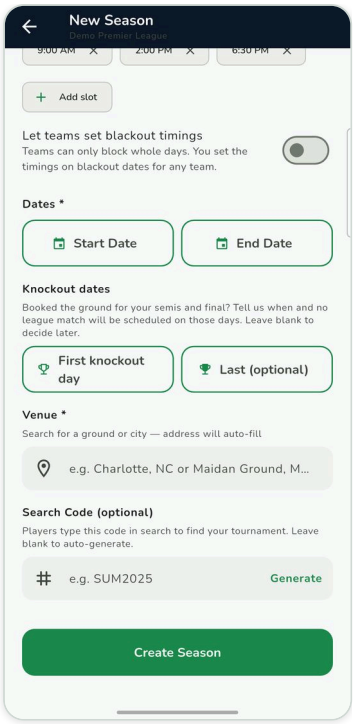


7 తేదీలు, వేదిక ఎంచుకోండి

Start Date, End Date ట్యాప్ చేయండి. ప్రారంభ తేదీ ఈ రోజు లేదా ఆ తర్వాత ఉండాలి.

నాకౌట్ తేదీలు ఇష్టమైతేనే. మీ సెమీ-ఫైనల్స్, ఫైనల్ కోసం గ్రౌండ్ ఇప్పటికే బుక్ చేసి ఉంటే, ఆ రోజులను ఇక్కడ సెట్ చేయండి, అప్పుడు ఆ రోజుల్లో ఏ లీగ్ మ్యాచ్ షెడ్యూల్ కాదు.

Venue ని ఇంతకు ముందులాగే ఎంచుకోండి.

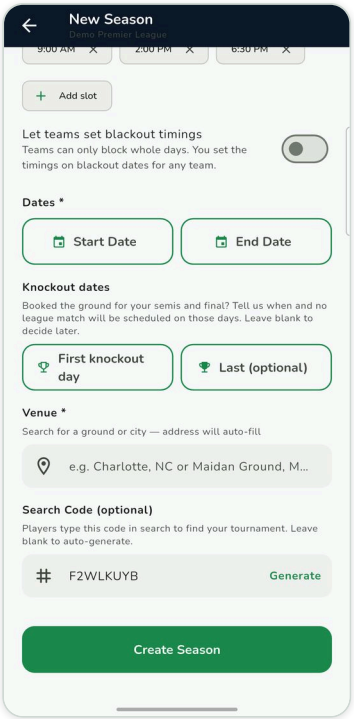


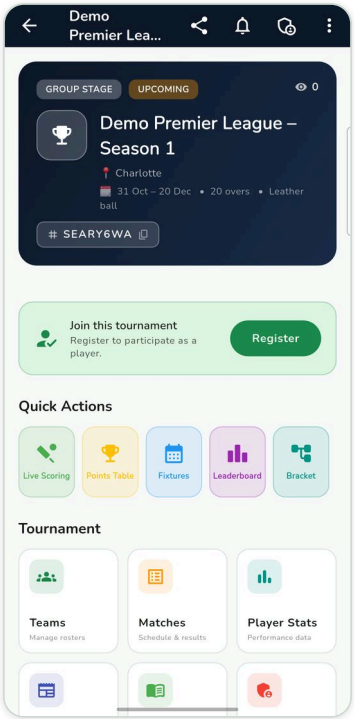
8 సీజన్ క్రియేట్ చేయండి

ఈ సీజన్ కోసం ఐచ్ఛికంగా సెర్చ్ కోడ్ ఇవ్వండి, తర్వాత "Create Season" ట్యాప్ చేయండి. మీరు సీజన్ డ్యాష్‌బోర్డ్‌కు చేరతారు.

కొత్త సీజన్ Upcoming గా మొదలవుతుంది, ప్లేయర్ రిజిస్ట్రేషన్ మూసి ఉంటుంది, షెడ్యూల్ దాగి ఉంటుంది. దీన్ని 4వ భాగంలో మారుస్తారు.

> **చిట్కా:** సీజన్ ఇంకా Upcoming లేదా Registration Open లో ఉన్నప్పుడు దాని సెట్టింగ్‌లను ఎడిట్ చేయవచ్చు. పైన ఉన్న మూడు చుక్కలు ఓపెన్ చేసి, Edit Season ఎంచుకోండి.





భాగం 4

టీమ్‌లు, ప్లేయర్లు రిజిస్టర్ అయ్యేలా చేయండి

టీమ్‌లు ఎలా చేరాలో నిర్ణయించండి: వాళ్లే రిజిస్టర్ అవ్వాలా, లేక మీరు యాడ్ చేయాలా. ఈ భాగం జాగ్రత్తగా చదవండి, ఎందుకంటే కెప్టెన్లు రిజిస్టర్ కావాలంటే రెండు స్విచ్‌లు ఆన్‌లో ఉండాలి.

1 రిజిస్టర్ అవ్వాలంటే ఏమి ఆన్‌లో ఉండాలి

ఒక కెప్టెన్‌కు "Register Your Team" కనిపించాలంటే, ఈ రెండూ నిజం కావాలి:

1. Tournament Status "Registration Open" గా ఉండాలి.

2. Player Registration ఆన్‌లో ఉండాలి.

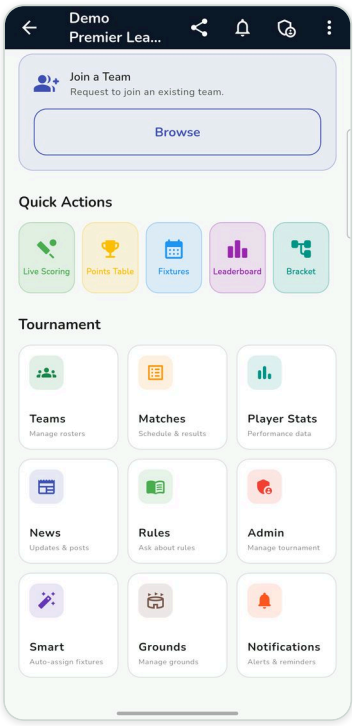
రెండూ Admin Panel లోని Settings ట్యాబ్‌లో ఉంటాయి. సీజన్ క్రియేట్ చేసినప్పుడు అవి ఆఫ్‌లో ఉంటాయి, కాబట్టి మీరు ఆన్ చేయాలి.

అందరినీ మీరే యాడ్ చేయాలనుకుంటే, 5వ భాగానికి వెళ్లండి. రిజిస్ట్రేషన్ ఓపెన్ చేయాల్సిన అవసరమే లేదు.

> **చిట్కా:** Player Registration ను ఆన్ లేదా ఆఫ్ చేయగలిగేది టోర్నమెంట్ క్రియేట్ చేసిన వ్యక్తి మాత్రమే.

2 Admin Panel ఓపెన్ చేయండి

సీజన్ డ్యాష్‌బోర్డ్‌లో, పైన ఉన్న షీల్డ్ ఐకాన్ ట్యాప్ చేయండి, లేదా Tournament కింద ఉన్న "Admin" టైల్ ట్యాప్ చేయండి. Admin Panel కింద ఆరు ట్యాబ్‌లు ఉంటాయి: Overview, Fixtures, Teams, Players, News, Settings.



3 రిజిస్ట్రేషన్ ఆన్ చేయండి

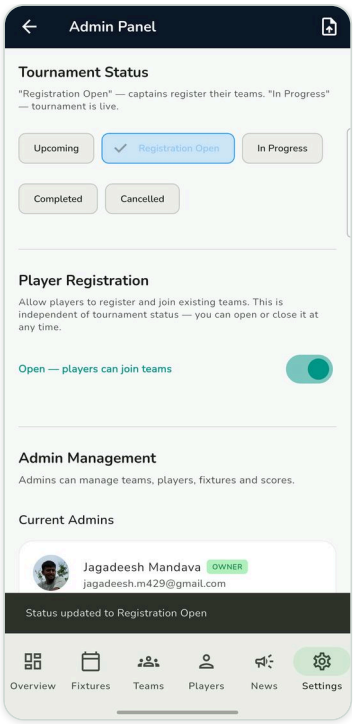
Settings ట్యాబ్ ఓపెన్ చేయండి.

Tournament Status: "Registration Open" ట్యాప్ చేయండి.

Player Registration: దాన్ని ఆన్ చేయండి. "Open: players can join teams" అని కనిపిస్తుంది.

సహ-ఆర్గనైజర్లను యాడ్ చేయాలంటే Admin Management, Invite Admin వాడండి. వాళ్లకు ముందే CricNoble అకౌంట్ ఉండాలి.

> **చిట్కా:** మొదటి మ్యాచ్ లైవ్ అవ్వగానే ప్లేయర్ రిజిస్ట్రేషన్ ఆటోమేటిక్‌గా మూసుకుంటుంది.



4 ఎలా చేరాలో అందరికీ చెప్పండి

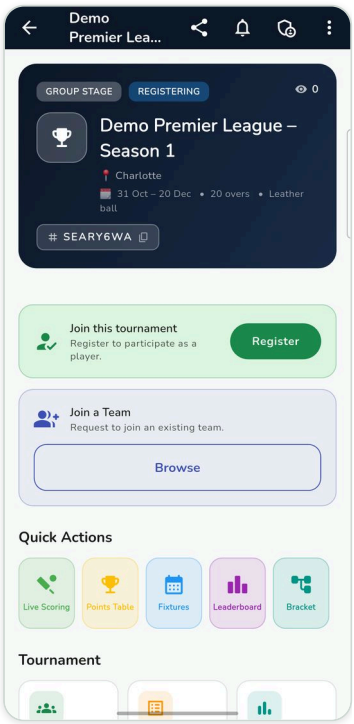
పైన ఉన్న Share ఐకాన్‌తో మీ టోర్నమెంట్‌ను షేర్ చేయండి, లేదా సెర్చ్ కోడ్ పంపండి. సీజన్ ఓపెన్ చేసిన వాళ్లకు ఇవి కనిపిస్తాయి:

Register Your Team: కెప్టెన్ టీమ్ పేరు, ఫోన్ నంబర్, ఐచ్చికంగా రెండో కాంటాక్ట్ ఇచ్చి, టీమ్ కెప్టెన్ అవుతాడు.

Join a Team: ప్లేయర్ Browse ట్యాప్ చేసి, ఒక టీమ్ ఎంచుకుని, జాయిన్ రిక్వెస్ట్ పంపుతాడు. ఆ టీమ్ కెప్టెన్ ఆమోదిస్తాడు.

Register (Join this tournament కింద): ఏదైనా టీమ్ తనను ఎంచుకునేలా ప్లేయర్ రిజిస్టర్ అవుతాడు.

> **చిట్కా:** కెప్టెన్లు పనిచేసే ఫోన్ నంబర్ ఇవ్వాలని చెప్పండి. అది మీకు మాత్రమే కనిపిస్తుంది.



5 మీ ప్లేయర్లకు ప్లేయర్ గైడ్ పంపండి

ప్లేయర్లను మీరు ఒక్కొక్కరిగా చేర్చాల్సిన అవసరం లేదు. CricNoble ప్లేయర్ గైడ్‌ను మీ ప్లేయర్లు, టీమ్‌లతో షేర్ చేయండి. అందులో ఇవి ఉంటాయి:

అకౌంట్ క్రియేట్ చేసి ప్రొఫైల్ పూర్తి చేయడం.

మీ టోర్నమెంట్‌ను వెతకడం లేదా సెర్చ్ కోడ్ ఇవ్వడం.

Register నొక్కి టీమ్‌కు జాయిన్ రిక్వెస్ట్ పంపడం.

గైడ్ ఇంగ్లీష్, తెలుగు, తమిళం, హిందీలో ఉంది. cricnoble.com/help నుంచి డౌన్‌లోడ్ చేసి, మీ సెర్చ్ కోడ్ లేదా టోర్నమెంట్ లింక్‌తో పాటు WhatsApp లో PDF పంపండి.

కెప్టెన్లు టోర్నమెంట్ పేజీ నుంచి రిక్వెస్ట్‌లను ఆమోదిస్తారు.

> **చిట్కా:** గైడ్, సెర్చ్ కోడ్, రిజిస్ట్రేషన్ ముగింపు తేదీని ఒకే మెసేజ్‌లో పంపండి. చాలా ప్రశ్నలు తగ్గుతాయి.

6 రిజిస్టర్ అయిన టీమ్‌లను ఆమోదించండి

Approval required మోడ్‌లో, కొత్త టీమ్‌లు Admin Panel, Teams ట్యాబ్‌లో "Waiting for approval" కింద కనిపిస్తాయి.

Review ట్యాప్ చేయండి. కెప్టెన్ ఫోన్, ఈమెయిల్, రోస్టర్, గత టోర్నమెంట్లలో కెప్టెన్ రికార్డ్ కనిపిస్తాయి.

Approve లేదా Reject ట్యాప్ చేయండి. కెప్టెన్‌కు కారణం కూడా రాయవచ్చు.

అన్ని స్లాట్లు నిండిపోతే, టీమ్ Waitlist లోకి వెళ్తుంది. స్లాట్ ఖాళీ అయినప్పుడు వెయిట్‌లిస్ట్‌లోని టీమ్‌ను కన్ఫర్మ్ చేయవచ్చు.

> **చిట్కా:** ఆమోదించిన టీమ్‌లు కన్ఫర్మ్ అవుతాయి. కన్ఫర్మ్ అయిన టీమ్‌లు మాత్రమే గ్రూపులు, షెడ్యూల్‌లో చేరతాయి.

7 చాలా టీమ్‌లను ఒకేసారి ఇంపోర్ట్ చేయండి

Teams ట్యాబ్‌లో, పైన ఉన్న అప్‌లోడ్ ఐకాన్ ట్యాప్ చేయండి, "Import Teams (CSV / Excel)" వస్తుంది. "Get sample file" ట్యాప్ చేసి ఈ కాలమ్‌లతో టెంప్లేట్ డౌన్‌లోడ్ చేయండి: Team Name, Short Name, Captain Name, Captain Email, Blackout Dates, Blackout Reason, Captain Phone. దాన్ని నింపి అప్‌లోడ్ చేయండి. ఏదైనా సేవ్ అయ్యే ముందు ప్రివ్యూ కనిపిస్తుంది.

> **చిట్కా:** టీమ్ ఇంపోర్ట్ Player Registration ఆన్‌లో ఉన్నప్పుడు మాత్రమే అందుబాటులో ఉంటుంది.

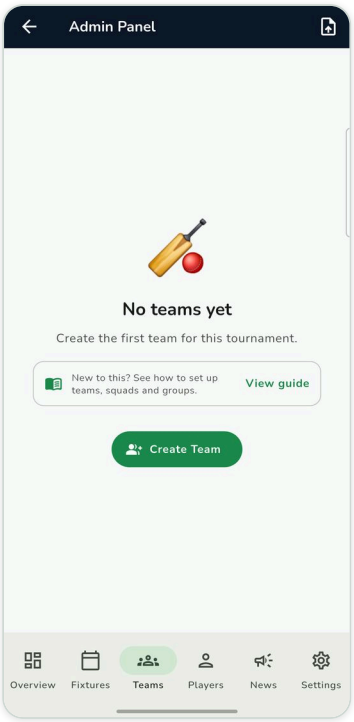
భాగం 5

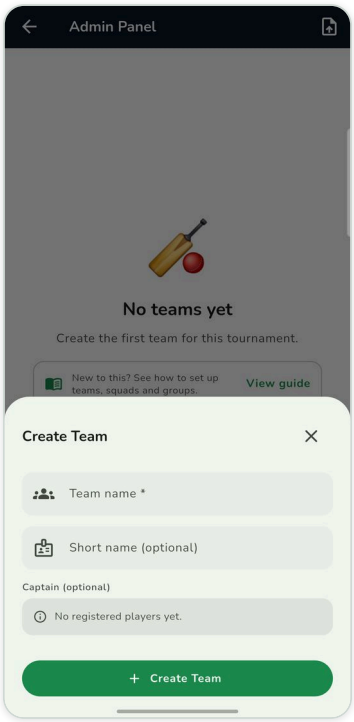
టీమ్‌లు, ప్లేయర్లను మీరే యాడ్ చేయండి

రిజిస్ట్రేషన్ ఇచ్చినా కూడా, టీమ్‌లను ప్లేయర్లను ఎప్పుడైనా నేరుగా మీరే యాడ్ చేయవచ్చు.

1 టీమ్‌ను మీరే క్రియేట్ చేయండి

Admin Panel లో Teams ట్యాబ్ ఓపెన్ చేయండి. "Create Team" ట్యాప్ చేయండి. టీమ్ పేరు (ఉదాహరణకు "Royal Strikers"), ఐచ్ఛికంగా షార్ట్ నేమ్ టైప్ చేయండి, ఇష్టమైతే ఇప్పటికే CricNoble అకౌంట్ ఉన్న కెప్టెన్‌ను ఎంచుకోండి. "Create Team" ట్యాప్ చేయండి.

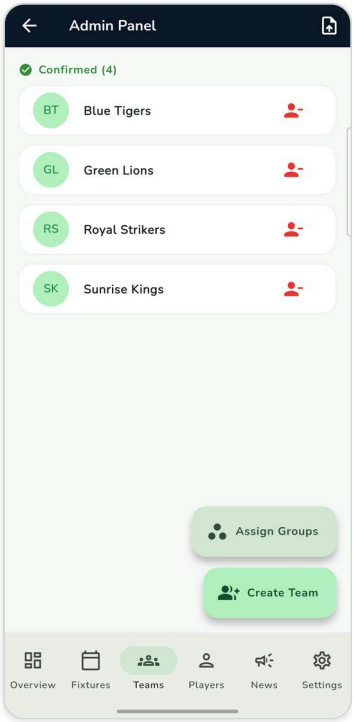




2 ప్రతి టీమ్‌కూ ఇలాగే చేయండి

మీ టీమ్‌లన్నీ యాడ్ చేయండి. అవి "Confirmed" కింద కనిపిస్తాయి. మీరే క్రియేట్ చేసిన టీమ్‌లు వెంటనే కన్ఫర్మ్ అవుతాయి.

> **చిట్కా:** ప్రతి టీమ్‌కూ ఇవే స్టెప్స్ వాడండి. గ్రూప్ ఫార్మాట్‌కు, ప్రతి గ్రూప్‌లో సరి సంఖ్యలో టీమ్‌లు ఉంటే సులభం.



3 టీమ్‌లను గ్రూపులుగా వేయండి

Groups ఫార్మాట్ కోసం "Assign Groups" ట్యాప్ చేయండి. మూడు మార్గాలు ఉన్నాయి:

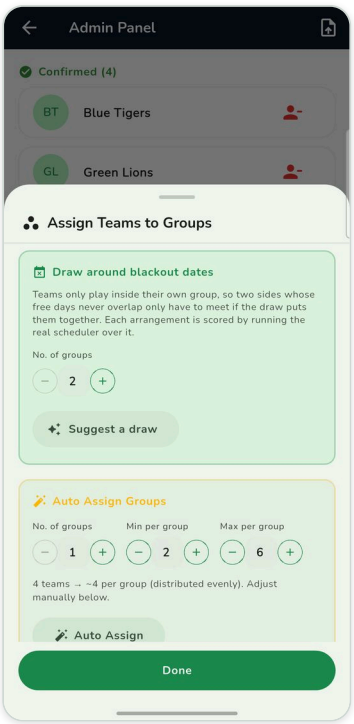
Draw around blackout dates: గ్రూపుల సంఖ్య సెట్ చేసి "Suggest a draw" ట్యాప్ చేయండి. CricNoble వేర్వేరు అమరికలు ప్రయత్నించి మంచిదాన్ని ఎంచుకుంటుంది.

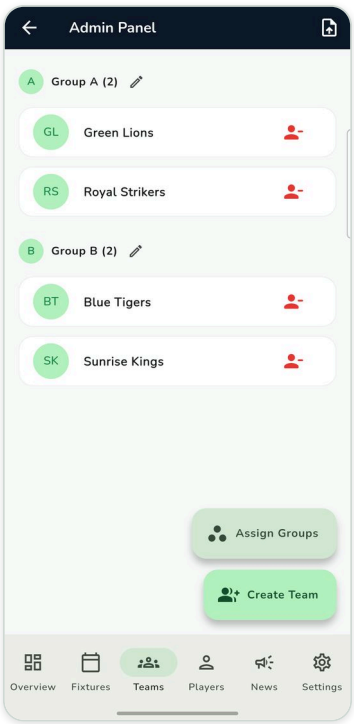
Auto Assign Groups: గ్రూపుల సంఖ్య, ప్రతి గ్రూప్‌కు కనిష్ట, గరిష్ట టీమ్‌లు ఎంచుకుని "Auto Assign" ట్యాప్ చేయండి. టీమ్‌లు A, B, C ఇలా పంచబడతాయి.

Manual assignment: ప్రతి టీమ్‌కు ఒక గ్రూప్ ఎంచుకోండి.

"Done" ట్యాప్ చేయండి. టీమ్‌లు ఇప్పుడు Group A, Group B ఇలా జాబితాలో కనిపిస్తాయి.

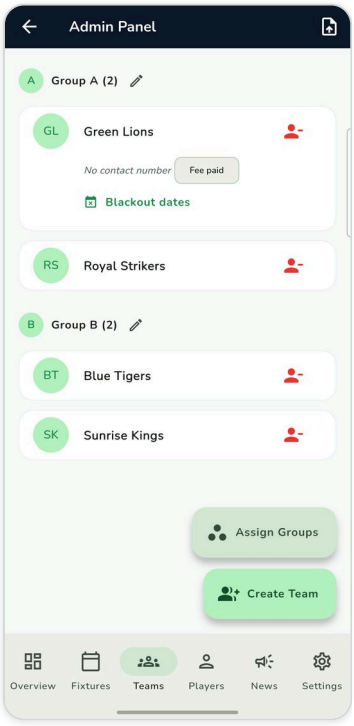
> **చిట్కా:** షెడ్యూల్ తయారు చేసే ముందే ఇది చేయండి.





4 కాంటాక్ట్‌లు, ఫీజు, బ్లాకౌట్ తేదీల కోసం టీమ్‌ను ట్యాప్ చేయండి

జాబితాలో టీమ్ పేరు ట్యాప్ చేస్తే అది విస్తరిస్తుంది. కెప్టెన్ కాంటాక్ట్ నంబర్, టీమ్ మీకు డబ్బు కట్టినప్పుడు టిక్ చేయడానికి "Fee paid" బటన్, టీమ్ ఆడలేని రోజులను నమోదు చేయడానికి "Blackout dates" కనిపిస్తాయి. షెడ్యూల్ వాటిని దృష్టిలో పెట్టుకుని తయారవుతుంది.



5 స్క్వాడ్‌లో ప్లేయర్లను యాడ్ చేయండి

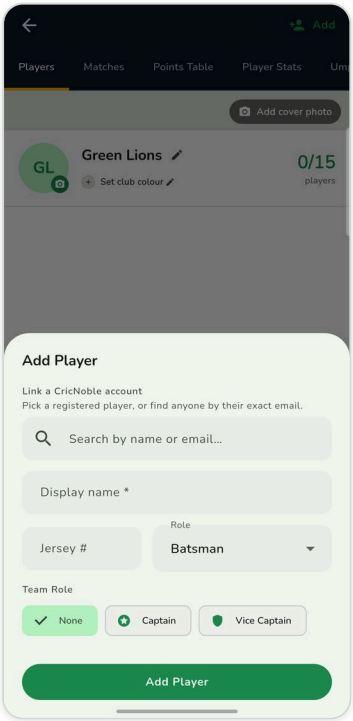
సీజన్ యొక్క Teams టైల్ నుంచి ఒక టీమ్ ఓపెన్ చేయండి. పైన "Add" ట్యాప్ చేయండి. Add Player షీట్‌లో మీరు ఇవి చేయవచ్చు:

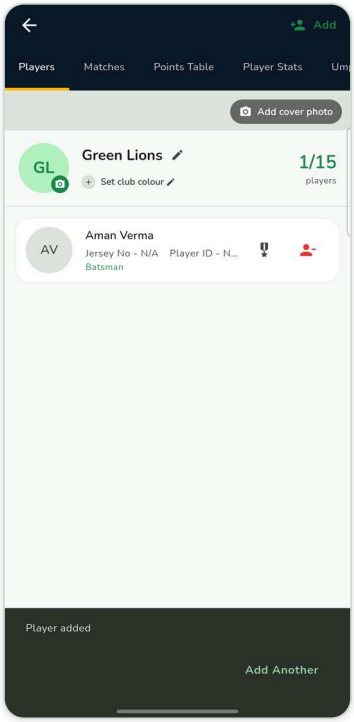
CricNoble అకౌంట్‌ను లింక్ చేయడానికి పేరు లేదా ఈమెయిల్‌తో వెతకండి, అప్పుడు ప్లేయర్ స్టాట్స్ అతని వెంటే ఉంటాయి.

లేదా అకౌంట్ లేని ప్లేయర్ కోసం Display name టైప్ చేయండి.

ఐచ్ఛికంగా Jersey number, Role (Batsman, Bowler, All-Rounder, Wicket Keeper), Team Role (Captain లేదా Vice Captain) ఇవ్వండి.

"Add Player" ట్యాప్ చేయండి. పైన ఉన్న కౌంటర్, ఉదాహరణకు 11/15, స్క్వాడ్ ఎంత నిండిందో చూపిస్తుంది.





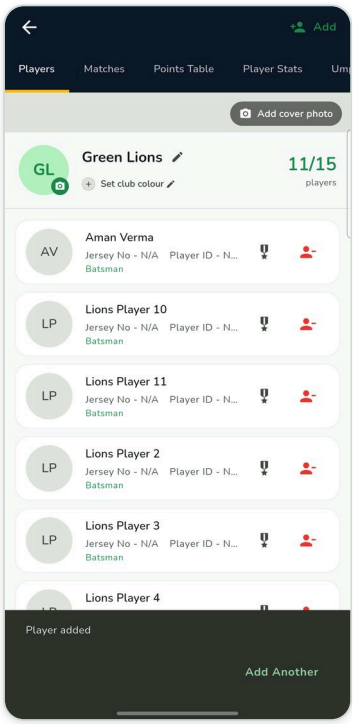
6 మ్యాచ్ రోజుకు ముందే ప్రతి స్క్వాడ్ నింపండి

కనీసం ఆడబోయే ప్లేయర్లను యాడ్ చేయండి. స్కోరర్లు ఈ స్క్వాడ్ల నుంచే బ్యాటర్లను, బౌలర్లను ఎంచుకుంటారు.

మీరు పెట్టిన స్క్వాడ్ పరిమితికి చేరితే, "Squad full" అని చూపించి యాడ్ చేయడం ఆగుతుంది. చోటు కోసం ఒక ప్లేయర్‌ను తీసేయండి.

Player Registration ఆఫ్‌లో ఉంటే, స్క్వాడ్లు అందరికీ లాక్ అయి ఉంటాయి. ప్లేయర్లను యాడ్ చేయడానికి మళ్లీ ఆన్ చేయండి.

> **ముఖ్యం:** మొదటి మ్యాచ్ లైవ్ అయ్యాక, టీమ్‌లను క్రియేట్ చేయడం, గ్రూపులు కేటాయించడం ఇక కుదరదు. ముందు ఈ భాగం పూర్తి చేయండి.



భాగం 6

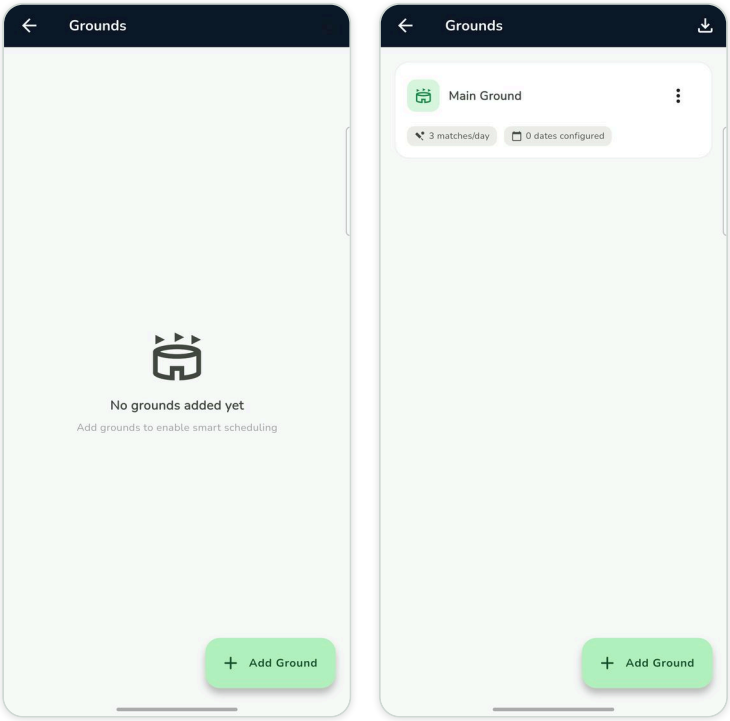
షెడ్యూల్ తయారు చేయండి

CricNoble తేదీలు, ప్రైమ్ స్లాట్లు, గ్రౌండ్లతో సహా అన్ని ఫిక్స్చర్లను జనరేట్ చేయగలదు, లేదా మీ సొంత Excel షెడ్యూల్ను తీసుకురావచ్చు.

1 మీ గ్రౌండ్లను యాడ్ చేయండి

షెడ్యూలర్కు కనీసం ఒక గ్రౌండ్ కావాలి. సీజన్ డ్యాష్బోర్డ్ నుంచి Grounds ప్రైల్ ఓపెన్ చేసి "Add Ground" ట్యాప్ చేయండి. గ్రౌండ్ పేరు, ఐచ్చికంగా అడ్రస్, రోజుకు గరిష్ట మ్యాచ్ల సంఖ్య ప్రైప్ చేయండి. "Add Ground" ట్యాప్ చేయండి.

> **చిట్కా:** గ్రౌండ్పై ఉన్న మూడు చుక్కల నుంచి, ఏ తేదీలు, ఏ ప్రైమ్ స్లాట్లలో అది అందుబాటులో ఉందో ఖచ్చితంగా సెట్ చేయవచ్చు.



2 Smart Schedule ఓపెన్ చేయండి

సీజన్ డ్యాష్‌బోర్డ్ నుంచి "Smart Schedule" టైల్ ఓపెన్ చేయండి. పైన ఉన్న కార్డులు ఎన్ని గ్రౌండ్లు, టీమ్‌లు వాడబడతాయో చూపిస్తాయి.

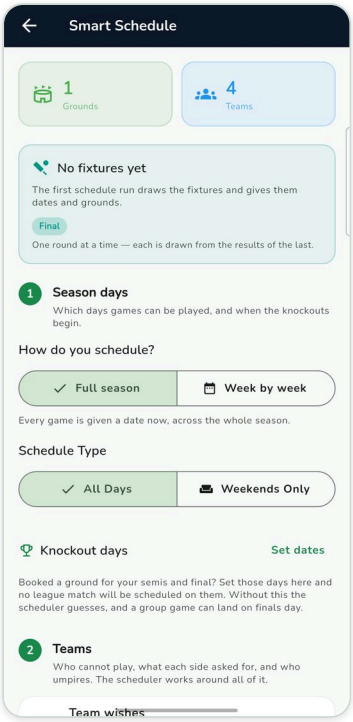
Step 1, Season days: Full season లేదా Week by week ఎంచుకోండి, అలాగే All Days లేదా Weekends Only.

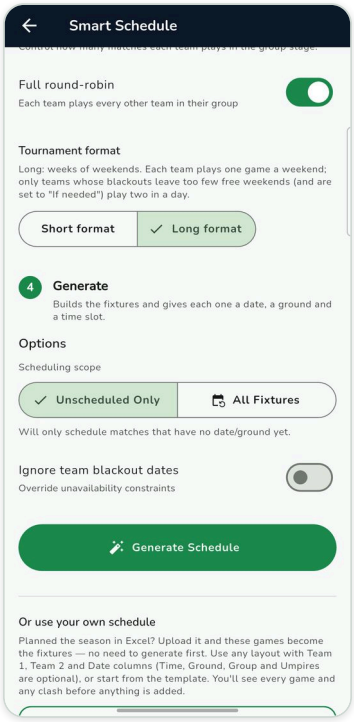
Knockout days: సెమీ-ఫైనల్స్, ఫైనల్ కోసం రోజులు ఉంచడానికి "Set dates" ట్యాప్ చేయండి.

Step 2, Teams: Team wishes (ఇష్టమైన రోజు లేదా గ్రౌండ్), Team Blackout Dates, Umpiring.

Step 3, Match rules: ఉదాహరణకు Full round-robin inside each group, Short లేదా Long tournament format.

> **చిట్కా:** Week by week ఒకేసారి తర్వాతి వారాన్ని మాత్రమే తయారు చేస్తుంది. ఇప్పటికే ఆడిన మ్యాచ్‌లు ఎప్పుడూ మారవు.



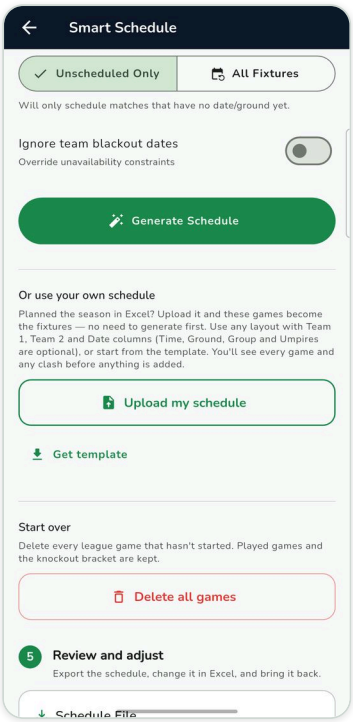


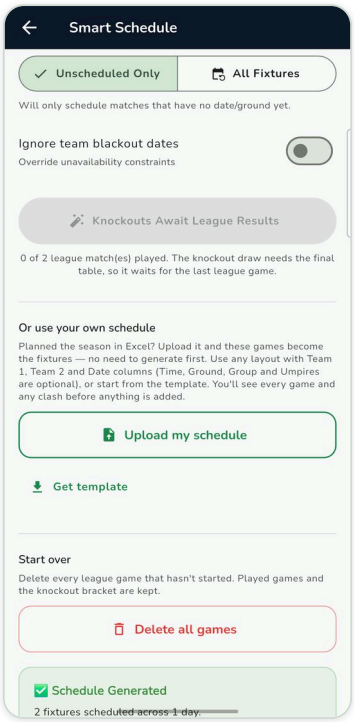
3 షెడ్యూల్ జనరేట్ చేయండి

Step 4, Generate: Scheduling scope "Unscheduled Only" అంటే ఇంకా తేదీ లేని మ్యాచ్‌లను షెడ్యూల్ చేస్తుంది. "All Fixtures" అంటే ఇంకా ఆడని అన్నింటినీ మళ్లీ చేస్తుంది.

"Generate Schedule" ట్యాప్ చేయండి. కొన్ని సెకన్ల తర్వాత ఫిక్స్చర్ల సంఖ్యతో "Schedule Generated" కనిపిస్తుంది.

గ్రూప్ ఫార్మాట్‌లో నాకౌట్ బటన్ "Knockouts Await League Results" అని చెబుతుంది. అది సహజమే. లీగ్ మ్యాచ్‌లన్నీ ఆడిన తర్వాత అది అన్‌లాక్ అవుతుంది.





4 లేదా Excel నుంచి మీ సొంత షెడ్యూల్ వాడండి

మీరు ఇప్పటికే సీజన్ ప్లాన్ చేసి ఉంటే, "Or use your own schedule" కింద "Upload my schedule" ట్యాప్ చేయండి. Team 1, Team 2, Date కాలమ్‌లు ఉన్న ఏ లేఅవుట్ అయినా వాడవచ్చు. Time, Ground, Group, Umpires ఇష్టమైతేనే. రెడీ ఫైల్ కోసం "Get template" ట్యాప్ చేయండి.

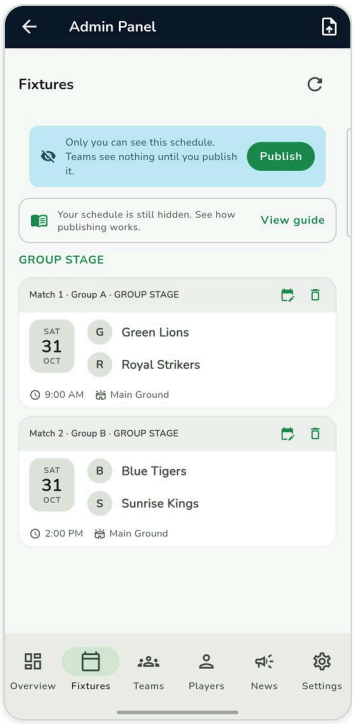
ఏదైనా యాడ్ అయ్యే ముందే ప్రతి మ్యాచ్, ఏవైనా క్లాష్‌లు మీకు కనిపిస్తాయి. సమస్యలున్న మ్యాచ్‌లు జాబితాలో ఉంటాయి, మీరు నిర్ణయించండి.

> **చిట్కా:** "Start over", "Delete all games" మొదలవని ప్రతి లీగ్ మ్యాచ్‌ను తీసేస్తాయి. ఆడిన మ్యాచ్‌లు అలాగే ఉంటాయి.

5

ఫిక్స్చర్లను సమీక్షించండి

Admin Panel ఓపెన్ చేసి, Fixtures కు వెళ్లండి. ప్రతి మ్యాచ్‌లో మ్యాచ్ నంబర్, గ్రూప్, టీమ్‌లు, తేదీ, సమయం, గ్రౌండ్ కనిపిస్తాయి. నీలం బార్ షెడ్యూల్ దాగి ఉందని చెబుతుంది: మీరు పబ్లిష్ చేసే వరకు అది మీకు మాత్రమే కనిపిస్తుంది.



భాగం 7

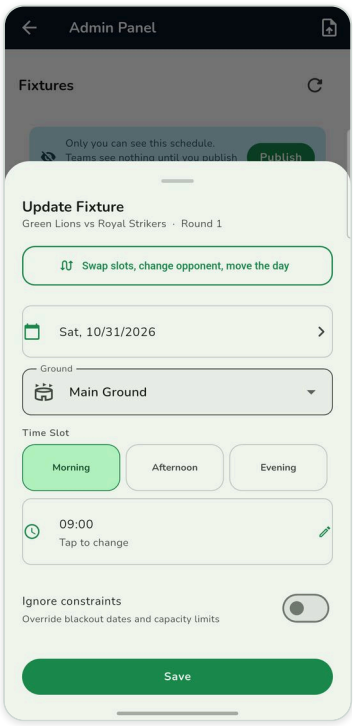
షెడ్యూల్ మార్చి పబ్లిష్ చేయండి

నచ్చని వాటిని సరిచేసి, తర్వాత పబ్లిష్ చేయండి, అప్పుడు టీమ్‌లకు కనిపిస్తుంది.

1 మ్యాచ్ తేదీ, సమయం లేదా గ్రౌండ్ మార్చండి

ఫిక్స్చర్ కార్డ్‌పై క్యాలెండర్ ఐకాన్ ట్యాప్ చేయండి. "Update Fixture" లో తేదీ, గ్రౌండ్, ప్రైమ్ స్లాట్ (Morning, Afternoon లేదా Evening, లేదా కస్టమ్ సమయం) మార్చండి. "Save" ట్యాప్ చేయండి.

"Ignore constraints" వల్ల నిజంగా అవసరమైనప్పుడు టీమ్ బ్లాకౌట్ తేదీలను, గ్రౌండ్ పరిమితులను మీరు పక్కన పెట్టవచ్చు.



2 స్లాట్లు మార్చుకోండి, ప్రత్యర్థిని మార్చండి, రోజును మార్చండి

అదే షీట్‌లో పొడవాటి ఆకుపచ్చ బటన్ "Swap slots, change opponent, move the day" ట్యాప్ చేయండి. నాలుగు ట్యాబ్‌లు ఉన్నాయి:

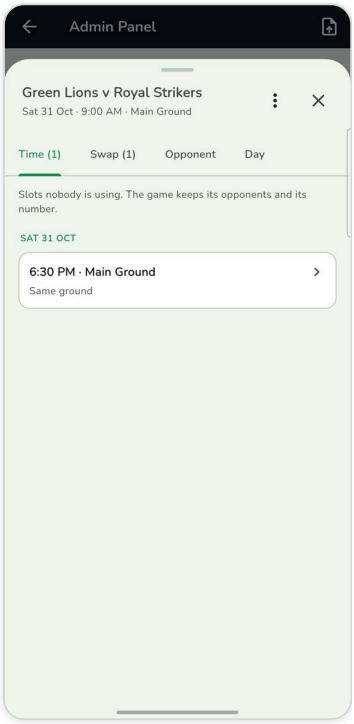
Time: ఎవరూ వాడని ఖాళీ స్లాట్లు.

Swap: మరో మ్యాచ్‌తో స్థానాలు మార్చుకోండి.

Opponent: ఒక టీమ్ ఎవరితో ఆడాలో మార్చండి.

Day: మొత్తం రోజును మరో తేదీకి మార్చండి.

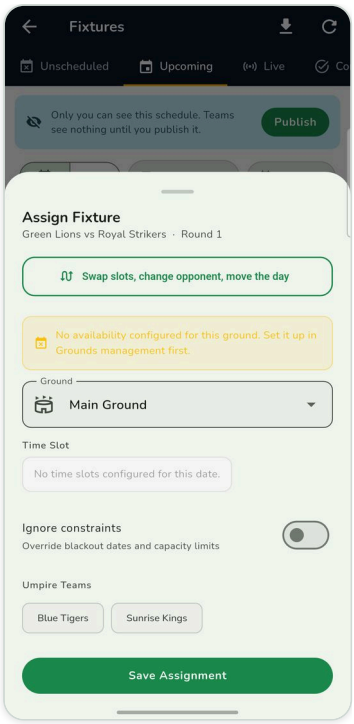
ప్రతి ఆప్షన్ మిమ్మల్ని కన్ఫర్మ్ చేయమని అడుగుతుంది.



3 తేదీ లేని మ్యాచ్‌కు తేదీ ఇవ్వండి

తేదీ లేని మ్యాచ్‌లో "Schedule" బటన్ కనిపిస్తుంది. అది "Assign Fixture" ఓపెన్ చేస్తుంది: తేదీ, గ్రౌండ్, స్లైమ్ స్లాట్, ఇష్టమైతే Umpire Teams ఎంచుకోండి. గ్రౌండ్‌కు అందుబాటు సెట్ చేసి లేకపోతే, ముందు Grounds లో యాడ్ చేయండి.

> **చిట్కా:** సీజన్ Fixtures స్క్రీన్‌లో, ప్లస్ బటన్ మీరే ఒక అదనపు ఫిక్స్చర్ క్రియేట్ చేయడానికి.

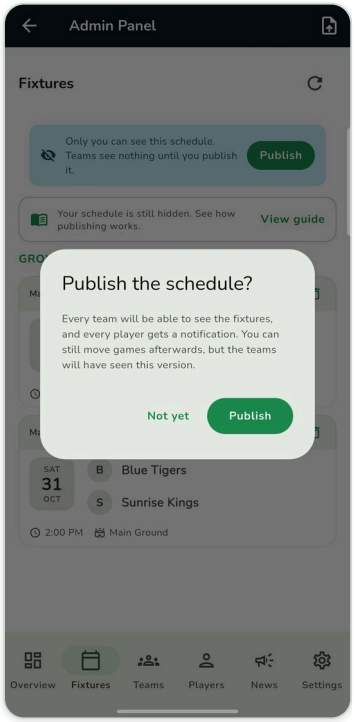


4 షెడ్యూల్ పబ్లిష్ చేయండి

నీలం బార్‌లో "Publish" ట్యాప్ చేసే వరకు టీమ్‌లకు, ప్లేయర్లకు ఏమీ కనిపించదు. ఒక బాక్స్ "Publish the schedule?" అని అడుగుతుంది. ప్రతి టీమ్‌కు ఫిక్స్చర్లు కనిపిస్తాయి, ప్రతి ప్లేయర్‌కు నోటిఫికేషన్ వెళ్తుంది. "Publish" ట్యాప్ చేయండి.

తర్వాత కూడా మ్యాచ్‌లను మార్చవచ్చు, కానీ టీమ్‌లు ఈ వెర్షన్ చూసి ఉంటాయి. వెనక్కి తీసుకోవాలంటే "Hide" ట్యాప్ చేయండి.

> **ముఖ్యం:** షెడ్యూల్ పబ్లిష్ చేసే వరకు నాకౌట్ ఫిక్స్చర్లు కూడా దాగే ఉంటాయి.



5 ఎక్స్‌పోర్ట్ చేసి, Excel లో ఎడిట్ చేసి, మళ్లీ ఇంపోర్ట్ చేయండి

Smart Schedule లో, "Review and adjust" కింద Export Schedule ట్యాప్ చేసి Excel ఫైల్ తీసుకోండి, అందులో తేదీలు లేదా టీమ్‌లు మార్చి, Import Schedule ట్యాప్ చేయండి. మార్పులు అమలయ్యే ముందు అవి మీకు కనిపిస్తాయి. Fixtures స్క్రీన్‌లో డౌన్‌లోడ్ ఐకాన్ PDF లేదా Excel ఫైల్ ఎక్స్‌పోర్ట్ చేస్తుంది, ప్రింట్ తీసుకోవడానికి, షేర్ చేయడానికి ఉపయోగపడుతుంది.

భాగం 8

మ్యాచ్ రోజు: లైవ్ స్కోరింగ్

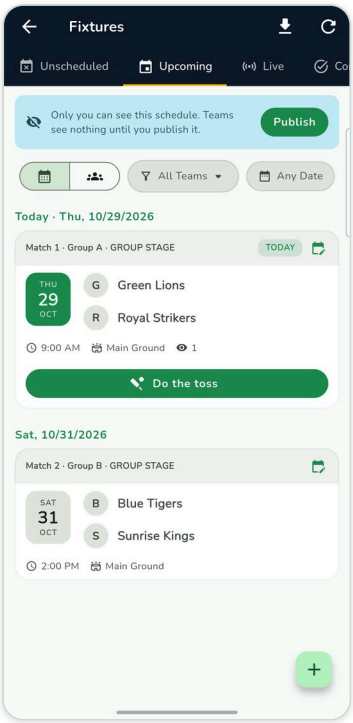
టాస్ నమోదు చేసి, బంతి బంతికీ స్కోర్ చేయండి. ఫాలోయర్లకు లైవ్ స్కోర్ వెంటనే కనిపిస్తుంది.

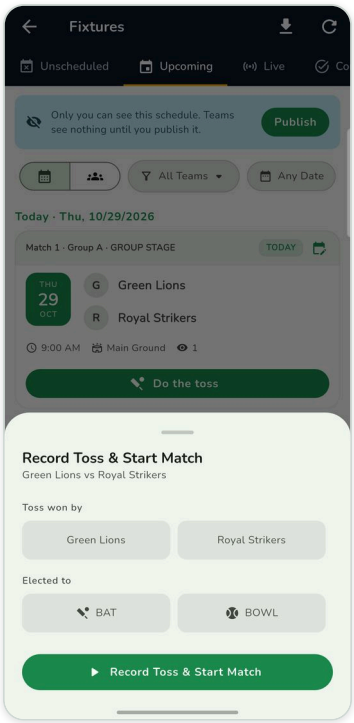
1 మ్యాచ్ రోజు: టాస్ నమోదు చేయండి

Fixtures స్క్రీన్‌లో, ఈ రోజు షెడ్యూల్ అయిన మ్యాచ్‌కు ఆకుపచ్చ "Do the toss" బటన్ కనిపిస్తుంది. దాన్ని ట్యాప్ చేయండి. "Record Toss & Start Match" లో టాస్ ఏ టీమ్ గెలిచిందో, అది Bat లేదా Bowl ఏది ఎంచుకుందో ఎంచుకుని, "Record Toss & Start Match" ట్యాప్ చేయండి.

ఆర్గనైజర్, లేదా టీమ్ కెప్టెన్ లేదా వైస్-కెప్టెన్ టాస్ నమోదు చేయవచ్చు.

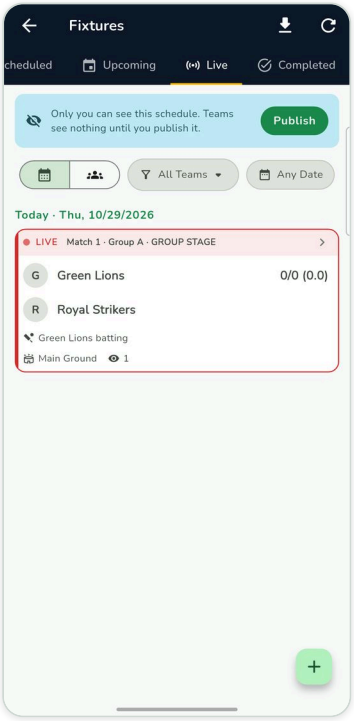
> **చిట్కా:** టాస్ ఇప్పటికే నమోదై ఉంటే, బటన్ "Start match" అని ఉంటుంది.

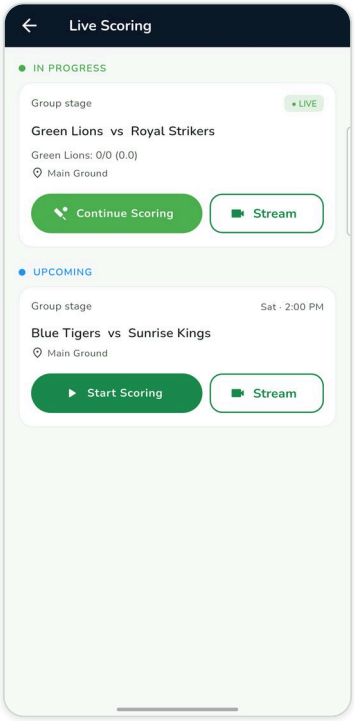




2 స్కోరింగ్ కోసం మ్యాచ్ ఓపెన్ చేయండి

ఇప్పుడు ఆ మ్యాచ్ Live ట్యాబ్‌లో స్కోర్‌తో కనిపిస్తుంది. స్కోర్ చేయడానికి సీజన్ డ్యాష్‌బోర్డ్‌లో Live Scoring స్టైల్ ఓపెన్ చేయండి. జరుగుతున్న మ్యాచ్‌లకు "Continue Scoring" ఉంటుంది. రాబోయే మ్యాచ్‌లకు "Start Scoring" ఉంటుంది. ఆర్గనైజర్, సహ-అడ్మిన్లు, టీమ్ కెప్టెన్లు, వైస్-కెప్టెన్లు స్కోర్ చేయవచ్చు.

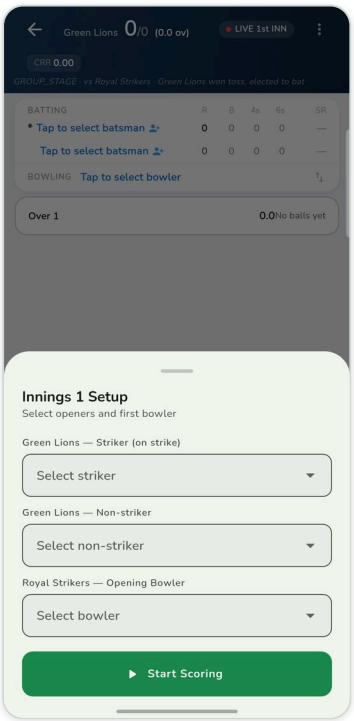


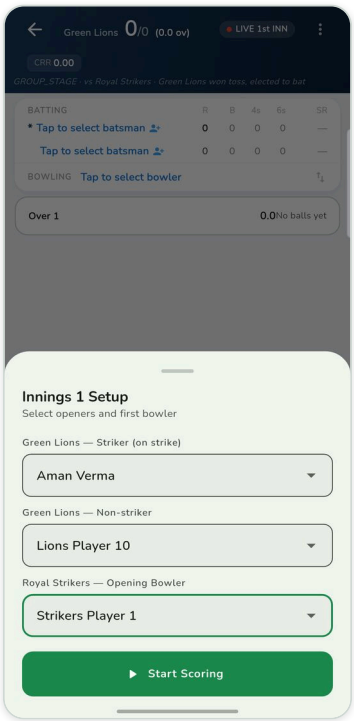


3 ఓపెనర్లను, మొదటి బౌలర్‌ను ఎంచుకోండి

"Innings 1 Setup" [స్ట్రైకర్, నాన్-[స్ట్రైకర్, ఓపెనింగ్ బౌలర్‌ను అడుగుతుంది. ప్రతి ఒక్కరినీ జాబితా నుంచి ఎంచుకుని (అవి స్క్వాడ్ల నుంచి వస్తాయి) "Start Scoring" ట్యాప్ చేయండి.

స్క్వాడ్‌లో ఆడే సంఖ్య కంటే ఎక్కువ మంది ఉంటే, ముందు ప్రతి వైపుకు ప్లేయింగ్ XI ఎంచుకోండి.





4 బంతిని స్కోర్ చేయండి

ప్రతి బంతి తర్వాత ఫలితాన్ని ట్యాప్ చేయండి:

బ్యాట్ నుంచి వచ్చిన రన్నులకు DOT, 1, 2, 3, 4 లేదా 6.

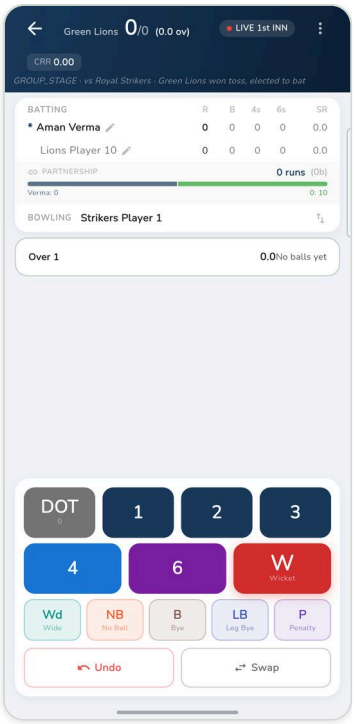
ఎక్స్‌ట్రాలకు Wd (వైడ్), NB (నో బాల్), B (బై), LB (లెగ్ బై), P (పెనాల్టీ).

వికెట్‌కు W.

Undo చివరి బంతిని వెనక్కి తీసుకుంటుంది. Swap స్ట్రైక్‌లో ఉన్న బ్యాటర్‌ను మారుస్తుంది.

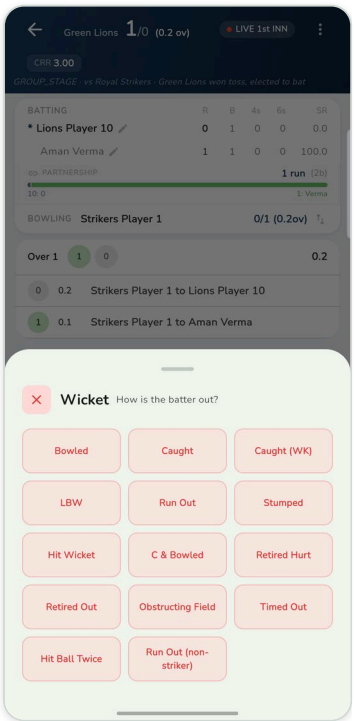
ఓవర్ ముగిసినప్పుడు తర్వాతి బౌలర్‌ను ఎంచుకుంటారు. Free hit, powerplay బ్యాడ్జ్‌లు వాటంతట అవే కనిపిస్తాయి.

> **చిట్కా:** పొరపాటు జరిగిందా? Undo ట్యాప్ చేసి బంతిని మళ్లీ ఎంటర్ చేయండి.

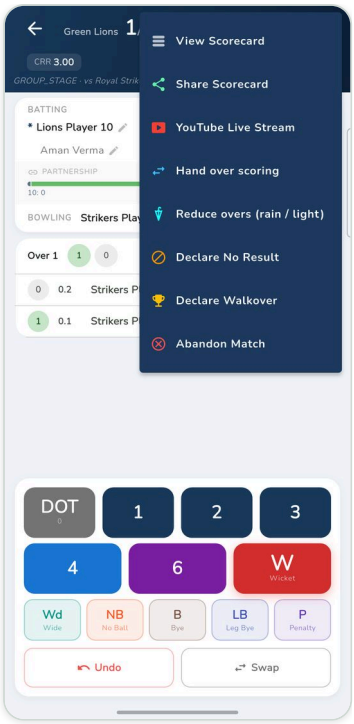


5 వికెట్ నమోదు చేయండి

"W" ట్యాప్ చేసి బ్యాటర్ ఎలా అవుట్ అయ్యాడో ఎంచుకోండి: Bowled, Caught, Caught (WK), LBW, Run Out, Stumped, Hit Wicket, C & Bowled, Retired Hurt ఇంకా ఇతరాలు. కొన్ని, క్యాచ్ ఎవరు పట్టారు వంటి, తర్వాతి ప్రశ్న అడుగుతాయి. ఆ తర్వాత వచ్చే బ్యాటర్‌ను ఎంచుకోండి.



6 స్కోరింగ్ సమయంలో మూడు చుక్కల మెనూ



View Scorecard, Share Scorecard, YouTube Live Stream స్కోర్ చేయగల అందరికీ ఉంటాయి.

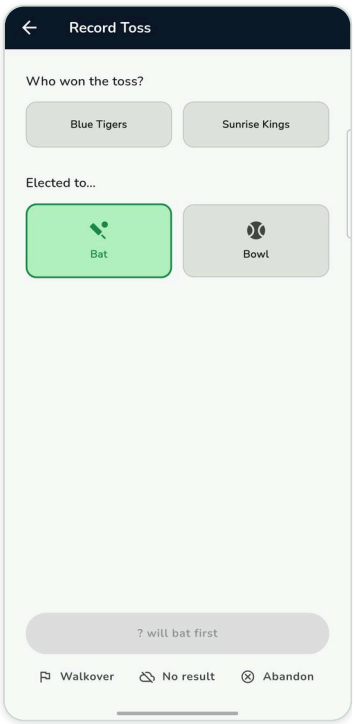
Hand over scoring స్కోరింగ్‌ను మరో ఫోన్‌కు ఇస్తుంది. ఒకేసారి ఒక ఫోన్ మాత్రమే మ్యాచ్‌ను స్కోర్ చేస్తుంది.

ఆర్గనైజర్లకు Reduce overs (rain / light), Declare No Result, Declare Walkover, Abandon Match కూడా కనిపిస్తాయి.

వర్షం వల్ల మ్యాచ్ కుదించాల్సి వస్తే, Reduce overs వాడి, టార్గెట్‌ను సవరించాలా లేక అలాగే ఉంచాలా ఎంచుకోండి.

> **చిట్కా:** మీ ఫోన్‌లో సిగ్నల్ పోయి, Offline Scoring అనుమతించి ఉంటే, స్కోరింగ్ కొనసాగించండి. ఆన్‌లైన్‌లోకి రాగానే స్కోర్లు అప్‌లోడ్ అవుతాయి.

7 మ్యాచ్ ఆడలేదు: వాక్‌ఓవర్, నో రిజల్ట్ లేదా రద్దు



Record Toss స్క్రీన్‌లో, ఒక్క బంతి కూడా పడక ముందు, Walkover, No result లేదా Abandon ట్యాప్ చేయవచ్చు. వాక్‌ఓవర్ ఏ టీమ్ గెలిచిందో అడిగి, దానికి పూర్తి విజయ పాయింట్లు ఇస్తుంది. తర్వాత యాప్ ఎవరు వచ్చారో అడుగుతుంది, అప్పుడు ప్లేయర్లకు ఒక లీగ్ మ్యాచ్ లెక్కలోకి వస్తుంది.

> **ముఖ్యం:** ఇలా మ్యాచ్‌ను ముగించగలిగేది ఆర్గనైజర్ లేదా సహ-అడ్మిన్ మాత్రమే.

8 మ్యాచ్ ముగించండి

టీమ్ ఆలౌట్ అయినప్పుడు లేదా ఓవర్లు పూర్తయినప్పుడు ఇన్నింగ్స్ దానంతట అదే ముగుస్తుంది. ఇన్నింగ్స్ బ్రేక్‌లో స్కోర్ చూసి 2వ ఇన్నింగ్స్ మొదలుపెట్టండి.

ఫలితం కనిపించినప్పుడు Player of the Match ని ఎంచుకుని "Finish Match" ట్యాప్ చేయండి. పాయింట్ల పట్టిక, ప్లేయర్ స్టాట్స్ వాటంతట అవే అప్‌డేట్ అవుతాయి.

తర్వాత స్కోర్‌కార్డ్ సరిదిద్దితే, స్టాట్స్, లీడర్‌బోర్డ్‌లు మళ్లీ లెక్కించబడతాయి.

భాగం 9

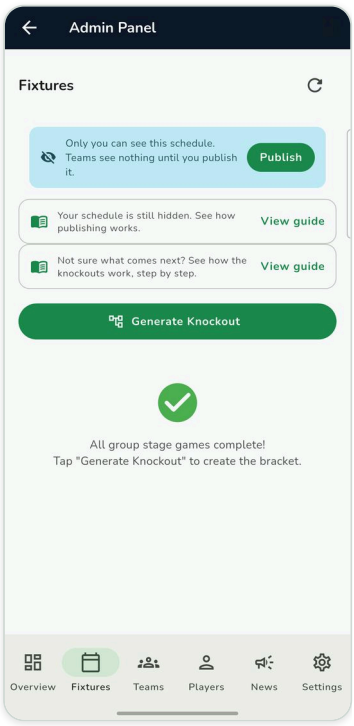
లీగ్ మ్యాచ్‌ల తర్వాత: నాకౌట్లు

ప్రతి గ్రూప్ మ్యాచ్‌కి ఫలితం వచ్చాక, నాకౌట్ బ్రాకెట్ తయారు చేసి, ఛాంపియన్ తేలే వరకు రౌండ్ల వారీగా ఆడించండి.

1 గ్రూప్ మ్యాచ్‌లన్నీ అయిపోయినప్పుడు

Admin Panel ఓపెన్ చేసి, Fixtures కు వెళ్లండి. ప్రతి గ్రూప్ మ్యాచ్‌కు ఫలితం వచ్చినప్పుడు "All group stage games complete!" అని, ఆకుపచ్చ "Generate Knockout" బటన్ కనిపిస్తాయి. ముందు పాయింట్ల పట్టికలు చూడండి, ఎందుకంటే ఎవరు ముందుకు వెళ్తారో అవే నిర్ణయిస్తాయి. "Generate Knockout" ట్యాప్ చేయండి.

> **చిట్కా:** బటన్ పైన ఉన్న View guide లింక్ ఈ స్టెప్స్ యొక్క చిన్న వెర్షన్‌ను యాప్ లోపలే ఓపెన్ చేస్తుంది.



2 టీమ్‌లు ఎలా క్వాలిఫై అవ్వాలో ఎంచుకోండి

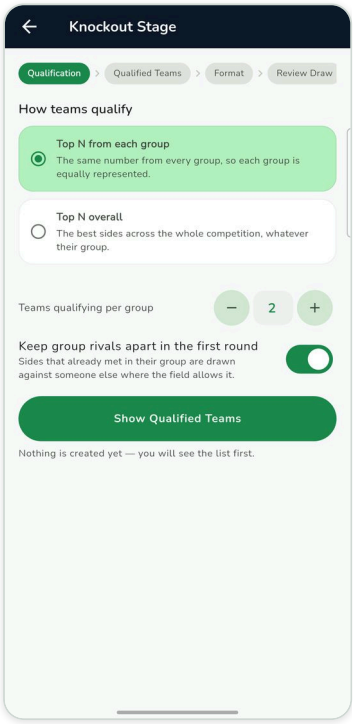
Top N from each group: ప్రతి గ్రూప్ నుంచి సమాన సంఖ్య.

Top N overall: అన్ని గ్రూపులలో కలిపి ఉత్తమ టీమ్‌లు.

ఎన్ని టీమ్‌లు క్వాలిఫై అవ్వాలో సెట్ చేయండి (ఉదాహరణకు గ్రూప్‌కు 2).

Keep group rivals apart in the first round: గ్రూప్‌లో ఇప్పటికే తలపడిన టీమ్‌లు మళ్లీ వెంటనే తలపడకూడదనుకుంటే దీన్ని ఆన్‌లో ఉంచండి.

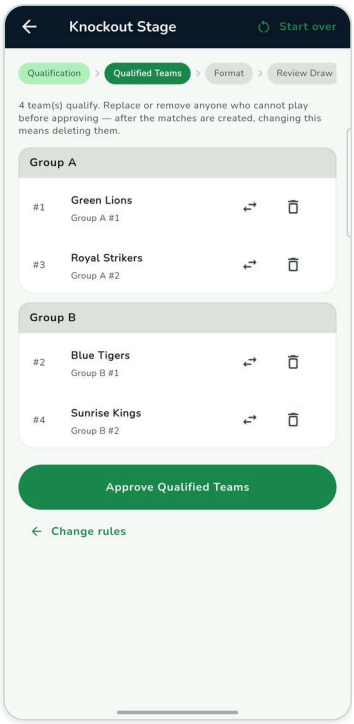
"Show Qualified Teams" ట్యాప్ చేయండి. ఇంకా ఏదీ క్రియేట్ కాదు.



3 క్వాలిఫై అయిన టీమ్‌లను చూసి ఆమోదించండి

ప్రతి గ్రూప్ నుంచి క్వాలిఫై అయిన టీమ్‌లు కనిపిస్తాయి. ఏదైనా టీమ్ ఆడలేకపోతే, బాణాలతో దాని స్థానంలో మరో టీమ్‌ను పెట్టండి లేదా బిన్ ఐకాన్‌తో తీసేయండి. సరిగ్గా ఉన్నాక "Approve Qualified Teams" ట్యాప్ చేయండి.

> **చిట్కా:** మార్చాలంటే ఇప్పుడే మార్చండి. మ్యాచ్‌లు క్రియేట్ అయిన తర్వాత, ఫీల్డ్ మార్చాలంటే వాటిని డిలీట్ చేయాల్సి వస్తుంది.



4 బ్రాకెట్ ఆకారం ఎంచుకోండి

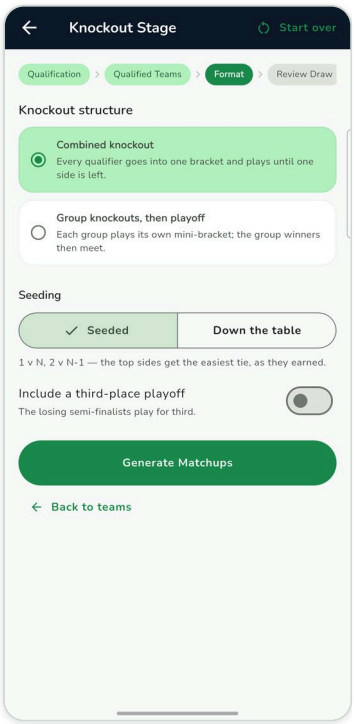
Combined knockout: క్వాలిఫై అయిన అన్ని టీమ్‌లు ఒక్క టీమ్ మిగిలే వరకు ఒకే బ్రాకెట్‌లో ఉంటాయి.

Group knockouts, then playoff: ప్రతి గ్రూప్‌కు సొంత చిన్న బ్రాకెట్ ఉంటుంది, తర్వాత గ్రూప్ విజేతలు తలపడతారు.

Seeding: Seeded (1 చివరి వారితో, 2 చివరి నుంచి రెండో వారితో ఆడతారు) లేదా Down the table (1 v 2, 3 v 4).

ఓడిన సెమీ-ఫైనలిస్టులు మూడో స్థానం కోసం ఆడాలంటే Include a third-place playoff ఎంచుకోండి.

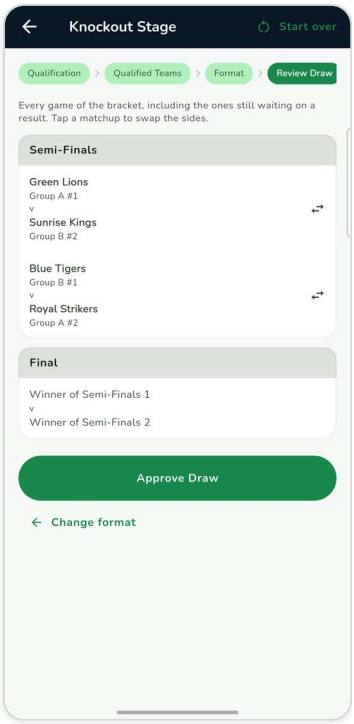
"Generate Matchups" ట్యాప్ చేయండి.



5 డ్రాను సమీక్షించండి

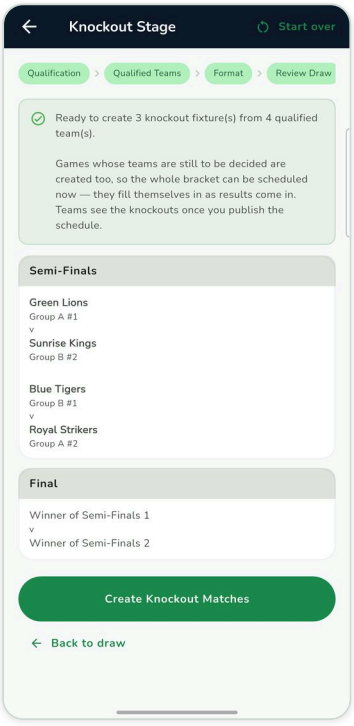
బ్రాకెట్‌లోని సెమీ-ఫైనల్స్, ఫైనల్ వంటి ప్రతి మ్యాచ్ కనిపిస్తుంది. ముందు ఫలితాల కోసం ఎదురుచూసే మ్యాచ్‌లలో అవి ఆడే వరకు "Winner of Semi-Finals 1" అని ఉంటుంది.

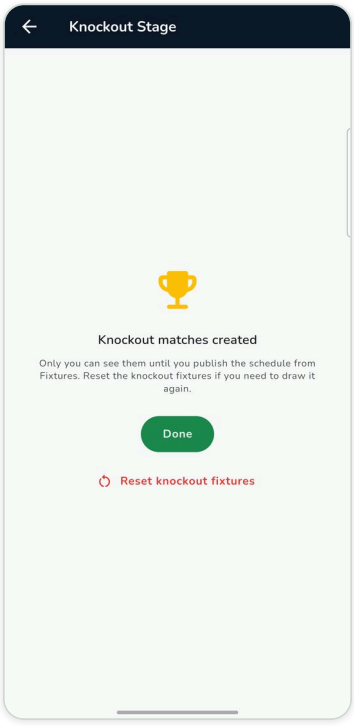
రెండు వైపులను మార్చుకోవాలంటే ఒక మ్యాచప్‌ను ట్యాప్ చేయండి. సంతృప్తిగా ఉన్నప్పుడు "Approve Draw" ట్యాప్ చేయండి.



6 నాకౌట్ మ్యాచ్‌లను క్రియేట్ చేయండి

ఎన్ని నాకౌట్ ఫిక్స్చర్లు క్రియేట్ అవుతాయో ఒక సారాంశం చెబుతుంది. "Create Knockout Matches" ట్యాప్ చేయండి. "Knockout matches created" కనిపిస్తుంది. "Done" ట్యాప్ చేయండి.

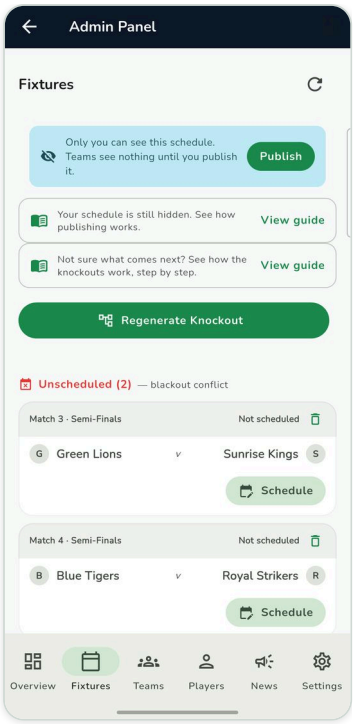




7 నాకౌట్ మ్యాచ్‌లను షెడ్యూల్ చేయండి

తిరిగి Fixtures ట్యాబ్‌లో కొత్త సెమీ-ఫైనల్స్ Unscheduled గా జాబితాలో ఉంటాయి. ప్రతిదానిపై "Schedule" ట్యాప్ చేసి తేదీ, గ్రౌండ్, సమయం ఎంచుకోండి. సీజన్ క్రియేట్ చేసినప్పుడు Knockout dates సెట్ చేసి ఉంటే, ఆ రోజులు వాడండి. తర్వాత టీమ్‌లకు నాకౌట్లు కనిపించేలా షెడ్యూల్ పబ్లిష్ అయి ఉందో లేదో చూసుకోండి.

> **ముఖ్యం:** తేదీ, గ్రౌండ్ లేకుండా నాకౌట్ మ్యాచ్ ఆడలేరు. ఈ స్టెప్ తప్పకుండా చేయండి.



8 ఒక రౌండ్ ఆడించండి, తర్వాతి దాన్ని జనరేట్ చేయండి

రెండు సెమీ-ఫైనల్స్‌ను 8వ భాగంలోలాగే స్కోర్ చేయండి. రౌండ్ పూర్తయినప్పుడు, Fixtures ట్యాబ్‌లో తర్వాతి బటన్ కనిపిస్తుంది, ఉదాహరణకు "Generate Final" (క్వార్టర్-ఫైనల్స్ తర్వాత అయితే "Generate Semi Finals"). దాన్ని ట్యాప్ చేసి, కొత్త మ్యాచ్‌ను అదే విధంగా షెడ్యూల్ చేయండి.

ఫైనల్ ఒక్కటే మిగిలే వరకు ఇలా చేయండి. విజేతల పేర్లు ఆటోమేటిక్‌గా నిండుతాయి.

9 ఛాంపియన్‌కు పట్టాభిషేకం చేయండి

ఫైనల్ ఆడించి "Finish Match" ట్యాప్ చేయండి. విజేత, రన్నరప్ నమోదవుతాయి, Fixtures ట్యాబ్‌లో "All knockout fixtures complete!" కనిపిస్తుంది, సీజన్ Completed గా గుర్తించబడుతుంది. ఛాంపియన్ సీజన్ డ్యాష్‌బోర్డ్‌లో కనిపిస్తాడు.

వచ్చే సంవత్సరానికి సిద్ధమైనప్పుడు, మీ టోర్నమెంట్‌కు తిరిగి వెళ్లి "New Season" ట్యాప్ చేయండి.

తరచుగా అడిగే ప్రశ్నలు

నాకు ప్రత్యేక ఆర్గనైజర్ అకౌంట్ కావాలా?

అవసరం లేదు. సైన్ ఇన్ అయిన ఎవరైనా టోర్నమెంట్ క్రియేట్ చేయవచ్చు, వాళ్లే దాని ఆర్గనైజర్. గెస్ట్‌లు కేవలం చూడగలరు.

టోర్నమెంట్‌కు, సీజన్‌కు తేడా ఏమిటి?

టోర్నమెంట్ అనేది మీ పోటీకి శాశ్వత ఇల్లు. సీజన్ అనేది అందులో ఒక ఎడిషన్, దానికి సొంత టీమ్‌లు, ఫిక్స్చర్లు, స్టాండింగ్స్ ఉంటాయి. ప్రతి సంవత్సరం కొత్త సీజన్ యాడ్ చేయండి.

కెప్టెన్లకు "Register Your Team" కనిపించడం లేదని చెబుతున్నారు. ఎందుకు?

Admin Panel, Settings లో రెండు స్విచ్‌లూ ఆన్‌లో ఉండాలి: Tournament Status "Registration Open" గా ఉండాలి, Player Registration ఆన్‌లో ఉండాలి. సీజన్ యొక్క Team entry కూడా చూడండి: Invite only మోడ్‌లో ప్లేయర్లు టీమ్‌లను రిజిస్టర్ చేయలేరు.

Player Registration ను ఎవరు ఆన్ లేదా ఆఫ్ చేయగలరు?

టోర్నమెంట్ క్రియేట్ చేసిన వ్యక్తి మాత్రమే. సహ-అడ్మిన్లకు స్విచ్ కనిపిస్తుంది కానీ మార్చలేరు.

"Approval required" అంటే ఏమిటి?

రిజిస్టర్ అయిన టీమ్ మీ కోసం వేచి ఉంటుంది. Teams ట్యాబ్‌లో Review ట్యాప్ చేసి, కెప్టెన్ కాంటాక్ట్, రికార్డ్ చూసి, తర్వాత Approve లేదా Reject చేస్తారు.

ఒక టీమ్ వెయిట్‌లిస్ట్‌లో ఉంది. ఇప్పుడు ఏమి చేయాలి?

అన్ని స్లాట్లు నిండిపోయాయి. స్లాట్ ఖాళీ అయినప్పుడు, Teams ట్యాబ్ నుంచి ఆ టీమ్‌ను కన్ఫర్మ్ చేయండి, లేదా కన్ఫర్మ్ చేయమని కెప్టెన్‌కు చెప్పండి.

రిజిస్ట్రేషన్ మూసి ఉన్నప్పుడు ప్లేయర్లను యాడ్ చేయవచ్చా?

కుదరదు. Player Registration ఆఫ్‌లో ఉంటే, ఆర్గనైజర్‌కు కూడా ప్రతి స్క్వాడ్ లాక్ అయి ఉంటుంది. దాన్ని ఆన్ చేసి, ప్లేయర్లను యాడ్ చేసి, కావాలంటే మళ్లీ ఆఫ్ చేయండి.

ఒక ప్లేయర్‌కు CricNoble అకౌంట్ లేదు. అయినా యాడ్ చేయవచ్చా?

చేయవచ్చు. Add Player లో కేవలం Display name టైప్ చేయండి. తర్వాత ఆ ప్లేయర్‌ను అకౌంట్‌కు లింక్ చేస్తే, అతని స్టాట్స్ అతని వెంటే వస్తాయి.

సీజన్ క్రియేట్ చేసిన తర్వాత ఫార్మాట్ మార్చవచ్చా?

సీజన్ Upcoming లేదా Registration Open లో ఉన్నప్పుడు ఎడిట్ చేయవచ్చు. మ్యాచ్‌లు మొదలయ్యాక, Offline Scoring, back-to-back ఓవర్ల రూల్ తప్ప మిగతా సెట్టింగ్‌లు లాక్ అవుతాయి.

Smart Schedule "No grounds configured" అని ఎందుకు చెబుతోంది?

షెడ్యూలర్‌కు కనీసం ఒక గ్రౌండ్ కావాలి. సీజన్ డ్యాష్‌బోర్డ్‌లో Grounds టైల్ ఓపెన్ చేసి Add Ground ట్యాప్ చేయండి.

నేను తేదీ ఇవ్వలేకపోతున్నాను, అందుబాటు లేదని చెబుతోంది. ఎందుకు?

గ్రౌండ్‌కు తేదీలు లేదా టైమ్ స్లాట్లు సెట్ చేయలేదు. Grounds ఓపెన్ చేసి, గ్రౌండ్‌పై మూడు చుక్కలు ట్యాప్ చేసి, Set Availability ఎంచుకుని సేవ్ చేయండి.

షెడ్యూల్ జనరేట్ చేశాను కానీ టీమ్‌లకు కనిపించడం లేదు.

షెడ్యూల్లు మొదట దాగి ఉంటాయి. Fixtures లోని నీలం బార్‌పై Publish ట్యాప్ చేయండి. అప్పుడు ప్రతి ప్లేయర్‌కు నోటిఫికేషన్ వెళ్తుంది.

పబ్లిష్ చేసిన తర్వాత మ్యాచ్‌ను మార్చవచ్చా?

చేయవచ్చు. టీమ్‌లు మొదటి వెర్షన్ చూసి ఉంటాయి, కాబట్టి మార్పుల గురించి వాళ్లకు చెప్పండి. ఇప్పటికే ఆడిన మ్యాచ్‌లు ఎప్పుడూ మారవు.

నా సొంత Excel షెడ్యూల్ వాడవచ్చా?

వాడవచ్చు. Smart Schedule లో Upload my schedule ట్యాప్ చేయండి. Team 1, Team 2, Date కాలమ్‌లు కావాలి. ఉదాహరణ కోసం Get template ట్యాప్ చేయండి.

ఒక మ్యాచ్‌ను ఎన్ని ఫోన్లు స్కోర్ చేయవచ్చు?

ఒకేసారి ఒక ఫోన్ స్కోర్ చేస్తుంది. మరో ఫోన్ Take control వాడవచ్చు, లేదా మిమ్మల్ని Hand over scoring చేయమని అడగవచ్చు. దీని వల్ల ఇద్దరు ఒకే బంతిని ఎంటర్ చేయకుండా ఉంటారు.

గ్రౌండ్‌లో సిగ్నల్ లేదు. అయినా స్కోర్ చేయవచ్చా?

చేయవచ్చు, సీజన్‌కు Offline Scoring ను Allowed గా సెట్ చేసి ఉంటే. స్కోరింగ్ కొనసాగుతుంది, ఫోన్ మళ్లీ ఆన్‌లైన్‌లోకి వచ్చాక అప్‌లోడ్ అవుతుంది. పైన ఉన్న బ్యానర్ చూడండి: అన్నీ అప్‌లోడ్ అయ్యాయో లేదో అది చెబుతుంది.

నేను తప్పు బంతి ఎంటర్ చేశాను.

చివరి బంతిని వెనక్కి తీసుకోవడానికి Undo ట్యాప్ చేసి, మళ్లీ ఎంటర్ చేయండి. మ్యాచ్ ముగిసిపోయి ఉంటే, ఆర్గనైజర్ స్కోర్‌కార్డ్ సరిదిద్దవచ్చు, స్టాట్స్ ఆటోమేటిక్‌గా అప్‌డేట్ అవుతాయి.

వర్షం పడింది. ఏమి చేయాలి?

మూడు చుక్కల మెనూలో Reduce overs (rain / light) ఎంచుకుని, కొత్త ఓవర్లు ఎంటర్ చేసి, టార్గెట్‌ను సవరించాలా లేక అలాగే ఉంచాలా నిర్ణయించండి. ఆట సాధ్యం కాకపోతే, Declare No Result లేదా Abandon Match వాడండి.

ఒక టీమ్ రాలేదు.

Declare Walkover వాడి గెలిచిన టీమ్‌ను ఎంచుకోండి. దానికి పూర్తి విజయ పాయింట్లు వస్తాయి. ఎవరు వచ్చారో యాప్ అడుగుతుంది, అప్పుడు ఆ ప్లేయర్లకు ఆ మ్యాచ్ క్రెడిట్ ఇంకా వస్తుంది.

Generate Knockout బటన్ కనిపించడం లేదు.

అది Groups ఫార్మాట్‌లో మాత్రమే, ప్రతి లీగ్ మ్యాచ్‌కు ఫలితం వచ్చాకే కనిపిస్తుంది. ఇంకా షెడ్యూల్ కాని లేదా ఆడని మ్యాచ్ ఏదైనా ఉందేమో Fixtures లో చూడండి.

Round Robin లో నాకౌట్ దశ లేదు, అయినా ఫైనల్ పెట్టవచ్చా?

Round Robin సీజన్‌ను పాయింట్ల పట్టికే తేలుస్తుంది. ప్లేఆఫ్‌లు లేదా ఫైనల్ కావాలంటే Groups ఫార్మాట్ వాడండి.

నాకౌట్ డ్రాలో నేను పొరపాటు చేశాను.

Create Knockout Matches ట్యాప్ చేసే ముందు, వెనక్కి వెళ్లి అంతా మార్చవచ్చు, లేదా Start over ట్యాప్ చేయవచ్చు. అవి క్రియేట్ అయిన తర్వాత, వాటిని డిలీట్ చేసి మళ్లీ డ్రా చేయడానికి Reset knockout fixtures ట్యాప్ చేయండి. నమోదైన ఫలితాలు అలాగే ఉంటాయి.

సెమీ-ఫైనల్స్ "Unscheduled" అని చూపిస్తున్నాయి. ఎందుకు?

నాకౌట్ మ్యాచ్‌లు తేదీలు లేకుండా క్రియేట్ అవుతాయి. ప్రతి మ్యాచ్‌పై Schedule ట్యాప్ చేసి తేదీ, గ్రౌండ్, సమయం ఎంచుకోండి, తర్వాత షెడ్యూల్ పబ్లిష్ అయి ఉందో లేదో చూసుకోండి.

ఛాంపియన్ ఎవరు, అది ఎక్కడ కనిపిస్తుంది?

ఫైనల్ ముగిసినప్పుడు, విజేత, రన్నరప్ నమోదై సీజన్ డ్యాష్‌బోర్డ్‌లో కనిపిస్తారు. సీజన్ ఆటోమేటిక్‌గా Completed గా గుర్తించబడుతుంది.

వచ్చే సంవత్సరం సీజన్‌ను ఎలా మొదలుపెట్టాలి?

మీ టోర్నమెంట్ ఓపెన్ చేసి New Season ట్యాప్ చేయండి. Returning Teams అనుమతించి ఉంటే, కెప్టెన్లు గత సీజన్ టీమ్‌ను ఒక్క ట్యాప్‌తో తిరిగి తీసుకురావచ్చు.

సహాయం ఎక్కడ దొరుకుతుంది?

యాప్‌లో More, తర్వాత Help & Support ఓపెన్ చేసి మాకు మెసేజ్ పంపండి. New Tournament స్క్రీన్‌లోని గైడ్ లింక్ నుంచి ఈ గైడ్‌ను మళ్లీ కూడా చదవవచ్చు.

నా ప్లేయర్లు తామే ఎలా రిజిస్టర్ అయి టీమ్‌లలో చేరతారు?

Player Registration ఆన్ చేసి, మీ సెర్చ్ కోడ్‌తో పాటు ప్లేయర్ గైడ్ PDF (cricnoble.com/help) షేర్ చేయండి. ప్లేయర్లు అకౌంట్ క్రియేట్ చేసి, టోర్నమెంట్ వెతికి, Register నొక్కి టీమ్‌ను అడుగుతారు. కెప్టెన్లు ఆమోదిస్తారు.

ఇంకా ఇబ్బందిగా ఉందా? యాప్‌లో More, ఆ తర్వాత Help & Support ఓపెన్ చేసి మాకు మెసేజ్ పంపండి.